

ССЫЛКА НА КАРТУ В 8К РАЗРЕШЕНИИ:

drive.google.com/file/d/1mwuGaTW_YMVXb285KBJ5Mj9W6cN-3-T/view?usp=sharing

Примечание: Данный галактический атлас основан на системе определения положения в пространстве, принятой коллегией Юстициаров в 2756ом до н.л. и названной: алгоритм «Секстант». Исходя из астрометрических учений прошлого и настоящего, всего существует три основных векторных измерения: X - широта (ось тангажа), Z - высота (ось рыскания) и Y - долгота (ось крена). К примеру: смотря на галактику как на диск и используя положение Сол в качестве южного направления, X будет западом и востоком, а Y станет севером и югом.

Алгоритм «Секстант» является основой астромеханической телеметрии всех межзвёздных кораблей и определителем для гравитационных панелей любого обитаемого объекта. Для человеческого организма критически важно иметь «точку опоры», особенно в условиях открытого космоса, посему данное упрощение несет лишь одну цель — избавить звездных граждан от множества насущных проблем.

«Секстант» синхронизирует «верх и низ» компаса звездолета с ближайшим кораблем-носителем, станцией, планетой или иным гравитационным телом, чья ось вращения соответствует понятиям о векторах, делая ведомую Z параллельной ведущей Z.

Если же рядом со звездолетом нет точек синхронизации, или оные не соответствуют заданным параметрам, системы используют изначальные вектора галактического диска. Исключениями служат некоторые военные маневры и логистические ситуации, которые предполагают движение вне векторной основы.

Реклама: карта создана Хранителями совместно с АСКА Инкорпорейтед! АСКА - путь в будущее сквозь призму настоящего!

Дополнительно: актуальность информации — Сотис № 940. Зарегистрированное количество активных ингибиторов на момент публикации атласа: 871 миллиард и 263 миллиона. Используемое векторное измерение: двухмерное (упрощенное) на основе Z, посему возможно наличие неточных определений и ложно смежных контуров. Плавающая прозрачность «геометрических фигур» отображает их примерное положение по оси Z.

Общие обозначения:

Области фракционного влияния — территории, отмеченные сверхдержавой, корпорацией или коалиционным формированием как собственные. Являются суверенной политической зоной, на которой функционируют соответствующие догматы и могут размещаться милитаристические объекты без ведома других фракций. Область не считается «принадлежащей», если над ней не осуществлён радарный контроль со стороны обладателя. Любые умышленные действия, несущие доказуемый вред инфраструктуре области, будут считаться объявлением войны.

Колониальные сектора — регионы или звездные системы, где находятся населенные пункты размером больше (или около) пятиста миллионов лиц, что могут быть охарактеризованы как «гражданские», т.е. не имеющие прямого отношения к милитаристическим аспектам. Выделенные «пузыри» обозначают зоны, вмещающие самые плотные скопления так называемых «садов Эдема» — колоссальных планетарных гигалополисов, выполняющих исключительно мирные роли, такие как: контроль за демографией, снабжение сверхдержавы провизией, производство невоенной продукции, обработка логистической информации и так далее.

Регистрат количества ингибиторов на населенный пункт — специализированная система, учитывающая плотность зарегистрированных лоялистов и проецирующая примерные данные об их наличии в виде простых геометрических фигур, самые небольшие из которых являются минимумом, необходимым для обозначения пункта как «населенного», а самые крупные представляют из себя миры или станции, где одновременно находится больше миллиарда гражданских лиц.

Уровень военной мощи в моно-единицах — то же что и предыдущий пункт, но лоялисты в нем заменены на милитаристов. Монохромная единица населенности может включать в себя всесторонние военные ресурсы, такие как комплексы орбитальной обороны, автономные аванпосты, верфи, флоты боевых кораблей и т.д.

Разрабатываемые звездные месторождения — это небесные тела, что так или иначе используются в качестве ресурсной базы для создания реакторных ядер нового поколения. Рядом с ними могут быть расположены астроинженерные сооружения.

Черные дыры — природные области искривления пространственной матрицы. За более подробной информацией смотри: «Глоссарий: Нейтралы и Оружие. Подпункт: Объект - № 43/806»

Внефракционные формирования:

Сеть С.С.К.П.П. — основные региональные узлы, которой могут быть соединены с маяками искривления, необходимыми для перемещения в контролируемой зоне врат. Размер отметки обозначает количество синхронизированных с ней маяков. Самый небольшой: от сотни до тысячи, самый крупный: от ста тысяч.

Штабы Эфорос — станции, что находятся на орбите порталных установок и осуществляют контроль межзвёздного трафика. Применяются Эфорос как верфи для постройки и обслуживания полицейских звездолетов, места тренировки и проживания рекрутов, базы оперативного реагирования на угрозы со стороны террористических организаций, а также тюрьмы строгого режима, вмещающие в себя крио-изоляционные камеры для заключенных.

Транзитные нити — самые крупные магистрали межзвёздного трафика, также называемые «венами торговли». Используются для поддержания внутренней экономики и осуществления внешней торговли. Обозначают изначальные синхронизаторы сетевого «тела» Афины, чей

главный вычислительный центр расположен в самом крупном узле — системе Сол.

Заблокированные врата — узлы, что были уничтожены вторженцами в 919ом, повреждены в следствии террористических атак, не достроены из-за логистических ошибок, прекращения финансирования или других катастроф, что так или иначе вызвали неисправность генератора подпространственных разломов. Отмеченные на карте объекты подлежат восстановлению, неотмеченные были вычеркнуты из истории и забыты.

Лог.-станции А.С.К.А. — специализированные орбитальные платформы, служащие центрами подготовки и реализации полномочий сотрудников Аскрептивного Синдиката. Вмещают в себя ресурсные и рабочие рынки, биржи контроля над состоянием всех сфер влияния корпорации, а также колоссальные складские и портовые комплексы со встроенными в них верфями, создающими и обслуживающими технику фрахтовщиков, строителей, аграриев, эскортёров и старателей Камергерской Ассоциации.

Вскрытые ячейки сепаратистов — базы, некогда принадлежащие организациям, что противостояли фракционным догмам, проводили акции устрашения, пытались уничтожить врата ССКПП и так далее. В следствии чисток 919го, было уничтожено множество комплексов, некогда принадлежащих Е.С.Б. и порождающих Угасших во имя поддержания диктатуры лоялистов Маттиаса, некоторые из них также отмечены на карте.

Зоны повышенной опасности — это сектора, что потеряли фракционную принадлежность, перестали представлять экономическую или стратегическую ценность, стали рассадником беззакония, или же были отрезаны от общей варп-сети, в следствии чего вышли из-под юрисдикции сверхдержав и влияния Эфорос. Посещение строго не рекомендуется.

Кладбища кораблей — пункты, где некогда проходили крупнейшие сражения за галактические территории, могут содержать суда родом из самых разных эпох. Отмечено присутствие отрядов по утилизации и исследовательских групп, ведущих изучение и учет дрейфующих погостов.

Рыцари-легионеры Империи:

Часовые Эсквайров — станции планетарного типа, принадлежащие некогда главенствующей фракции Империи. Могут охраняться кораблями «призрачного флота». После чисток 916го, множество фердинандов Эсквайров было смещено с должностей, а их крепости передали новым фигурам, преданным воле Бернарда Краула.

Бункеры Е.С.Б. — рассекреченные ячейки по подготовке сотрудников Единой Службы Безопасности, являющейся агентурной коалицией по защите Империи от внутренних угроз. После чисток 916го Е.С.Б. отреклось от применения запретных технологий и принимают в свои ряды всех, кто способен пройти их строжайший отбор.

Часовые Госпитальеров — станции планетарного типа, принадлежащие ныне главенствующей фракции Империи. Начиная с первой фракционной войны, являются местом базирования

пограничных патрулей и живой оборонительной стеной, предотвращающей нарушение суверенитета Аквилы.

Рыцарские полигоны — лаборатории и производственные комплексы, разрабатывающие и тестирующие сверхсовременные технологии. Вплоть до эпохи реставрации принадлежали Хилус и Триллиум.

Храмовники Эквистелла:

Сюеки-дзё — варп-крепости, храмовые станции или иные стратегически важные объекты, служащие дзё (цитаделями) семьи Сюеки. Охраняются фракционными лоялистами и элитными подразделениями. Патрульные эскадроны обязаны периодически швартоваться с данными объектами для проверки целостности ментального состояния пилотов, использующих метод синхронизации.

Храмы Саишин — станции планетарного типа, обладающие сверхмощным вооружением и внушительными генераторами барионного поля. Представляют из себя нечто сродни колониальным платформам иных фракций и соединены между собой подпространственной сетью, заменяя Эквистелла узлы С.С.К.П.П.

Пси-маяки Тэкуно — всеволновые сенсорные установки, осуществляющие циклический мониторинг суверенных территорий кровавых рыцарей. Ближайшим их аналогом является РТП Земли, обелиски Изоморфов, или созданный Триллиум аналог оных. Обозначены как сенто (шпиль) и представляют из себя священные земли и узлы ИИ, контролирующего основные логистические процессы Тэкуно.

Исследовательские станции — предположительное местоположение объектов, где ведётся изучение аномальных явлений, руин ушедших цивилизаций, механизмов эволюции развитой флоры и фауны, а также тестируются потенциально опасные технологии.

Варп-Крепости Рейкетсуна — устаревшие версии храмов Саишин, выполняют аналогичный функционал, проходят постоянную модернизацию и периодически улучшаются до уровня своих более совершенных аналогов.

Заброшенные платформы — крепости, что были покинуты в следствии катастрофических сбоев функциональности, из-за политических или идеологических соображений, а также по причине катастрофически повреждений оных в ходе активации обелисков 916го сотиса.

К.С.С.:

Цитадели Клинок — боевые станции, принадлежащие представителям Клинок Илиады, ордена по защите Конфедерации от внешних и внутренних угроз. Вмещают многочисленные

корпоративные формирования, управляемые различными организациями, ранее служившими как Империи, так и являющиеся представителями когда-то вольных наемников. Цитадели — это отправная точка для милитаристических маневров Конфедерации, они обладают обширными ангарами и, несмотря на многочисленные заблуждения, не являются верфями, так как Конфедерация предпочитает размещать подобные сооружения на поверхностях обитаемых миров.

Комплексы Хилус — функционирующие исследовательские учреждения и институты, выполняющие обучение аспирантов и докторов наук, а также разрабатывающие и тестирующие последние технологические разработки. Соединены друг с другом с помощью сети ИИ второго и третьего уровня, которые выполняют большинство вычислительных и логистических функций.

Черные лаборатории — сверхсекретные ячейки, что ранее были связаны с черным рынком и периодически сливали туда чертежи экспериментального вооружения, чтобы тестировать оное на живых мишенях. Ныне перекалывались в испытательные полигоны, где тестирование проводится только на списанных звездолетах и злостных правонарушителях.

Пиратский Картель:

Верфи Миражей — предположительные места нахождения комплексов по производству и переоснащению пиратской техники. За более подробной информацией смотри: «Глоссарий: Пиратский Картель. Подпункт: Станция - Ангар.»

Флоты Тогур — примерное расположение «Исходных воспоминаний» — кочующих скоплений пиратских кораблей, принадлежащий одноименной семье. Обладают всеми необходимыми ресурсами для автономного функционирования. За более подробной информацией смотри: «Глоссарий: Пиратский Картель. Подпункт: Флот - «Исходные воспоминания».»

Темные сектора — то же что и «зоны повышенной опасности», но с поправкой на аспект непосредственного влияния со стороны пиратского Картеля. Служат местами скопления людей с удаленными ингибиторами слежения (т.е. подлежащими смертной казни рецидивистами), рассадниками контрабандной промышленности, работоторговли, и иных видов деятельности, карающейся немедленным удалением с лица галактики без проведения Арбитража.

Форпосты Арматоров — места зарегистрированной активности соответствующей пиратской организации, а также блокпосты, где Картель открыто предлагает людям свои наемнические услуги. За более подробной информацией смотри: «Глоссарий: Пиратский Картель. Подпункт: Станция - Пограничный аванпост.»

Агентства Берсальеров — официальные организационные ячейки мафиозных формирований, выполняющих заказы на наземный штурм за соответствующие выплаты.

Изоморфы:

Врата Ш.И.О. — контролируемая Хранителями область, являющаяся частью большого Магелланово облака. Отрезана от остальной сети врат. За более подробной информацией смотри: «Глоссарий: Нейтралы и оружие. Подпункт: Объект - С.С.К.П.П.»

Присутствие Триллиум — место базирование отколовшейся от Империума организации, ранее специализирующейся на исследовании технологий предтечей.

Осадные Обелиски Изоморфов — неактивные или уничтоженные боевые станции предтечей, созданные как аналог сети С.С.К.П.П., но с поправкой на псионный контроль всех автономных псевдоорганических нанитных колоний в радиусе отклика ядра контроля.

Руины предтечей — места, где были обнаружены частично уцелевшие планетарные города утраченной цивилизации.

Мертвые Шпили — устройства, ранее служившие аналогом верфей для Изоморфов, могли конвертировать фермионную материю в заданные производственной программой конструкторы, порождая живые корабли и автоматов для защиты себя от любых внешних угроз.

Отключенные Бастионы — комплексы-лаборатории, находящиеся внутри пространственных и временных аномалий. Представляют из себя колоссальные по размерам Гештальт-ядра. Некоторые из оных все еще активны и подлежат расконсервированию, но подобное невозможно по определенным причинам.

Места активности заражения — сектора, где были обнаружены следы мехаморфного вируса в стадии преобразования. Зачастую подобные «улья» быстро очищают, но оные продолжают появляться из-за деятельности сепаратистов, пытающихся подчинить технологии древних без подлежащей аппаратуры, ресурсов и знания.

Подпространственные аномалии — штормы внутри матрицы реальности, имеющие крайне нестабильную основу. Мешают работе всеволновых радаров и прыжковым перемещениям. Крайне опасны даже с учетом всех имеющихся на данный момент технологий. Размер отметки на карте обозначает примерный процент смертности при прохождении подобных зон. Самые небольшие: около 5%, самые крупные, до 72%.

Размытие границ измерений — тоже что и подпространственные аномалии, но вместо аннигиляции могут исказить прыжковый разлом и выбросить корабль в неизвестном месте. Размер контура влияет на расстояние смещения.

<http://tl.rulate.ru/book/20111/830347>