

Принадлежность: Изоморфы

Фракция: Хранители Бездны

Звание: Епископ Статистики

— «Тц... И это все?... Тупые выродки...» — процедила Агнесса, словно сквозь зубы, ее ярость предавала кораблю небывалую мощь. Нимб дредноута пришел в движение по часовой стрелке, на экране произошла активация системы — «Кольцо Ревнителя».

(с) Гамбит Криптора

Отличительные черты: тускло-зеленые глаза, вьющиеся золотистые локоны, в антропоморфной форме носит черный комбез, хорошо имитирующий стройное человеческое телосложение невысокого роста.

Характер: холерик, но при этом сохраняет рассудительность даже во время вспышек ярости, горделивая.

Особенности: предрасположена к военной деятельности, хоть и по натуре не имеет задатков командира, поэтому сражается как солдат, но невероятно опасный и непредсказуемый, из-за отсутствия любви к субординации.

БИО: Агнесса никогда не думала, что её жизнь полностью погрузится в войну сперва с врагами её народа, а после и с самой собой. Ранее она была довольно замкнутой персоной, а иногда даже трусливой. Но её прошлое осталось в прошлом, в том моменте когда её ядро заперли внутри комплекса, создавшего абсолютный стазис функциональности этого древнего ИИ.

Агнесса тысячи лет томилась в заточении и успела о многом поразмыслить за это время. Её характер изменился, а личностная матрица наполнилась глюками, что искусственно поддерживались в пределах нормы, из-за систем все той же лаборатории. ИИ оказалась крепче самой стали, она сохранила все эмоции прошлого, пообещав отомстить тому, кто был виновен в её бесконечном кошмаре. Агнесса до сих пор питает некую эфемерную обиду на Томаса, но её привязанность к нему все же заставили чашу весов прогнуться на иную сторону.

Агнесса пережила многие сражения как контрольный ИИ "Справедливости" и ныне помогает Хранителям в их начинаниях, предпочитая узкий круг общения и долгие перезагрузки систем, проводимые в попытках полностью принять себя и свое трагичное прошлое.

<http://tl.rulate.ru/book/20111/660495>