

Нашему взору предстала одна из тех самых «Небесных Кузниц», что в свое время создавала Картелю линейные корабли. Пираты в целом больше любили воровать звездолёты абордажем, а данные верфи скорее являлись дополнением – эдакой занозой в жопе Имперского режима, и нещадно уничтожались как силовыми методами, так и экономическими.

(с) Гамбит-Сайфер

Классификация: Колониально-боевая платформа стационарного базирования, орбитальный гигаполис-верфь, причислен к типу (G): «Колоссы»...

Разработчик: Нулевой реквизиционный корпус Миражей под командованием Рубика Дэ Гизмуса...

Расположение: сектор: «Альфа», подсектор: «Гаргантюа»...

Принадлежность: Небесные Миражи...

Введение в эксплуатацию: 112 - Афронт...

Тактико-технические характеристики:

Размеры: Длина - 32500 метров, Ширина - 28100 метров, Высота - 26490 метров...

Основное вооружение: 1 - тяжелый стэлларный экстрактор-эмиттер класса: «Стингер», 32 - тяжелых квантовых рельсотрона класса: «Райджинсэн», 32 - тяжелых импульсных эмиттера класса: «Асифатан», 12 - тяжелых ПВО-турелей класса: «Ииелан», 760 - кинетических рельсотронов класса: «Фуруд», 590 - роевых установок класса: «Яхми»...

Средства самообороны: 1 - сверхтяжелый генератор пространственных аномалий неидентифицированного класса, 42 - тяжелых многофазовых репульсора неидентифицированного класса, 685 - ПРО-установок класса: «Уконвас», 635 - ПВО-турелей класса: «Алия», 6 - тяжелых РЭБ-доминаторов класса: «Рашмор», 1 - тяжелый гипер-импульсный маяк класса: «Гагарин»...

Система жизнеобеспечения: 1 - купол фотонного преломления класса: «Ханша», 1 - система контроля гравитонных стержней класса: «Статэра», 7 - тяжелых кислородных конвертеров класса: «Спиритус», 22 - отсека по утилизации отходов класса: «Квилирум», 6002 - отсека по поддержанию растительности класса: «Флорум»...

Бронирование: Адамантовый скелет и саркофаг, 38000-мм внутренний слой иридосминового монокомполита, обшивка из абляционной стали, смешанное внешнее отражающее напыление...

Энергоустановка: 1 – Коллапсарный реактор пятой модификации: CSR-67/11Q с системой замкнутого гравитонного выхлопа...

Астрокрыло: Может вмещать до 1230 боевых единиц типа: «Москит», 270 типа: «Тектон», и 12 типа: «Капитал» с возможностью ремонта и переоборудования линейных единиц...

Минимальный персонал: 1 – Прокуратор-Капитул или Егерь-Адмирал, 1 – КИИ-Нексус, 1 – КИИ-Координатор, 8 – Астроинженеров-Навигаторов, 30 – Орудийных инженеров, 406 – Техников-Исполнителей, 160 – Старших медицинских сотрудников, 436 – Младших медицинских сотрудников, 12 – Егерей-Капитанов, 120 – Рихтеров-Офицеров, 1230 – Рихтеров-Авиаторов, 15080 – Спартанцев-Стражников...

Максимальное гражданское население: 1,5 миллиона Пиратов...

Крепостные круги (Уровни):

Портовый круг – общее название для надбронных шпилевых пирсов капитальных кораблей, а также причалов, ангаров, хранилищ и кинетических катапульт для лёгких звездолётов.

Внешний индустриальный круг – место квартирования и работы основного контингента, напрямую соединен с портовыми шпильями и оборонными турелями станции. Переплетается сложной сетью из лифтов и гравиполитена. Имеет собственные воздушные магистрали и фазовое покрытие для предотвращения аварийных ситуаций.

Центральный орденский круг – место квартирования Рихтеров и Небтау ордена. Обладает несколькими сверхскоростными магистралями для доставки боевой техники в нужную точку.

Внутренний колониальный круг (Парламентский Шпиль) – резиденция Барона и (или) его заместителя. Чаще всего представлена самим «Парламентским Шпилем» и небольшим городком вокруг, где расположены офисы различных мафиозных организаций.

Машинный (технический) круг – рабочая область, что фактически является основой всех остальных кругов. Представляет из себя закрытые для посещения катакомбы, сопряжённые с подсистемами вооружения, обороны и жизнеобеспечения станции. Имеет собственную сеть гравиполитена, предназначенную только для персонала.

Ядро – изолированный от постороннего вмешательства адамантовый саркофаг, где расположены плазменные цепи реакторных стабилизаторов (токамаков, тарсатронов или фазовых проекторов: в зависимости от модели Рефрактора-Парадигма) и центральные узлы КИИ класса: «Нейро-Нексус».

Перечень крепостей класса: «Небесная Кузня»:

«Нео-Олимп» (Кузня-01) – сектор: «Альфа», подсектор: ARAK9A...

«Раддуш» (Кузня-02) – сектор: «Меридиан», планета: «Адиоза-Сутага»...

«Истое-Кош» (Кузня-03) – сектор: «Мезон», звезда: «Истяти»...

«Гиперборей» (Кузня-04) – сектор: «Тартарус», планетоид: «Леля»...

«Гонтина» (Кузня-05) – сектор: «Мальта», подсектор: XGT4080...

«Рифейск» (Кузня-06) – сектор: «Моргес», подсектор: Z14Y563-12...

«Сантий Даков» (Кузня-07) – сектор: «Сол», планетоид: «Церера»...

Краткий анализ юнита и его история:

Пополнение флота Картеля – это по-настоящему особенная тема для разговора.

Как мы знаем, пираты являются основными корабельными угонщиками, и связано это в основном с тем, что гораздо проще реквизируют чье-то судно вместе с хабаром и выжившим после abordage экипажем, чем вытряхивать оттуда всё ценное, тем более что сам корабль так-то тоже стоит денег, а в крайнем случае его можно разобрать на лом.

И тем не менее фракционные армады Картеля, включая и наиболее известные, имеют подозрительно много идентичных по конструкции судов, а ответ на сей вопрос банален до безобразия: пираты имеют собственную корабельную промышленность.

На ранних этапах своего существования, еще когда действующих орденов было только два, корсары располагали только «Мортэ Ди Фортеза» и собранными из хлама форпостами, или же «Ячейками Сепаратистов», которые использовали как перевалочные пункты, реже как логистические и торговые точки, которые вряд ли можно приспособить для сооружения звездолетов, тем более капитальных.

Миражи тогда еще только нащупали идеологию, а их инфраструктура была слабо развита, но тем не менее основатель ордена Рубик Дэ Гизмус думал наперед и еще в первом веке озаботился о создании хотя бы какой-то тяжелой промышленности.

Очевидно, что заставить лихих разбойников следить за цехами стало той еще задачей, и тем не менее нашлись добровольцы готовые заниматься добычей и обработкой сырья.

Переломный момент в данном аспекте наступил довольно скоро, а именно после «Крестового

Похода Урваш» 068-го, когда пираты утратили практически все реквизированные за целые декады звездолеты, не говоря уже про их собственные проекты, такие как эсминцы класса: «Ерыгла» и перехватчики класса: «Сказочник».

Нанесенный империей урон требовал возмещения, и пока одна часть Картеля отправилась в новый разбой, медленно наращивая силы за счет реквизированных судов, львиная доля Рихтеров рассудила, что с таким подходом много не навоюешь, и организованной преступности требуется организованное кораблестроение.

Не долго, но и не коротко, но Рубик Дэ Гизмус все же инициировал проект первых верфей, которые станут известны миру под кодовым именем «Небесная Кузница».

Первая Кузня использовала известные еще со времен запуска К.В.В. методы проектирования «Инктура-Армис» и была поставлена внутри станции «Мортэ Ди Фортеза», где в размеренном темпе стала выпускать суда под знаменами Картеля.

Учитывая факт, что в отличии от империи Миражи искинов не боялись, они могли себе позволить практически полностью автоматизировать производство, благодаря чему эффективность Кузниц оказалось достаточно высокой, но и затраты на содержание работающих без смен и отдыха дронов оказались, мягко говоря, конскими.

Время шло, а с ним росло население пиратской столицы. Жилые массивы «Мортэ Ди Фортеза» разливались подобно оползню в период муссонов, и для здоровенных верфей банально не осталось свободного места.

Некоторое время проблему игнорировали, но уже к концу первого века она стала невыносимой, и было принято два решения.

Во-первых, существующая «Небесная Кузня» была уменьшена и перемещена внутрь техничного круга, т.е. под линию гигаполиса, где она будет работать над относительно небольшими партиями линейных судов, чаще исполняя заказы на москитные.

Во-вторых, и это в главных, Рубик Дэ Гизмус инициирует проект по возведению настоящей станции класса: «Колосс», по сути первой орбитальной крепости Картеля не считая их изначальную обитель, которая одновременно станет штабом Миражей и их кораблестроительной верфью, где можно будет клепать звездолеты без остановки, не озираясь на ограниченность внутреннего пространства «Мортэ Ди Фортеза».

Первый проект по данному чертежу получил скромное имя «Нео-Олимп».

Неизвестно, когда конкретно началось строительство, но закончилось оно в срок, а именно в Афронте 112-го, во многом благодаря содействию Коллекционеров, предоставивших артефактный генератор пространственных аномалий, благодаря которому пиратскую верфь найти сложнее, чем выпавшего в космос человека без маячка.

Именно благодаря «Нео-Олимпу» корсарам удалось завершить один из важнейших своих проектов, а именно штурмовик класса: «Витязь», и благодаря нему же в последствии будут переоборудованы и пущены в серию все авторские и не очень проекты Миражей.

Будущее покажет, что решение возвести подобное чудо было максимально выгодным, и в итоге таких станций станет довольно много, а Тогоуру с Арматорами нередко будут заказывать в «Небесных Кузнях» что-то эдакое, и даже выкупать некоторые цеха в свое личное пользование, но основными клиентами подобных предприятий по-прежнему остаются Миражи.

Стараниями пиратов было построено столько же неповторимой техники, сколько и было реквизировано, разобрано, и переплавлено в звездолеты, что ходят под черными парусами, заставляя каждого кто оказался в пограничном пространстве всегда поглядывать на пси-сонар.

<http://tl.rulate.ru/book/20111/657847>