

— У каждого света должна быть тень. Именно их вечная гонка и позволяет миру становиться лучше! Поэтому я и предал свой народ! Чтобы создать хоть какой-то выбор!

(с) Гамбит-Сайфер

Полное название сверхдержавы: Конфедерация Свободных Секторов...

Столица: Планета: «Илиада», сектор: «Илион»...

Политический строй: Капиталистический ультралиберализм (Меритоская корпоратократия)...

Сотис основания: 917 - Фебрас-24 (2532 до н.л. - Афронт-18)...

Основатель: Лионель Бласкович...

Нынешний правитель: Соул Бласкович...

Радарный контроль: Три надсектора: «Полумесяц Западной Периферии» - столица: «Илион», «Анклав Моргес» - столица: «Моргес», «Коалиция пяти узлов Гренсен» - столица «Гренсен». Наличествуют пятидесяти шестью секторами и тридцатью с половиной тысячами дополнительных узлов...

Население: 90 миллиардов штатских...

Языковые матрицы: Линга-Ламэнту (всеобщий), Линга-Конфинио (ломанный-колониальный)...

Религия: Светское государство...

Геральдика: Фракционным знаком Конфедерации является планета Арк-Терра - родина человечества, обрамленная терновым венком, символизирующим триумф через страдания.

Основой архитектурной и юнитарной палитры является: серо-лазурный, пепельно-сапфировый и янтарный, однако каждой отдельной корпорации разрешено иметь собственную уникальную графическую символику.

Военная мощь: Всего существует тридцать шесть Ч.В.А. (Частных Военных Армад), к которым могут быть приписаны от двух до двенадцати Ч.В.Ф. (Частных Военных Флотов), что в свою очередь вмещают неограниченное число Кор.-Префектов - моно-единиц, состоящих как из «москитов», так и из штурмовых, артиллерийских или заградительных планетарных войск.

Вертикаль власти Конфедерации:

Президент Конфедерации – Избранный народом наместник, исполняющий роль посредника между желаниями большинства и голосами Консулата...

Консулат-Директориум – Конгресс из богатейших и влиятельнейших людей во всей Конфедерации, куда входит как минимум один Прокуратор от каждого холдинга, треста и корпорации, а также послы других сверхдержав, сам же Консулат как законодательный орган разделен на три основных правительственных партии...

Консулат-ВКС (Военно-Корпоративный Сегмент) – Одна из трех крупнейших партий Консулата, правящие чины Клинок Илиады – представляют интересы милитаристов и координируют как собственные, частные, так и общие корпоративные вооружённые силы...

Консулат-ЛКС (Лог.-Корпоративный Сегмент) – Одна из трех крупнейших партий Консулата, правящие чины Дэфт-Эволв – основное логистическое отделение, представляет интересы экономистов и занимается общей глобализацией, а также сотрудничает с АСКА...

Консулат-НКС (Научно-Корпоративный Сегмент) – Одна из трех крупнейших партий Консулата, правящие чины Хилус-Инсомниак – представляют интересы технократов, а также заведуют бюро по контролю трансфера технологий и прав КИИ...

Прокураторы – Общее наименование для десятков различных чинов Консулата, от Прокуратора-Капитула и Прокуратора-Исполнителя, руководящих над корпорацией, станцией, или сектором-анклавом, до Прокуратора-Арбитра и Прокуратора-Филина, занимающих должности арбитражных судей, или членов совета директоров одной из корпораций...

Гелертеры – Представители НКС и сотрудники корпораций, который отвечают за исследования в кибернетической и индустриальной отраслях...

Корониды – Представители НКС и сотрудники корпораций, что занимаются исследованиям в области биологии и социологии...

Импресарио – Элита ВКС, агенты, занимающиеся нахождением и нейтрализацией «вредоносных элементов», а также разведывательной и контрразведывательной деятельностью на общем государственном уровне...

СБК (Служба Безопасности Корпораций) – отделение ВКС «Клинок», задачей которого является охрана корпоративного суверенитета и собственности, такой как логистические и ресурсные базы, точки интереса и капитальные корабли...

Егеря – Элита СБК, имеют свои собственные звания: Егерь-Капитан, Егерь-Офицер, Егерь-Сержант и так далее, ведут открытую военную деятельность от лица ВКС, НКС, ЛКС и частных предпринимателей, если таковые получили санкционированное ходатайство Консулата...

Авиаторы – Отделение СБК, специалисты в области кораблестроения, занимают места капитанов кораблей, а также пилотов различной воздушно-космической техники...

Пеаны (Корпоративные Пеаны, сокр. Кор-Пеаны) – Костяк СБК, люди, добровольно подписавшие контракт на службу в ВКС «Клинков», обычно бывшие наемники, чаще заемщики, задолжавшие корпорациям сумму кредитов, которую можно погасить, работая на эту корпорацию как прямо, в качестве полевого сотрудника, так и опосредованно, через третье лицо...

Штатские – Общее наименование для всех гражданских лиц свободных секторов, имеют право голосовать на выборах Президента сверхдержавы, членов Консулата, или же выдвигать петиции от народа, согласно которым любой законопроект может быть пересмотрен...

Наименования правительственных корпораций:

«АВАНГАРД» (Автономный Военный Анклав Направленной Геополитической Аккомодации Регионального Действия) – в прошлом крупнейший военный концерн, с формированием КСС был формально распущен, но ключевые структуры остались в прямом подчинении фамилии Бласковичей, исполняя роль их личной гвардии...

«Клинки Илиады» (ВКС-Клинков) – мощнейшая военная корпорация и милитаристические лоббисты, являются средоточием вооруженных сил Конфедерации и первичной защитой общего корпоративного суверенитета...

«Дэфт-Эволв» (ЛКС-Дэфтов) – фактические монополисты всего фондового рынка, заведуют не только межкорпоративной и межфракционной логистикой, но также и ресурсным обеспечением...

«Хилус Инсомниак» (НКС-Хилусов) – основной игрок на поприще технологического трансфера и владелец крупнейшей сети академических учреждений, чьи научные изыскания входят в перечень стратегических и делают холдинг самым дорогим из всех существующих...

«Санкс Асклепиум» – владелец патентов на большинство технологий в области фундаментальной медицины, таких как биомехатроника и генная инженерия, а также основатель сети клиник «Хачкар», где обучаются и работают многие Корониды...

«Блюренс-Бореалис» – небольшой конгломерат, основной продукцией которого являются голофильмы и игры, включая и легендарных «Героев Конфликта», четырёхмерная музыка, а также прочие непродовольственные товары...

«Старшторм» (Звездный Шторм) – одна из старейших существующих ЧВК, чья основная функция состоит в охране порядка на территории сотрудничающих с Конфедерацией отделений И.Р.А. (Интергалактической Рыцарской Академии)...

«Гринд Машинама» – одна из дочерних организаций «Дэфт-Эволв», номинально берет на себя оказание услуг по добыче и переработке полезных ископаемых всех типов, но фактически является филиалом концерна АСКА на территории КСС...

История формирования:

Конфедерация Свободных Секторов, или просто КСС – это олицетворение плюрализма, свободы слова и величайший человеческий парадокс из когда-либо существовавших.

Согласно историческим справкам, еще во время «Нулевой Эпохи», до известного летоисчисления существовало сверхмассивное государство-альянс, именуемое «Конфедеративными Штатами Британии» и занимавшее всю площадь западных континентов старой Земли, включая Америку, Гренландию, Исландию и саму Британию.

В ходе «третьего прилива» и термоядерных бомбардировок государство погрузилось в хаос, но с уничтожением «Лапласа» в 2508-м до н.л. одним из первых приступило к территориальной, ресурсной и демографической реставрации.

Восемнадцатого Афронта 2532-го до н.л. Конфедерация поглощает Индо-Африканский Конкордат, занимая более 35% всей территории планеты с океанами совокупно.

Война 2532-го до н.л. за право обладания «Истиной», а также активные боевые действия против Ординатума в 2646-м до н.л. заметно ослабили Конфедерацию, однако в 2650-м до н.л. империя предлагает сверхдержаве ветвь мира и война становится холодной.

Спонсируя освоение ближнего космоса, Конфедерация также сыграет в ноль, но первого Ареса 2910-го до н.л. на пост президента взойдет Фредерика Бласкович, которая полностью реорганизует коррумпированное правительство в Консулат-Директориум, чем подавит абсолютную демократию в пользу меритократии.

Благодаря оздоровительной политике Фредерики Бласкович, к 2967-у до н.л. Конфедерация встает с колен после потери колонии «Дельты» у звезды Сириус, а восьмого Ареса 2996-го происходит историческое событие. Сектор Нихон заключает альянс с Конфедерацией на правах автономии, сформировав ту самую Конфедерацию Свободных Секторов.

КСС просуществует относительно недолго и уже восьмого Харроу 3032-го до н.л. падет перед боевой мощью мехов Ординатума в купе с порталными бомбами.

Несмотря на капитуляцию, в 000-м будет сформирован фронт сопротивления, известный как «Вольный Постулат», куда войдут многие члены бывшего Консулат-Директориум.

Веками повстанцы, наемники и рецидивисты будут передавать по наследству идеи либерализма, сохраняя не только регалии и флаги старого мира, но и чертежи оружия, чей

форм-фактор останется неизменным на протяжении почти целого миллениума.

И вот наступает Диос 667-го., когда на станцию: «Элизиум» прибывает человек, чью фамилия помнят многие – легендарный Соул Бласкович.

Уже к Крониму того же сотиса господин Бласкович продвинется на вершину карьерной лестницы, фактически возглавив самую крупную в галактике ЧВК, а шестого Хелиоса он соберет вместе лидеров «Вольного Постулата», «Цезариона» и «Седьмого Анклава», объявив о создании организации, вошедшей в историю как: Автономная Военная Ассоциация Наемных Галактических Альянсов Регионального Действия, или просто – А.В.А.Н.Г.А.Р.Д.

АВАНГАРД стартует новую эру, и благодаря холодной войне за сектор «Альфа» обретает просто колоссальный ресурсный, военный, а значит и политический вес.

[Ниже информация под грифом: «Спойлер»]

Выжидая нужного момента для поднятия восстания и возрождения Конфедерации, Соул Бласкович успешно пережил «Зеленую Перестрелку» в Юлиусе 916-го, и двадцать четвертого Февраса 917-го инициировал подписание пакта между имперскими вассалами, повстанцами пограничья и АВАНГАРДом.

Практически шестьдесят процентов вассальных территорий Ординатума, или же семь процентов общего «радарного контроля» объявляют себя рыцарями синевы старых небес – Конфедерацией Свободный Секторов, или же просто КСС, вернув на игровое поле галактики самую старую и одновременно самую молодую сверхдержаву из всех.

Краткий анализ сверхдержавы:

Надменные вольнодумцы, или отважные меритократы, приверженцы свободы, или скованные плюрализмом идеологи, прожжённые капиталисты или милосердные либералы. Воистину, мнение о Конфедерации будет зависеть лишь от того, с какой стороны баррикад ты находишься.

Существует бессчётное число точек зрения, как прославляющих, так и уничижающих понятие о Конфедерации, но для многих оно стало олицетворением земли обетованной, где любые грезы реальны, а свобода слова – нерушимый догмат.

Такое мнение имеет право жить, особенно на фоне иных сверхдержав, где процветает тоталитаризм и кастовое разделение.

Кто-то скажет, что чрезмерная свобода тождественна хаосу, но для жителей Конфедерации эта борьба с самими собой даже приятна. Извечно сопротивляясь природе, они ощущают как становятся сильнее с каждым циклом, и это неопишное чувство извечных перемен

удерживает КСС от распада, который и погубил её в самый первый раз.

Исторически сложилось, что предтеча сверхдержавы воспринимала демократию как абсолют, что привело к фатальному расслоению мнений и перевороту логики, когда дефекты и извращения, противоречащие самому базису наших генов, поощрялись, а следование зову природы, наоборот, притеснялось.

Конечно же это привело к вырождению, а затем и к полномасштабному конфликту двух противоборствующих сторон, а именно меритократов и демократов.

Современная же Конфедерация гибридизировала демократию и меритократию в один конструкт, предоставляя полный спектр возможностей возвышения любого человека в государстве, но обязательным фактором такого возвышения является прохождение многих инстанций, которые подразумевают наличие у индивида нужных умений.

С экономической стороны КСС – это лучший пример глобализации, фрагментами соответствующий как капитализму, так и коммунизму, где самые базовые услуги, такие как пища и жилье могут быть льготными, но для достижения особых привилегий человек обязан постараться.

Вершиной же такой иерархии является Президент. И хоть власть его формальна из-за наличия элит, сами элиты обязаны считаться с мнением своих избирателей, которые в свою очередь формируют политический характер самого Президента, тем самым замыкая этот бесконечный круг противоречивых решений, которые и зовутся народом.

<http://tl.rulate.ru/book/20111/656459>