

Разница между классом В и классом А заключается в уровне жизненной формы. После достижения класса А гены человека будут оптимизированы, став еще более совершенными. Тело станет более приспособленным к высвобождению энергии, и потери энергии также будут значительно снижены. В то же время, даже выход энергии также будет преобразован. С точки зрения непрофессионала, возрастут выносливость и сила атаки. Таким образом, класс А был известен как класс Бедствия.

Как и предполагало его название, стоит Суперу класса А высвободить энергию, в короткий период он определенно сможет сеять хаос, подобный планетарному стихийному бедствию. До появления Супера выше класса А, класс А являлся самым сильным во вселенной.

Даже сейчас класс А остается важной вехой.

В предыдущей жизни Хан Сяо уровень игроков достигал в лучшем случае класса А, поэтому Хан Сяо остро осознавал, что как только кто-то переступит порог класса А, его сила немедленно испытает значительное улучшение!

Это был новый этап!

В настоящее время он находился на 136 уровне, а его основной класс — на 11 уровне. С волнением он начал вливать опыт на повышение основного класса.

[Виртуальный Механик] повышен до 15 уровня.

+150 Энергии, +3 Ловкости, +6 Интеллекта.

Вы получили 6 очков Атрибутов.

Вы получили 1 очко Потенциала.

Вы достигли 140 уровня.

Миссия по повышению уровня — запущена!

На этом уровне не будет легких заданий. Хан Сяо взглянул на описание миссии и сразу же понял, что не сможет закончить ее за короткое время. Он без колебаний использовал последнюю Карту завершения миссии, и миссия продвижения окрасилась из незаконченного серого цвета в яркий золотой, символизирующий завершение.

Для Великого Механика Хана это было рекордное время завершения миссии продвижения.

Всего один миг и покой!

Миссия по повышению уровня — завершена!

Базовый коэффициент конверсии Выносливости в Здоровье — 1:80, в Стойкость — 1:90.

«В последний раз, когда я продвинулся на 120 уровень, коэффициент конверсии увеличился на пятнадцать, достигнув соотношения 1:65, тогда как предыдущие достижения увеличивали его только на десять. Теперь, когда я поднялся до 140 уровня, он снова увеличилась на пятнадцать и достиг 1:80. После моей последней расовой эволюции мое следующее повышение должно будет увеличить соотношение на двадцать».

Хан Сяо медленно вспоминал свой прошлый опыт.

Начиная с 60 уровня и далее, каждые сорок уровней будут приводить к расовой эволюции. 140 уровень будет третьей эволюцией расы для Хан Сяо!

В этот момент на интерфейсе водопадом всплыло множество слов.

После долгого времени существования с энергией, ваши гены были оптимизированы еще раз. Теперь вы можете идти дальше по пути эволюции. Вы были награждены сублимацией уровня жизни.

Ваша раса: Пустотный бродяга (человеческая форма)

Подготовка вариантов пути эволюции... Завершено.

Пожалуйста, выберите один из семи вариантов эволюции.

Предупреждение! Действие не может быть отменено. Пожалуйста, выбирайте внимательно! [Приложение: Руководство по пути развития].

[Космическая раса людей тип V] — совместимость 74%

[Симбиот Пустоты (человеческая форма)] — совместимость 88%

[Осквернитель Пустоты (человеческая форма)] — совместимость 75%

[Охотник Пустоты (человеческая форма)] — совместимость 77%

[Наблюдатель хаоса (человеческая форма)] — совместимость 72%

[Глаз Пустоты] — совместимость 42%

[Высокоэнергетическая сущность (тип существа на основе души)] — совместимость 35%

Из семи вариантов пять принадлежали эволюции расы Пустоты.

Раса Пустоты была редкой эволюционной цепочкой, которую было трудно получить. Обычная эволюция расы имела лишь небольшую вероятность получить шанс эволюционировать в направлении рас Пустоты. Поскольку Хан Сяо ввел себе костный мозг Дракона Пустоты и сумел получить часть фрагмента генов Пустоты, в своей предыдущей эволюции он смог эволюционировать в [Пустотного бродягу].

После того, как он стал [Пустотным бродягой], его эволюционная цепочка сместилась от того, чтобы быть частью человеческой расы, к тому, чтобы пойти по пути расы Пустоты, сохраняя некоторые характеристики человеческой расы. Раса Пустоты была разновидностью эволюции и имела высокую степень интеграции многих различных видов. Поэтому ему было предложено множество вариантов эволюции, отмеченных характеристиками "человеческой формы".

Конечно, у него все еще были варианты, которые не сохраняли его человеческую форму, такие как [Глаз Пустоты]. Если бы он выбрал его, то превратился бы в большое глазное яблоко с прикрепленным к нему щупальцем. У него была бы врожденная способность Виденье Пустоты, которая могла бы вызывать страх у кого угодно.

[Высокоэнергетическая сущность] была еще одной формой энергетической жизни существ на основе души, подобных личам. Пока их ядро души не было повреждено, энергетическое тело могло быть в любое время восстановлено, даже если оно было разрушено. Этот вид подходил для Магов.

Хан Сяо, естественно, хотел сохранить потенциальное эволюционное направление своей системы Пустоты. Однако он также нуждался в человеческой форме, чтобы завершать производство механизмов. Некоторые из его знаний могли быть активированы только в человеческой форме, поэтому только четыре варианта эволюции Пустоты, которые сохраняли его человеческую форму, соответствовали требованиям.

«У меня высокий уровень живучести, поэтому мне не нужно беспокоиться о Здоровье. Чего мне сейчас не хватает, так это силы атаки. Также я Механик, так что чем выше мой Интеллект, тем выше мои бонусы...»

Поразмыслив немного, Хан Сяо принял решение и торжественно подтвердил свой эволюционный маршрут.

Раса выбрана [Наблюдатель хаоса (человеческая форма)]... Подготовка к завершению...

Эволюция завершена.

Улучшена клеточная структура, усилены органы, отрегулирован метаболизм, увеличена приспособляемость.

Ваш потенциал возрос!

Вы получили бонусные Атрибуты: Сила +40, Ловкость +40, Интеллект +94, Мистика +72, Харизма +56, Энергия +840.

Изменены бонусы энергетических рангов!

Лавина боли вырвалась из глубины его тела. Хан Сяо давно готовился к этому и стиснул зубы, пока терпел боль, которая заставила бы обычного человека упасть в обморок. Хан Сяо пытался почувствовать изменения в своих клетках и генах.

Его тело бесконтрольно входило и выходило из своей формы пустоты, а его Виденье пустоты постоянно мерцало и исчезало, как будто он смотрел через десятки кадров в секунду. На этот раз боль в его мозгу была самой сильной, и казалось, что в его голову вонзились тысячи игл, словно ему устроили акупунктуру мозга.

Атрибуты [Наблюдателя хаоса] были смещены в сторону интеллекта, что было одной из причин выбора им этого маршрута. Вторая причина заключалась в том, что Хан Сяо вспомнил, что этот маршрут будет иметь шанс эволюционировать в будущем в высокоуровневую сущность пустоты с большим потенциалом, чем у остальных трех.

К счастью, боль на этот раз была не такой сильной по сравнению с тем, когда он превратился в [Пустотного бродягу]. Хан Сяо уже считался существом пустоты, и реакция на изменения в генах была не столь резкой.

— Хуу, хуу...

Спустя долгое время боль постепенно утихла. Хан Сяо прерывисто дышал, покрытый потом, как будто его только что вытащили из озера. Мир в его глазах был намного яснее, а мысли в его мозгу вращались гораздо быстрее, как пузырьки в кипящей воде.

Оценив в течение нескольких секунд свое состояние, Хан Сяо посмотрел на интерфейс, чтобы получить доступ к своим новым расовым способностям.

Ваши расовые способности были изменены!

Вы получили расовую способность [Продвинутое путешествие в Пустоту]!

Вы получили расовую способность [Видение пустоты — наблюдатель]!

Вы получили расовую способность [Метка наблюдателя]!

Вы получили расовую способность [Сущность хаоса — освобождение]!

«Четыре способности!» — лицо Хан Сяо просияло. — «На одну способность больше, чем при эволюции в Пустотного бродягу».

Перепробовав каждую способность, он получил о них приблизительное представление.

Та, с которой он был наиболее знаком, была [Продвинутым путешествием в пустоту]. Это была всего лишь улучшенная версия [Перемещения Пустоты], длящаяся до трех минут. Замедление также было увеличено, что означало, что теперь он мог преодолевать большие расстояния и завершать больше вещей за это время. Однако время восстановления оставалось на уровне пяти минут.

Остальные три способности были особенностью [Наблюдателя хаоса], из которых [Сущность хаоса — освобождение] была самой главной. Две других требовали активации [Сущности хаоса — освобождения], прежде чем их можно было использовать.

В тот момент, когда мысли Хан Сяо пришли в движение, он внезапно рассеялся, превратившись в серый туман. Это было странное энергетическое поле, где им поглощался свет, но он сохранял свой серый цвет вместо того, чтобы отображаться черным.

Как будто пространство использовалось в качестве холста, на который была нанесена серая краска.

Кроме того, его органы чувств также изменились вместе с его внешностью. Он больше не нуждался в глазах, чтобы видеть, и в ушах, чтобы слышать. Туман хаоса обеспечивал его зрением, слухом, осязанием, обонянием и многим другим. На самом деле острота восприятия была увеличена во много раз, и даже его движения уже не соответствовали человеческим действиям. Туман хаоса служил ядром, дрейфуя вокруг, и мог изменяться во множество форм, сродни облаку, движущемуся само по себе. Его скорость была довольно высокой и даже обладала способностью проходить сквозь стены.

Не только это, но и новые органы чувств было трудно описать. Просто чудо какое-то.

«Это и есть тело хаоса?» — Хан Сяо задумался, прежде чем понял, что у него больше нет мозга, так как же он мог думать? Поразмыслив некоторое время, он внезапно пришел к осознанию того, что после формирования тела хаоса он технически превратился из физической формы жизни в энергетическую. Внутри этого поля туман хаоса образовывал его органы и части тела на микроскопическом уровне. Именно все эти молекулярные и атомарные структуры образовали контур мышления, проводимый с помощью биоэлектричества.

Поскольку он мог создать искусственный интеллект, то не было ничего удивительного в том, что у него имелся альтернативный путь мышления.

Затем он испробовал две других способности. [Видение пустоты — наблюдатель] использовало его тело хаоса, которое могло переходить в фазу между измерением пустоты и физическим миром. Это было совсем не похоже на [Путешествие в пустоту], где время было почти статичным. Когда он использовал эту способность, время текло как обычно, но он мог спрятаться в промежутке, чтобы наблюдать за изменениями во внешнем мире и с большим полем зрения.

Он также мог поставить [Метку наблюдателя], которая была связана с его новыми органами чувств. Пока на определенном человеке, месте или пространственных координатах установлена такая метка, за ними можно было наблюдать синхронно, подобно режиму разделения экрана с максимум пятью метками в любой момент времени. Метки также могут быть заменены.

«Подождите минутку... это наблюдение, это просто сродни вуайеризму!»

Хан Сяо лишился дара речи.

«Неужели я превратился в часового?!»

«Это подталкивает меня на всякие извращенные мысли... мне это нравится!»

После превращения в тело хаоса, его интерфейс также был обновлен соответствующим образом, отображая статус его трансформации, которая включала девяносто пять процентов иммунитета к повреждениям. Энергия, которой он обладал в своей человеческой форме, превращалась в уровень Здоровья тела хаоса, а это означало, что для поддержания этого состояния требовалась энергия. Большинство навыков и способностей были заморожены, но [Продвинутое путешествие в пустоте] было значительно улучшено, а время восстановления сокращалось с пяти минут до 15 секунд.

Если бы Здоровье тела хаоса было бы полностью истощено, это заставило бы его снова принять человеческую форму. Однако его энергия будет полностью истощена, и возникнет отрицательный статус [Тяжелой травмы]. В то же самое время [Сущность хаоса — освобождение] войдет в сорока девятичасовой период восстановления.

Это также означает, что тело хаоса не обладает большой боеспособностью и в основном используется для наблюдения и разведки. Это вспомогательная функция.

После деактивации [Сущности хаоса — освобождение], туман стекся и сжался к центру, сгустившись обратно в человеческое тело. Цвет его кожи вернулся к первоначальному, и Хан Сяо снова предстал в своей обычной форме.

Достав зеркало, Хан Сяо взглянул на свое отражение. На этот раз он не выдавал желаемого за действительное, и, похоже, стал еще красивее. Кроме того, он стал выше ростом. Его глаза, в частности, захватывали дух, вызывая у людей таинственное желание их вырвать.

Таковы были изменения, вызванные эволюцией расы. В его интерфейсе было больше уведомлений.

Ваш уровень мощности преодолел 10 000 Она!

Вы достигли класса А!

Вы получили специальный бонус А класса!

Специальный ранговый бонус был привилегией, которую можно было получить только тогда, когда достигался класс А. С базовым уровнем 10 000 Она в качестве индикатора, за каждые 10 000 Она можно было получить новый ранговый бонус. Однако расстояние между классом А и следующим классом было все еще слишком велико.

В пределах диапазона класса А также имелось разделение по силе. Проще всего было просто сравнить свои боевые возможности или определить разницу в уровне, Атрибутах, навыках и опыте. Супер класса А+ может легко справиться с недавно продвинутым Супером класса Бедствия, возможно даже одержав полную победу.

Базовый коэффициент конверсии Выносливости в Здоровье — 1:90, в Стойкость — 1:100.

+8% ко всем Сопротивлениям, +10% самого высокого Атрибута, +5% остальных Атрибутов.

Вы получили 30 очков Атрибутов.

Вы получили 5 очков Потенциала.

Вы пробудили навык [Механическое силовое поле]!

Вы пробудили в себе способность [Сверхчеловек]!

Это были два исключительных навыка, которые пробуждались только после достижения класса А. Из них навык [Сверхчеловек] был с постоянным действием, а другой навык соответствовал профессии. Хан Сяо ранее играл в нескольких разных профессиях, так что он был совершенно уверен в этом.

Механическое силовое поле

Когда вы применяете бонус Механической Силы, машина будет использоваться в качестве центральной точки, образуя вокруг себя силовое поле. Машины в этом диапазоне случайным образом получают 40-80% бонусный эффект (не суммируется), который потребляет только прочность одной машины. Диапазон указанного силового поля зависит от атрибута Интеллекта пользователя.

Это была способность, ограниченная Механиками, которая должна была служить одним из основных навыков стиля Легион. Просто добавив еще одну машину, без изменения потребления, окружающие машины смогут наслаждаться бонусным эффектом, что повысит их прочность на поле боя. На языке игроков это называлось "сплеш-эффектом".

Сверхчеловек

Вы пробудили способы идеально контролировать свои собственные способности и увеличить свою силу (включая, но не ограничиваясь этим: различные виды оружия и оборудования, механические творения, вызываемые сущности и другие средства боя, которыми вы обладаете). Бонусный эффект зависит от общего уровня персонажа.

Уровень 1-100: +2% силы атаки каждые 10 уровней.

Уровень 100-160: +3% силы атаки каждые 10 уровней.

Выше 160 уровня: +4% силы атаки каждые 10 уровней.

Таким образом, его нынешнее увеличение силы от способностей составляло сорок два процента.

Если предыдущая способность была предназначена для увеличения Выносливости и стойкости на поле боя, то [Сверхчеловек] был главной причиной большого увеличения урона, наносимого Суперами класса Бедствия. Сила способности была в основном эквивалентна силе атаки человека.

Этот бонус был независим от всех способностей и навыков. Независимо от того, насколько высока была сила атаки, навык принимал это за основу и на основе этого давал процентное увеличение.

Чем сильнее атака, тем больше прирост.

Чем выше уровень, тем больше бонусов.

Это объясняло ужасающую силу атаки, которую в прошлом демонстрировала Эймс. Конечно, главная причина заключалась еще и в том, что Парящий Дракон был достаточно прочен.

Когда все уведомления подошли к концу, Хан Сяо использовал свой оставшийся опыт для улучшения своего навыка [Механического силового поля], подняв его еще на два уровня, прежде чем распределить все свои очки Атрибутов в Интеллект.

Достигнув 140 уровня, потребление опыта стало еще больше. Только для того, чтобы повыситься на два уровня, требовалось почти два миллиарда. Если бы Хан Сяо использовал только награды за миссию, полученные в Версии 2.0, как стандартное приобретение опыта, то только Бог знал, когда он в следующий раз смог бы повысить свой уровень.

Награды за миссии игроков, естественно, росли вместе с версиями. На этом уровне вознаграждение в виде опыта будет начинаться как минимум с десятков миллионов.

«Я наконец-то вступил в класс Бедствия!»

Наполняя свое тело бурлящей силой, Хан Сяо показал выражение возбуждения, сжав кулаки. Он чувствовал, что теперь может уничтожить Хармона одним ударом.

Посмотрев на свой интерфейс, он заметил общие изменения, которые произошли.

Страница персонажа Хан Сяо

Раса: Наблюдатель хаоса (человеческая форма)

Уровень: 142

Класс: Механик

Подкласс: Агент, Ночной сталкер, Военный инженер, Ученый

Атрибуты: Сила 201, Ловкость 518, Выносливость 485, Интеллект 1500, Мистика 200, Харизма 102, Удача 1

Доступные очки Атрибутов: 0

Доступные очки Потенциала: 62

Здоровье: 64 020

Стойкость: 64 250

Энергия: 12 410 [10 ранг]

Бонусы от 10 ранга Энергии: Сила +81, Ловкость +113, Выносливость +122, Интеллект +144, Мистика +91, Стойкость +16 020, Близость к технике +97%.

Она: 11 237

Класс: А

Бонус класса А: Коэффициент конверсии Выносливости +10, +8% ко всем сопротивлениям, +10% самого высокого Атрибута, +5% остальных Атрибутов.

Вы вошли в класс Бедствия, став самой высокой боевой силой в галактике. Отныне в любом звездном поле для вас всегда найдется место!

<http://tl.rulate.ru/book/19148/976188>