

Беннет с Ханнесом пока не знали, что делать с Кеданом. Но Хан Сяо осознавал его ценность, и знал, как его можно будет эксплуатировать.

Кедан был гражданином Годоры, и его похищение было немного рискованным. К счастью, Кедан был простым гражданином колониальной планеты Гаутин, которая находилась на периферии. Небесное Кольцо приложило немало усилий, чтобы остаться незамеченными, но, по их словам, дома, откуда они забрали Кедана, находились еще двое. Поскольку Хан Сяо не руководил миссией лично, в ней определенно было много лазеек.

Удерживание Кедана будет рискованным. Хотя он и был лентяем, не желавшим работать, Годора все равно не даст в обиду своих граждан. Однако Хан Сяо не позволит ему уйти так легко. Несмотря на то, что Кедан совершил преступление и будет наказан, когда он вернется, Годора определенно не выплатит никакой компенсации планете Аквамарин.

Однако в галактической эре передвижение людей с планеты на планету было слишком быстрым. Кроме того, многие граждане не задерживались в колониях, а улетали к другим Звездным Системам, наняв туристические корабли. Из-за того, что Годорцы жили так рассредоточено, управление общественной безопасностью было слабым. Жители периферийных колоний обычно не являлись важными персонами, и местный отдел общественной безопасности не мог гоняться за преступниками по всей галактике. Они наверняка передадут этот вопрос своим руководителям, из-за чего дело будет продвигаться крайне неэффективно.

Если они не смогут найти похитителей, то дело закроют. В конце концов, пропал лишь обычный гражданин. Годора не может инвестировать большое количество ресурсов, чтобы найти его во Вселенной. Если они не смогут найти его, то дело будет просто закрыто как нерешенное. После посадки на космический корабль наемники Небесного Кольца включили антирадарные устройства, и после входа в световой туннель их будет сложно отследить. К счастью, они не были свиньями, и постарались замести все следы, за что Хан Сяо был им благодарен.

— Ты заставил меня задуматься о своем родном городе. — Голос Рисды вдруг прозвучал в комнате управления.

— Твоя планета тоже была опустошена, верно? — Хан Сяо покачал головой.

— По крайней мере, еще есть надежда. — Сказав это, Рисда замолчал. Он всегда был в Черном Свете, и управлял космическим кораблем, но не хотел показываться.

Рисда позволил Хан Сяо использовать свое тело, за что Хан Сяо был ему благодарен. Хан Сяо также не позволил Филиппу управлять космическим кораблем. Сравнивая способности обоих, Рисда, естественно, намного превосходил Филиппа, поскольку он являлся искусственным существом.

Черный Свет тихо приземлился в Святилище, и Хан Сяо приказал Беннету не убивать Кедана

временно.

Хан Сяо сначала взглянул, как идет вербовка, после чего проверил домашнее задание Сильвии. Затем он вернулся в свой дом, чтобы проверить награду за миссию, которую он получил. Он получил более 8 000 000 очков опыта, шанс получить случайное вознаграждение, которое он пока не планировал использовать, два свободных очка Атрибутов и одно очко Потенциала. Миссия высокого ранга, как правило, награждает его очками Атрибутов.

Естественно, лучшей наградой стала Медаль Почета, которая дала ему трехпроцентное увеличение всех характеристик.

Вы получили [Медаль Почета — Искатель истории (A)].

Этот предмет был похож на Карту вызова персонажа и сразу же начинала оказывать эффект. У него уже были Медали Почета за уничтожение организации Гемина и за строительство Святилища. Все три медали имели одинаковые эффекты, но их нельзя было сложить. Только собрав три Медали Почета, можно было обменять их на специальную медаль, которая может повысить все его характеристики на двенадцать процентов. После получения третьей Медали Почета, Хан Сяо немедленно обменял медали на специальную медаль. Это было похоже на постоянный бафф.

После проверки своего вознаграждения, Хан Сяо открыл свой интерфейс с характеристиками. Сегодняшний день сложился удачно, и он наконец-то завершил Технику тренировки энергии, которую он получил от Хармона. Его Энергия наконец преодолела барьер в 9 000, и он наконец перешел на следующий ранг.

Атрибут энергии: Магнитный — увеличивает Близость к технике.

Бонус от 10 ранга Энергии: Сила +18, Ловкость +25, Выносливость +28, Интеллект +32, Мистика +22, Стойкость +3400, Близость к технике +25%.

Только этого уровня Атрибутов было достаточно, чтобы увеличить его общий уровень энергии на треть. Чем выше его уровень энергии, тем значительнее бонус.

Миссия по продвижению [Энергетическая тайна] была завершена, и можно было повысить класс. Ему нужно было выбрать между тремя ветвями, Тяжелой техникой, Нанотехнологиями или Виртуальными технологиями. Для этого требуется повысить соответствующее высокочеловеческое знание до максимального уровня.

Среди ветвей Вооружения, Контроля и Энергии Хан Сяо не купил [Супер-нанотехнологию]. Однако Хан Сяо планировал выбрать ветвь Виртуальных технологий, так что это не имело никакого значения.

Виртуальная технология сфокусирована на проникновении и защите. Она была чрезвычайно полезной в битве между механиками. Виртуальные технологии следовали философии "Что твое – то мое, что мое – тоже мое". Даже если он не сможет взломать машины другой стороны, он сможет предотвратить взлом собственных машин другой стороной.

Кроме того, виртуальные технологии также поддерживают стиль Легион. Чем мощнее его способности, тем большую армию он может контролировать. Он был не единственным человеком в галактике, который строил механическую армию, и те, кто специализировался на виртуальных технологиях, также могли в определенной степени ограничить его мощь.

Конечно, Виртуальные Механики также имели свои слабые стороны. Столкнувшись с теми, кто не являлся Механиком, у них не было преимуществ, которые были бы у Нанотехнологов и Гигатехнологов. В конце концов, сильные стороны двух других ветвей были чрезвычайно очевидны. Их боевая сила была приоритетом, и их целью было увеличить силу своих машин.

В прошлой жизни, Хан Сяо также играл, выбрав эти две ветви. После создания мощной машины, можно было отправить его воевать, покуривая в сторонке.

Конечно, это было преувеличением. Механики с этих двух ветвей все равно должны были контролировать битву; полное игнорирование битвы было действием ленивых игроков.

В его прошлой жизни большинство игроков выбирали эти две ветви, потому что ветвь виртуальных технологий была слишком трудной.

Самое главное, что даже без стиля Легион, у тех, кто выбрал гигатехнологии и нанотехнологии, имелись другие мощные способы борьбы. Однако наиболее подходящей стратегией для тех, кто использует виртуальные технологии, все равно остается стиль Легион.

Большинству игроков нравился самый рентабельный метод боя. В конце концов, нелегко было зарабатывать деньги, а стиль Легион – это не то, что может использовать обычный крестьянин!

Но по личному опыту Хан Сяо знал, путь виртуальных технологий был наиболее полезным. Хотя сила Виртуальных Механиков была не столь очевидна, путь виртуальных технологий был наиболее устойчивым в реальной битве. Виртуальные Механики имели преимущество при сражении с другими Механиками, и не были слишком слабыми, когда имели дело с противниками других классов. В конце концов, даже без присущих другим ветвям бонусов, Виртуальный Механик остается Механиком.

Хан Сяо не гонялся за высококачественным оборудованием. Отсутствие качества всегда можно восполнить количеством. С огромным рынком игроков он не боялся вопроса затрат. Вместо улучшения своих сил, Хан Сяо предпочитал восполнять свои слабости.

Пока у него будет достаточное количество опыта, он сможет повысить уровень своих чертежей и навыков до максимально возможного уровня. Таким образом, качество его машин не будет

уступать тем, что сделано Механиками двух других ветвей.

Кроме того, была и личная причина, по которой он выбрал ветвь виртуальных технологий.

Определив свой путь, Хан Сяо бросил свои очки Потенциала в соответствующие Знания, и на его интерфейсе начали появляться уведомления.

Миссия по повышению уровня

Энергетическая тайна — завершена!

Базовый коэффициент конверсии Выносливости в Здоровье — 1:65, в Стойкость — 1:75.

«Коэффициент преобразования Выносливости в Здоровье на этот раз намного больше. В самом начале рост составил всего 5 очков. Во время моей первой Расовой Эволюции увеличение составило 10 очков. Сейчас рост фактически на 15 очков. Предыдущее соотношение 1:50 было увеличено до 1:65».

Хан Сяо сжал кулаки и глубоко вздохнул. Снова появилось знакомое чувство боли, но по сравнению с болью, которую он испытывал, когда стал Пустотным Бродягой, эта боль заставила его лишь слегка поморщиться.

[Усовершенствованная технология искусственного интеллекта] достигла 5 уровня (макс.).

Миссия по продвижению в классе — завершена!

Вы получили новый класс [Виртуальный Механик].

+150 Энергии, +3 Ловкости, +3 Выносливости, +6 Интеллекта.

Вы получили 6 очков Атрибутов

Вы получили 1 очко Потенциала.

Вы изучили [Профессиональную Близость к технике]!

Вы изучили [Усиленную смарт-защиту]!

Вы изучили [Усиленный смарт-контроль]!

Вы изучили [Усиленный взлом]!

Вы изучили [Оптимизированное распределение ресурсов]!

Вы изучили [Оптимизированную конфигурацию массового производства]!

Вы изучили [Суть виртуальной технологии]!

Все его новые способности в основном укрепили навыки, связанные с виртуальными технологиями. Взлом и виртуальная защита были ядром этой ветви.

[Усиленный смарт-контроль] способен улучшить характеристики независимой машины. Введение навыка гласит — отличная интеллектуальная система, которая повышает эффективность машины.

И [Оптимизированное распределение ресурсов], и [Оптимизированная конфигурация массового производства] могли повысить эффективность его сборочной линии. Первый снизит его стоимость, а второй увеличит его скорость производства. Путь виртуальных технологий обеспечит значительное увеличение общей производительной мощности сборочной линии и хорошо подходит для стиля Легион.

[Профессиональная Близость к технике] является основным навыком Механика, и оно обеспечивает дополнительные 60% Близости к технике при повышении до максимального уровня. [Суть виртуальной технологии] дает дополнительный бонус всем навыкам, связанным с виртуальными технологиями, основанными на интеллекте, и схожа с [Аналитическим пониманием механизмов].

Поскольку это было продвижение класса, которое определило его дальнейший путь, он выучил больше навыков, чем раньше. На самом деле эти навыки были даже важнее, чем повышение уровня. Не задумываясь, Хан Сяо сразу повысил все навыки до максимального уровня и получил лучший результат.

Он получил от игроков более 3 000 000 000 очков опыта, и лишь повышение этих навыков до максимального уровня сожгло более 1 000 000 000 очков опыта.

Инвестиция определенно стоила того, и результат был очевиден. Его боевая сила возросла на целых 800 Она, и увеличение боевой мощи, которое дало ему повышение класса, стало даже больше, чем эффект от повышения уровня.

У него все еще было 2 200 000 000 очков опыта. На его нынешнем уровне, дальнейшее повышение уровня основного класса также потребляло большое количество опыта. Но точно

так же количество опыта, которое игроки могли получить от миссий, также увеличилось.

Только Хан Сяо мог собрать такой большой опыт за такой короткий период времени.

Он спустил большую часть оставшегося опыта на повышение основного класса, повысив его четыре раза. В то время как оставшегося опыта было достаточно, чтобы повысить уровень еще раз, Хан Сяо не продолжил повышать основной класс. Вместо этого он потратил очки опыта на повышение подкласса [Ученый], подняв его с 5 до максимального 10 уровня. После этого у него осталось менее 100 000 000 очков опыта, что было недостаточно для повышения.

Хотя опыт, необходимый для повышения уровня подкласса, увеличивался с каждым уровнем, объем требуемого опыта все равно меньше, чем на повышение основного класса. Атрибуты подкласса [Ученый] были все еще довольно полезны, и Хан Сяо получил еще +50 к Интеллекту и еще 5 очков Потенциала.

Его класс [Виртуальный Механик] был повышен до 5 уровня и дал ему 15 Ловкости, 15 Выносливости, 30 Интеллекта, 30 очков Атрибутов и 5 очков Потенциала.

Как обычно, он бросил все свои очки Атрибутов в Интеллект.

Энергия нахлынула на него, вызывая легкий дискомфорт, Хан Сяо проверил изменение своих характеристик.

Страница персонажа Хан Сяо

Раса: Пустотный бродяга (человеческая форма)

Уровень: 130

Класс: Механик

Подкласс: Агент, Ночной сталкер, Военный инженер, Ученый

Атрибуты: Сила 181, Ловкость 401, Выносливость 361, Интеллект 1110, Мистика 124, Харизма 41, Удача 1

Доступные очки Атрибутов: 0

Доступные очки Потенциала: 49

Здоровье: 37 824

Стойкость: 37 995

Энергия: 9 770 [10 ранг]

Бонусы от 10 ранга Энергии: Сила +71, Ловкость +97, Выносливость +108, Интеллект +122, Мистика +77, Стойкость +10 920, Близость к технике +85%.

Она: 8 945

Класс: В+

Вы — мощный Галактический Механик и элита среди элит. Самое большое различие между вами и другими Суперами В класса заключается в дополнительном плюсе (+).

«Хех, это действительно дерзкое примечание».

«Уровень 130, и мой уровень силы близок к 9000 Она. Это означает, что, если я доберусь до уровня 140 и завершу миссию продвижения, я смогу войти в ряды Суперов А класса».

Хан Сяо мысленно подсчитал свои характеристики. Хотя его уровень быстро повышался, он не забывал о повышении навыков. Кроме того, навыки, которые он повысил, были в основном навыками основного класса. Таким образом, его фактические боевые возможности были выше его среднего уровня. Фактически, он мог бы смести в сторону большую часть Суперов В класса.

Если бы он столкнулся с Эмбером прямо сейчас, даже без предварительных приготовлений, он смог бы продержаться в битве.

Даже если он не сможет победить, он сможет измотать другую сторону, заставляя ненавидеть себя.

Особенно количество Здоровья, которое он имел. Каждый раз, когда он видел эти цифры, Хан Сяо чувствовал, как немеет его лоб. Когда он был на этом уровне в своей предыдущей жизни, Здоровье Механика составляло менее 20 000 очков. Даже игроки-танки не имели столько Здоровья на 130 уровне, сколько у него сейчас!

Его способность улучшения тела [Промежуточное укрепление жизни] была поистине свирепой. Если бы он мог снова повысить ее уровень, то все харкались бы кровью, узнав сколько у него Здоровья.

Переход от уровня 130 к уровню 140 потребует нескольких миллиардов очков опыта, но опыт, который он получил от игроков, был почти полностью потрачен. Он по-прежнему сможет заработать около миллиарда очков опыта от игроков, продавая свои навыки, и после этого ему придется найти новый способ грабить игроков.

Очки опыта игроков были в основном потрачены. Хан Сяо придется подождать, пока они вновь наберут необходимое количество опыта.

«Кажется, мне все еще понадобится время». — Хан Сяо был уже очень доволен. На текущем уровне он даже не надеялся повысить двадцать уровней за один раз.

Дискомфорт, который он испытывал, длился более часа, прежде чем наконец утих. Хан Сяо глубоко вздохнул, чувствуя, что наполняется силой. Он чувствовал себя очень голодным, и только после того, как съел несколько десятков энергетических батончиков, его чувство голода было немного утолено.

Он снял облитую потом рубашку и посмотрел на свои хорошо подтянутые мышцы. После чего он переоделся в комплект чистой одежды, прежде чем снова надеть все сжатые шары.

Бип Бип!

Зазвонил коммуникатор; это был Херлоус.

— Если ты звонишь, чтобы похвастаться своей новой рукой, то я отключаюсь. — Хан Сяо поднял брови.

— Нет, на этот раз нечто серьезное. — Херлоус нахмурился. — Нагакин вывесил объявление о найме нелюдей, и многие пошли посмотреть...

По мнению Херлоуса, все игроки были хорошими помощниками, которые могли помочь Сунилам в их катастрофе. Тем не менее, Годора на самом деле пыталась откусить кусок пирога, что рассердило Херлоуса.

— Да? — Хан Сяо улыбнулся, и в его улыбке крылась какая-то загадка, будто он знал, что рано или поздно это должно было произойти. — «Хе-хе, так как ты так бессердечен, не обвиняй меня в недобросовестности. Еще посмотрим, кто больше завербует».