

Бешеный Меч и другие также поприветствовали толпу игроков, после чего пробились к Хан Сяо.

Именно они были первыми игроками, последовавшими за Хан Сяо во Вселенную, и большинство из них являлись игроками уровня Бога в его прошлой жизни. Хан Сяо всегда проявлял к ним особое отношение. Когда они подошли, он не стал с ними любезничать, а прямо сказал: — Ребята, вы опоздали.

Игроки были ошеломлены на мгновение. По тону Блэкстара было очевидно, что он относился к ним как к одному из своих, и у них потеплело в сердцах.

Пока корабль спешил к планете Аквамарин, они читали форумы, и узнали, что другие игроки смогли также присоединиться к Группе Наемников Блэкстар, и они уже не были единственными, кто пользовался такой привилегией. Но они не могли ничего с этим поделать. Но приветствие Хан Сяо показало, что он все еще относится к ним особенно.

Вернувшись к Блэкстару, они вновь почувствовали себя непринужденно.

— На самом деле, расширение пойдет нам лишь на пользу, — заметил Хао Тянь. — Группа Наемников Блэкстар — это фракция с потенциалом роста. Чем больше людей присоединится к фракции, тем больше выгоды мы сможем получить.

Другие профессиональные игроки согласились с ним. Действительно, по мере увеличения членов группы, рост фракции будет ускоряться, что в свою очередь будет положительно влиять на профессиональных игроков Китая.

Однако несмотря на то, что все они понимали эту логику, им было жаль, что благами, предоставленными Хан Сяо могут пользоваться не только они!

Еще во время Версии 1.0, Хан Сяо заложил концепцию в сознании игроков. Концепция заключалась в том, что рост фракции зависит от количества выполненных миссий. Благодаря этому, у игроков сложилось впечатление, что, выполняя миссии, они могут внести свой вклад в рост фракции и получить больше выгоды.

В настоящее время эта концепция еще не глубоко укоренилась в сердцах игроков. Когда игроки выйдут в космос и больше игроков лично засвидетельствуют этот момент, они не только будут прикладывать все силы для успешного завершения миссий, но и начнут приглашать своих друзей присоединиться к Группе Наемников Блэкстар. Это позволит Хан Сяо не только покрыть расходы, но и удвоить прибыль.

Более того, по мере того, как игроки будут выполнять миссии, будет расти их чувство принадлежности к фракции, и это также было частью плана Великого Механика Хана.

Профессиональные игроки тоже хотели купить новые знания и оборудование у Хан Сяо. Они с нетерпением ждали встречи с ним. К тому же у них было преимущество перед остальными игроками, у них были эна!

Они раньше остальных вышли в космос, поэтому были на много шагов впереди остальных. Хан Сяо помог им разбогатеть, и пока игроки Планеты Аквамарин могли лишь пускать слюни, рассматривая предметы в магазине фракции, у них уже была возможность купить эти предметы.

— В магазине появилось довольно много новых вещей, а также много продвинутых знаний.

— Появился новый костюм Сунила? Упрощенная версия бронированного костюма класса командира имеет гораздо более высокие характеристики, чем костюм класса Капрала. Жаль, что есть ограничение по уровню.

— Электромагнитный щит. Этот предмет тоже неплохой. Кажется, до обновления его не было в продаже.

Профессиональные игроки с любопытством рассматривали предметы в магазине. Появилось очень много новинок, и это не могло не радовать. После долгих выборов и обсуждений, они все купили то, что хотели, конечно же в основном это были продвинутые знания. В любом случае, они определенно не проиграют, купив эти знания. Они уже видели рыночную цену продвинутых знаний в галактике, и эти цены были страшно огромными. Магазин фракции Блэкстара, как всегда, предлагал лучшие цены. Одно продвинутое знание стоило всего лишь около 10 000 эна, что было почти вдвое меньше рыночной стоимости.

Критерием приобретения продвинутых знаний было потратить 1500 очков вклада фракции. У всех этих игроков было всего несколько сотен очков вклада. Ниже 1000 очков вклада, 100 очков можно получить за 50 эна. От 1000 до 3000 очков вклада для получения 100 очков вклада нужно потратить уже 500 эна. Для получения необходимого количества очков вклада, нужно было потратить чуть более 10000 эна, но даже так, это гораздо дешевле, чем в других магазинах галактики.

До обновления эти игроки выполнили несколько миссий с Хан Сяо. За вычетом платы за ремонт и покупку оборудования, у них все еще имелось в запасе 20-30 тысяч эна. Таким образом, они смогли сразу же хорошо отовариться, как только началась Версия 2.0.

Менее чем за пять минут Хан Сяо заработал более 600 000 эна!

Хан Сяо чувствовал тепло и уют в своем сердце.

Только если игроки разбогатеют, он сможет на них нажиться. Эта партия игроков, которую он забрал в галактику, была его первой партией урожая. Хан Сяо уже проверил выполнимость своего плана, и этот урожай оправдал его ожидания.

Он вернул Бешеного Меча и остальных не только потому, что хотел опустошить их кошельки, но и по другой причине. Они должны послужить примером для остальных.

У других игроков нет денег, так что пусть они смотрят на богатых людей издалека и чувствуют разницу.

Намеренно создать различные социальные классы, чтобы назрел конфликт. Этот ход Хан Сяо был действительно грязным. Наблюдая за окружением, Хан Сяо увидел много игроков с лицами, полными зависти и тоски.

Все они были бедными крестьянами, у которых не было денег, и увидев, как Бешеный Меч и другие покупали вещи, которые они не могли себе позволить, огонь желания в их сердцах разгорелся еще сильнее. Несмотря на то, что Хан Сяо уже подогрел аппетиты игроков до такой степени, что те пускали слюни, он все еще был готов показать им новые блюда.

В искусстве заставить окружающих истекать слюнями у него не было равных!

Пока он решал просьбу Бешеного Меча и компании, небо уже начало темнеть, и день близился к концу.

Хан Сяо выдал Бешеному Мечу и остальным миссию помочь в Святилище, после чего покинул площадь. У него все еще оставались другие дела, поэтому он не собирался задерживаться там надолго.

«Для начала я должен повысить свой уровень. Отвлечись на вернувшихся игроков, я почти забыл об этом».

Открыв интерфейс, Хан Сяо влил весь опыт на повышение своего основного класса, и на интерфейсе появилось долгожданное уведомление о новом уровне.

[Военный Механик] повышен до 20 уровня (макс.).

+300 Энергии, +3 Ловкости, +3 Выносливости, +5 Интеллекта.

Вы получили 6 очков Атрибутов.

Вы получили 1 очко Потенциала.

Вы достигли 120 уровня.

Миссия по повышению уровня

Энергетическая тайна — запущена!

Требования: Достигните 10 энергетического ранга.

«Хах? Это и есть моя миссия?»

Хан Сяо был очень удивлен.

[Энергетическая тайна] была необычной миссией. Она не была сложной, так как не нужно было сражаться, но требовала довольно много времени. Нужно было достичь определенного стандарта, и этот стандарт будет выше текущего уровня.

На данный момент у Хан Сяо было 8 360 Энергии, и это 9 энергетический ранг. Это означает, что его энергия дает ему бонусные Атрибуты 9 уровня. Уровень энергии, это нечто сродни внутренней культивации.

Всякий раз, когда энергия достигает определенного количества, человек получает новый уровень бонусных Атрибутов. Когда он использует свои навыки, то тратит энергию. Если энергия опустится ниже определенного уровня, то он временно теряет бонусные Атрибуты этого уровня, и его общие Атрибуты будут временно снижены. Проще говоря, продолжительная битва будет изматывать, отчего будут снижаться боевые способности.

Человек будет на пике своих сил только если уровень энергии будет полным.

Для достижения 10 энергетического ранга требуется 9000 очков энергии, и Хан Сяо все еще не хватает нескольких сотен для достижения этой отметки. Этот небольшой разрыв не сложно заполнить. Ему всего лишь нужно найти пару техник тренировки энергии и довести их до максимума для завершения миссии.

В прошлой жизни Хан Сяо, повышение уровня энергии являлся способом увеличить силы после достижения максимального уровня. Многие игроки искали НИП способных обучить технике тренировки энергии, надеясь достичь нового уровня энергии, чтобы повысить Атрибуты.

«Эта миссия продвижения не слишком сложна. Беннет, Херлоус и Хармон должны иметь различные техники тренировки энергии, и с нашими текущими отношениями, для них не должно составить труда поделиться ими со мной...»

Хан Сяо кивнул. Поскольку миссия продвижения оказалась несложной, он сохранил свою карту завершения миссии, чтобы использовать ее позже.

Помимо миссии продвижения уровня, появилась еще и миссия продвижения в классе.

Миссия по продвижению в классе — запущена!

Требования: Выучите любое из трех следующих высококлассных знаний и повысьте его до максимального уровня: [Технология огромных дуплексных машин], [Супер-нанотехнология] или [Продвинутая технология искусственного интеллекта].

Примечание: Ваш выбор повлияет на дальнейшее развитие вашего класса.

Эта миссия соответствовала ожиданиям Хан Сяо. Следующее требование миссии продвижения в классе [Военный Механик] было фиксированным и одинаковым для всех игроков.

Во время первой миссии продвижения в классе Механика, игроки сталкиваются с выбором между тремя ветвями древа Механика: Мастер Артиллерии, Боевой Механик и Техник. На этом этапе Механики вновь столкнутся с новым выбором. Им нужно будет выбрать между ветвями Вооружения, Контроля или Энергии, заострив внимание на одной из них.

[Технология огромных дуплексных машин] позволит пойти по пути Тяжелой техники, [Супер-нанотехнология] — по пути Нанотехнологий, а [Технология усовершенствованного искусственного интеллекта] — по пути Виртуальных технологий. Все три пути имели свои преимущества недостатки, и после продвижения в классе одни могут изучать знания других. Просто в зависимости от выбора, упор будет делаться на определенные навыки.

Как и раньше, хоть знания одинаковые, но полученные навыки будут отличаться в зависимости от выбранной ветви.

Кроме того, самая большая разница заключается в количестве очков Потенциала, необходимых для получения знаний. Например, для тех, кто выбрал ветвь Вооружения, знания двух других ветвей будут стоить в три раза дороже.

Что касается того, какую ветвь выбрать, Хан Сяо даже не колебался. Он хотел выбрать путь Виртуальных технологий.

Для этого было несколько причин. Во-первых, в будущем он определённо встретится с Механиками высокого уровня, а Виртуальные технологии позволят ему не допустить, чтобы противник взял под контроль его машины. В противном случае, его машины могут быть взломаны и похищены противником. В прошлой жизни он отхлебнул много горя из-за этого. Несмотря на то, что ветви Вооружения и Энергии казались чрезвычайно крутыми, они не были столь важны, как ничтожные Виртуальные технологии. Независимо от того, насколько мощны были его машины, в тот момент, когда враг взламывает их, они ничем не будут отличаться от металлолома, и возможно даже обернутся против хозяина.

Во-вторых, Хан Сяо не боялся высокой стоимости знаний. Обычному игроку было бы невозможно выучить все знания класса, так как заоблачные цены погрузили бы его в пучину отчаяния. Однако, для Хан Сяо это не было невозможным.

Пока у него есть огромная ферма по сбору опыта, называемая игроками, его скорость сбора опыта будет во много раз быстрее, чем у игроков. Повышая все свои навыки до максимального уровня, он может медленно копить очки Потенциала.

Таким образом, негативное влияние было не таким уж и большим для него.

«У меня есть еще 200 000 000 очков опыта. Я не буду торопиться с завершением миссии продвижения в классе. Сначала я завершу свою миссию продвижения уровня и накоплю больше опыта. После этого я смогу за раз повыситься на несколько уровней».

Хан Сяо, как всегда, влил все очки Атрибутов в свой Интеллект. В конце концов, он преодолел барьер в 900 очков. После чего он закрыл интерфейс и вернулся в свою резиденцию.

В центральной части Убежища для него был выделен независимый сектор, в котором проживали и его наемники.

Па!

Пройдя последний поворот, Хан Сяо внезапно остановился. За дверью его ждал Беннет.

— Блэкстар, с тобой хотят поговорить лидеры Шести Наций. — Беннет сразу перешел к делу.

«Они не могут больше ждать».

У Хан Сяо вспыхнули глаза. Спустя сутки после его прибытия, Шесть Наций наконец приняли решение. Пришло время вымогать их деньги.

В прошлом, Шесть Наций встали на сторону Годоры, но теперь он взял инициативу в свои руки, прибыв раньше Годорцев.

Сейчас его статус отличался от прежнего. Сможет ли он превратить эту планету-новичков в долгосрочную базу или нет, будет зависеть от исхода этих переговоров!