

Бешеный Меч был покрыт ослепительными змеевидными молниями.

«Так значит, ему досталась моя Близость к технике». — Хан Сяо смотрел матч Бешеного Меча онлайн. Он улыбнулся и сказал: — Этот ребенок действительно счастливчик.

Зрители были удивлены, увидев, что название баффа носило имя Хан Сяо.

«Появиться в Лиге подобным образом довольно интересный опыт». — Когда он создавал Зелье Способности, у него не было никаких задних мыслей, просто любопытство, но сейчас кажется, это не только принесёт ему прибыль, но и славу.

Игроки были хорошо знакомы с Блэкстаром, но не ожидали увидеть Карту Призыва Персонажа Хан Сяо во время соревнований. Хотя если подумать, Бешеный Меч... нет, все участники сборной из Китая следовали за Хан Сяо в космосе, поэтому для него вполне нормально иметь Карту Призыва Персонажа Хан Сяо.

Проблема лишь в том, что эффект этой Карты Призыва Персонажа слишком ужасающий. Никто на данном этапе не способен противостоять подобной силе.

С момента самой первой встречи данные Хан Сяо всегда были скрыты под вопросительными знаками, и никто из игроков, так и не смог узнать его истинный уровень. Сейчас у них наконец появились зацепки. Близость к технике усиливающий параметры любой техники в 2,5 раза. Он вероятнее всего, выше 100 уровня.

Хан Сяо всегда был благодетелем всех Механиков, их идеалом, к которому они стремились. И вот он продемонстрировал верхушку айсберга, показав маленькую частичку своей силы, что порадовало зрителей-Механиков. Они увидели свет в конце туннеля.

Бум бум бум!

Бешеный меч не смел тратить время. Он бросился вперед большими шагами, снова и снова ударяя своим копьём, вызывая цепные взрывы. Хотя Ключ Соломона из всех сил старался уклоняться от атак, воздействие этих атак все равно заставило его Здоровье быстро упасть до сорока процентов. Магический щит, который он создавал, не выдерживал ни единого удара.

Всего десять секунд назад он подавлял Бешеного Меча. Но вот течение резко сменилось и он сам оказался в плачевном состоянии. Он не смел отвлекаться от битвы; малейшая ошибка могла привести к его смерти.

«Что за бредово сильный бафф?! Если так будет продолжаться, у меня вообще не будет шансов на победу».

Отойдя от шока, Ключ Соломона быстро успокоился. Он думал, что победа будет лёгкой, но он

не ожидал, что его противник спрятал такой сильный козырь.

У Ключа Соломона тоже был козырь. Изначально он планировал выиграть этот матч и сознательно слить остальные, пройдя квалификацию замыкая рейтинг, сохранив свою козырную карту для финала. Однако Бешеный Меч заставил его изменить свой план. Если он не выложит все карты на стол, то точно проиграет. Проиграв этот матч, ему придётся выкладываться на полную в оставшихся поединках, так как все последующие противники очень сильны. Ему наверняка придётся засветить свой козырь против них, так почему бы не показать его сейчас. Если он выиграет сегодня, ему не придётся лезть из кожи вон позже.

Внезапная взрывная сила Бешеного Меча потрясла его, но он быстро придумал способ справиться с ним. Сейчас он практически неуязвим, но действие карты продлится всего три минуты. Если он выживет в течение этого времени, у него будет шанс одолеть Бешеного Меча!

Воюющие Врата должны ему в этом помочь!

Свушшш!

Ключ Соломона использовал [Прыжок пламени], исчезнув, а затем вновь появившись в море пламени на расстоянии более двадцати метров. Он быстро снял ожерелье и прижал его к земле. Его мана мгновенно уменьшилась на сорок процентов, и синяя магия потекла в ожерелье, испуская ослепительный свет. В это же время Ключ Соломона начал читать заклинание.

— Мороз, распространяющий смерть, огонь, уничтожающий жизнь. Кровью Демонов я строю мост. Ответьте на мой зов, самые элитные захватчики. Пусть наши враги познают зиму, заморозившую мир...

Хуууу!

Неизвестно откуда, появился Божественный звук. Из под земли перед Ключом Соломона появились огромные ледяные врата, покрытые танцующим синим пламенем. Они были четыре метра в высоту, и внутри них кружил водоворот магии. Воины демонов высотой три метра один за другим начали выбегать из врат. Они были одеты в черные металлические доспехи, покрытые шипами. Двое были вооружены двуручными топорами, ещё двое — магическими арбалетами, мерцающими синим светом. Возглавлял их демон разведчик на демоническом волке, вооруженный цепным молотом.

Они были призраками разведывательной команды Армии Тушения.

— Он ... Маг Призыва! — Комментатор закричал так громко, что чуть не сорвал голос.

Глаза зрителей полезли на лоб.

Игроки могли описать Магов Призыва лишь одним словом — ублюдки!

В прошлой жизни Хан Сяо игроки больше всего на свете ненавидели два стиля боя массовый призыв Магов и Легион Механиков.

Игровой баланс? Техника боя? Не, не слышал. Я просто чертовски силен!

Тактика волн машин или существ могла запросто утопить врагов. Если призванных существ достаточно, можно одному выступать против армии. На данном этапе игры Легион ещё не появился, но игроки уже начали использовать Призывную волну.

Конечно, чем сложнее стиль боя, тем больше ограничений. Был шанс провалить заклинания призыва, и требовались определённые условия. Например, наличие определенных предметов или способностей, а иногда даже заключение контракта с призванными существами. Кроме того, существа могли призываться различным способом, если призванное существо прибыло в этот мир в своей истинной форме, то после смерти, оно больше не возродится. Ключ Соломона, однако, призвал призраков, похожих на монстров в подземельях, что означало, что он мог вызывать их снова после того, как они умрут. [Воющие Врата] были редким предметом 60 уровня розового качества, способным призвать призраков команды демонов разведчиков.

Демоны разведчики являются специальными войсками Армии Тушения. Миссия [Воющих Врат] очень сложная и должна была быть выполнена игроками выше 60 уровня, но Ключи использовали силу всех игроков клуба, чтобы помочь Ключу Соломона заполучить этот розовый предмет!

Атрибуты пяти демонов разведчиков появились в строке состояния — 2500 Здоровья, атака 134-197, защита 40. В первой версии Стиль призыва ещё был далек от совершенства. Обычные Призыватели могли призвать только Лесных Волков, Ядовитых Змей и других мелких существ, которые не обладали даже одной третью Атрибутов демонов разведчиков. А он смог призвать аж целых пять!

Что это значит? У Бойцов 60 уровня от 3000 до 4000 единиц Здоровья. Эти пять демонов разведчиков имеют общее количество Здоровья, как у трех Бойцов, и урон наносимый ими так же высок. Теоретический урон, который они могут нанести, если каждый попадёт в противника по одному разу, около 1000!

Именно по этой причине, он был уверен в своей непобедимости. Помимо того, что он был Демоном Магом Ледяного Огня, он был Магом Призыва, и мог в любое время сменить стиль.

Аудитория только начала восхищаться мощью карты призыва "Приход Блэкстара", как ситуация вновь круто изменилась, удивив всех.

— Обалдеть! Он смог призвать пять элитных монстров, да с ними вместе можно и против босса выступить в одиночку!

— В самом деле!?

Три демона окружили Бешеного Меча, в то время как двое лучников атаковали с расстояния.

У Ключа Соломона осталось мало здоровья, поэтому он спрятался за лучниками.

Лицо Бешеного Меча помрачнело. Он поднял щит и копьё и рванул вперёд, врезавшись в демонов щитом. Послышался громкий лязг и от столкновения по воздуху пошла ударная волна. Даже экраны телезрителей задрожали.

Бум! Бах!

Бешеный Меч сделал горизонтальный взмах копьем, поражая трех демонов одновременно. На экранах было заметно, что Здоровье всех троих демонов мгновенно сократилось на четверть.

С улучшением от карты призыва, урон, наносимый Бешеным Мечом увеличился в разы. К тому же и количество очков брони стало запредельным, и он не боялся остаться в окружении.

Всего три минуты... Ключ Соломона был расстроен. Он хотел, чтобы первое появление Воющих Врат было эффектным, сразу же даруя ему победу. Однако ему пришлось использовать его, чтобы остановить врага и прикрыть своё отступление.

Стыдно!

По мере того, как они сражались, количество зрителей постоянно увеличивалось. Этот матч был наполнен множеством поворотов и имел много захватывающих моментов, поэтому привлекал все больше и больше внимания.

После использования заклинания призыва, зрители подумали, что ситуация изменится вновь, по крайней мере, битва будет проходить на одном уровне. Однако это было сольным представлением. Бешеный Меч уничтожил группу Демонов разведчиков в одиночку, и атаковал призывателя.

— Маги Призыва — очень сильны. Хотя Ключ Соломона в настоящее время находится в невыгодном положении, это значит, что магия призыва слаба... — Комментатор анализировал причину, по которой призыватели были такими сильными, но увидев, что происходит, ему стало неловко от своих слов. Однако он мог лишь продолжать говорить.

Твои слова не имеют смысла!

Многие участники смотрели этот матч с серьезным лицом. — «Ключ Соломона обладает очень сильным предметом призыва. В отличие от одноразовой Карты призыва персонажа Бешеного

Меча, его заклинание призыва можно использовать постоянно. Этот парень — очень сильный противник, поэтому нужно продумать контрмеры заранее».

Хотя участники из разных стран боялись Ключа Соломона, они не могли не чувствовать себя счастливыми. — «К счастью, бафф [Приход Блэкстара] является одноразовым, иначе продолжение соревнования не имело бы смысла».

...

Ключу Соломона эти три минуты казались вечностью. Демоны разведчики, на которых он возлагал большие надежды, были разрублены на куски Бешеным Мечом. Он посмотрел на время. Прошло меньше двух минут, и этот бафф Бешеного Меча продлится еще как минимум тридцать секунд. У Ключа Соломона, с другой стороны, не осталось никаких козырей.

Зрители были рады этому.

— Трехминутное превращение в настоящего горячего мужчину, черт, как же это круто!

— Какой на фиг Приход Блэкстара? Эту карту надо было назвать Нагибатор Демонов!

— Призывателей можно так легко победить? Позор вам!

— Ключ Соломона: что я могу сделать? Я тоже в отчаянии!

— Ну это похоже на избиение рядового ветераном. Говоря об этом, Бешеного Меча действительно можно считать ветераном с такой Близостью к технике.

— Хахахаха, это так забавно. Этот призыватель выглядит так, словно его уничтожил босс подземелья вместе со всей его командой. Просто посмотрите на его растерянные глаза.

...

Копье без единого сопротивления вонзилось в грудь Ключа Соломона. Ключ Соломона смотрел на древко копья с гневом и сожалением на лице. Он проиграл, даже после того, как использовал свой самый главный козырь. Теперь другие будут осторожнее относиться к нему и заранее подготовят контрмеры. Эта битва не стоила того!

Бум!

С наконечника копья вырвался снаряд и взорвался внутри тела Ключа Соломона, и он умер со вспышкой белого света.

Комментатор взволнованно замахал кулаками.

— Какой замечательный и захватывающий поединок. Поздравляем Бешеного Меча с победой!

...

Этот матч получил очень высокий рейтинг трансляции и популярность. Игроки со всего мира страстно обсуждали матч. Они были особенно счастливы видеть, что Стилль Призыва был подавлен.

Поскольку Бешеный Меч использовал бафф Приход Блэкстара, чтобы сокрушить противника, слава Хан Сяо также косвенно возросла.

Таинственный НИП, который был активен с момента запуска сервера, наконец, показал немного своей силы. Великий Механик Хан всегда был горячей темой, и его прошлые действия были превращены игроками в мемы. Как только появлялся пост, имеющий к нему отношение, он сразу же набирал популярность. После этого поединка игроки начали гадать, какой стиль боя использует сам Хан Сяо и какие ещё навыки у него есть.

Бешеный Меч победил сильного противника и его шансы на квалификацию возросли. Ключ Соломона был вынужден использовать свой самый сильный козырь, но все равно проиграл. Призыватель, который должен был быть силен как босс, сам стал стороной, сражающейся против босса. После матча многие репортеры начали задавать ему вопрос, каково это — быть сокрушенным призывателем. Этот вопрос окончательно вывел Ключа Соломона из себя, и он в ярости покинул сцену.

На самом деле, его Воющие Врата были действительно сильны. В последующих матчах у него не было выбора, кроме как выкладываться на полную. Он использовал Воющие Врата и побеждал сильных противников одного за другим, демонстрируя, насколько силен призыватель. Тем не менее, чем лучше он выступал, тем больше он подтверждал то, насколько сильным был Бешеный Меч, или, точнее, то, насколько сильной была Карта призыва персонажа Хан Сяо.

Бешеный Меч избавился от репортеров после матча и поспешно вернулся на базу, чтобы найти Хан Сяо. Вкусив однажды сладость Зелья Способности, он хотел получить ещё. Для таких вещей, чем больше, тем лучше.

Он пошел в комнату Хан Сяо, но другие игроки уже давно окружили Хан Сяо. Все они видели матч и тоже захотели купить Зелье Способности Блэкстара.

Однако в панели магазина не было нового товара.

Они смотрели на Хан Сяо жадными глазами. От этой сцены, игроки показались Хан Сяо

свиньями, ожидающими кормления.

— На что смотрите? Хотите Зелья Способности? У меня больше нет! — Хан Сяо прогнал их.

«Ну что за люди. Это зелье сделано из моей крови; Одной попытки было достаточно. Мне придётся полностью осушить себя, чтобы удовлетворить ваше желание».

<http://tl.rulate.ru/book/19148/683624>