

Два комментатора завели беседу, представляя события матча.

— Участники этого матча — Ключ Соломона и Бешеный Меч. Демон-Маг против Человека-Механика. Ключ Соломона на данный момент занимает седьмое место в рейтинге, а Бешеный Меч — восемнадцатое место. Прогноз на победу составляет — 57% против 43% в пользу Ключа Соломона. Из-за результатов предыдущих матчей Ключ Соломона имеет небольшое преимущество.

— Как вы, наверное, заметили, место проведения — Третье Святилище Черного Призрака планеты Аквамарин. Это базовая планета Китайских участников, поэтому у Бешеного Меча должно быть преимущество в местности. К сведению зрителей, владелец Третьего Святилища Черный Призрак, является знаменитым Блэкстаром, первым НИП, который вывел китайских участников в космос. Так как китайские игроки следуют за Блэкстаром, должен сказать, что это довольно судьбоносная арена.

— Они начали движение. Будем ждать от них захватывающего представления...

С самого начала битвы, Бешеный Меч избегал прямого столкновения. Стальной трос вылетел из отсека костюма на талии и зацепился за дом под стенами. Со звуком втягивания стального троса он слетел со стены и скрылся между зданиями. Подгадав момент, он достал крупнокалиберный пулемёт и открыл огонь. В сторону Ключа Соломона полетела желтая полоса пуль.

Ху!

Ключ Соломона поднял костяной посох и активировал мгновенную руну. Полупрозрачная синезеленая магическая сфера окружила его, защищая со всех сторон; пули отскакивали от щита, создавая искры при попадании. Аудитория могла видеть, появившуюся строку состояния прочности щита у Ключа Соломона, которая медленно уменьшалась.

Выпустив череду пуль, Бешеный Меч исчез в переулке. Время от времени он появлялся, стреляя то из винтовки, то из гранатомёта, а затем снова терялся в лабиринтах улиц. Ключ Соломона хмыкнул, увидев поведение Бешеного Меча: — «Из-за своего знакомства с местностью он планирует сначала нанести мне урон с помощью дальних атак. Хм...»

Анализируя действия противника, Ключ Соломона также спрыгнул со стены. Он достал несколько магических свитков и порвал их. Появились различные вспышки волшебного света. Его строка состояния мгновенно заполнилась различными бафами.

— Отслеживание, скрытность, дезориентирование, плащ теневого демона, ложная смерть...

— Черт, он чертовски богат. Эти магические свитки очень дорогие.

Китайские зрители начали переживать. Хотя они были не очень хорошо знакомы с магией, они смогли узнать о её эффектах на форумах.

Враг внезапно пропал с радара Бешеного Меча. Бешеный Меч нахмурился: — «Магическое сокрытие, неприятная способность. Я нахожусь в невыгодном положении с точки зрения обнаружения, поэтому я не смогу и дальше использовать кайтинг...»

Обдумав всё, он изменил метод обнаружения радара на датчик движения воздуха, чтобы найти местоположение противника. Диапазон обнаружения резко сократился.

Оба скрытно двигались и следили друг за другом, одновременно атакуя и принимая атаки. В основном они проверяли друг друга, в поисках слабости или ошибки противника, чтобы немедленно обрушить мощную атаку. Аудитория не могла отвести взгляд от матча, и напряжение росло, вместе с тем, как расстояние между ними сокращалось. Противники медленно но верно приближались друг к другу.

— Ху, ху...

Внутри шлема бронированного костюма слышался звук дыхания. Бешеный Меч прятался за домом и следил за тактическим экраном. След движения воздуха появился на экране, показывая голубую змееподобную линию. Конец линии показывал позицию противника. Бешеный Меч был хорош в рукопашных схватках, но он решил сохранять дистанцию. Это было потому, что судя по информации, Ключ Соломона не был хрупким, как другие Маги; многие Бойцы ближнего боя трагически проиграли, подобравшись к нему слишком близко. Бешеный Меч искал возможность нанести скрытную атаку, за которой последует комбо, не давая противнику контратаковать, максимизируя урон.

Хотя у него и был непобедимый козырь, он не собирался использовать его без нужды. Если он сможет выиграть своими силами, Карту Призыва Персонажа можно будет сохранить на следующий раз, когда он встретится с очередным сильным противником.

«У его магического щита есть ограничение по времени, и это стоит ему маны. У меня осталось довольно много боеприпасов, поэтому я смогу истощить около двадцати восьми процентов его маны и пятнадцать процентов его Здоровья...»

Размышляя об этом, он вновь открыл огонь по врагу, поражая волшебный щит. Однако в это время в его статусной строке появился новый бафф — [Помечен].

Метка Обратной Мести! Ситуация ухудшилась. Эта способность была очень редкой, и это был первый раз, когда противник использовал ее. В данных, которые он получил, не было никакой информации об этом. Действие этой Метки было очень простым, обнаружить и отслеживать злоумышленника в течение определенного периода времени после атаки. Это было заклинание, используемое для борьбы со скрытными атаками.

В следующий момент к Бешеному Мечу полетело пламя.

Бум!

Шар Ледяного Огня врезался в дом, за которым скрывался Бешеный Меч, погружая область в море синего пламени. Ключ Соломона медленно приближался издалека, его лицо было невыразительным. Он был Демоном-Магом, обученным как льду, так и огню. Он объединил две стихии и сформировал стиль Ледяного Огня.

Функция объединения заклинаний аналогична функции комбинирования чертежей класса Механика. Разница лишь в том, что шансы на успех гораздо выше, но в то же время она стоит больше опыта. Метод заключается в объединении двух или более заклинаний, для формирования нового эффекта. Помимо опыта, требуются ещё дополнительные предметы. Например, для получения заклинания [Шар ледяного огня] требуются заклинания [Мороз] и [Огромный огненный шар], а также материал [Ледяной кристалл огненной ловушки]. Заклинания, использованные для комбинации, будут забыты. Существует два способа переучивания этих забытых заклинаний — первый состоит в том, чтобы разъединить новое заклинание, которое было сформировано, а второй — изучить их снова, потратив опыт. На переобучение также тратится огромное количество опыта.

Особенностью Ледяного Огня является снижение прочности материалов за счёт резкого перепада температур, это заклинание является чрезвычайно эффективным против Механиков.

На поверхности костюма Капрала Бешеного Меча вспыхнуло волшебное сияние. Ледяной Огонь был отражен, и скорость снижения прочности брони замедлилась. Зачарование братьев Волга придало его броне определенный уровень магического сопротивления.

Бронированные ноги Бешеного Меча тяжело ступали по земле, и из отталкивающего устройства на его спине вырывалось синее пламя. Он помчался вперед, словно носорог. Огромный складной щит из сплава образовался на его левой руке, достаточно большой, чтобы закрыть все его тело. Правой рукой он достал из-за талии металлический стержень. Стержень автоматически раскрылся, превратившись в длинное тонкое огнестрельное копьё.

Он мгновенно перешел в рукопашный бой!

Щит из сплава столкнулся с магическим щитом с такой силой, что Ключ Соломона невольно отступил на два шага назад. Бешеный Меч увидел брешь и моментально атаковал копьём, пробивая магический щит. Сразу же концентрированный взрывчатый снаряд вылетел из дула на конце копья и взорвался внутри магического щита!

Бум!

Черный дым заполнил все внутреннее пространство.

— Прекрасная атака! — похвалил комментатор. — Тактика Боевых Механиков очень гибкая. Бешеный Меч снова сменил оружие. Кстати, он ещё ни разу не использовал одно и то же оружие в нескольких матчах на протяжении всего турнира...

— Погодите, Ключ Соломона почти не пострадал. Похоже, атака провалилась!

Ключ Соломона исчез, и на его месте остался лишь камень, который уже превратился в пепел, в то время как он сам появился позади Бешеного Меча, на расстоянии в пятнадцать метров, практически не пострадав.

— Он применил на себе заклинание [Обмен объектами] в самый опасный момент. Перезарядка этого навыка очень долгая, занимает целых пять минут. Похоже, Ключ Соломона очень аккуратен в плане защиты. Естественно, в конце концов, Бешеный Меч носит механический костюм, так что его Здоровье почти в 1,7 раза больше, чем у Соломона.

После затяжного периода взаимных проверок, начался открытый бой. Бешеный Меч непрерывно атаковал Ключа Соломона копьем, и Ключ Соломона разрывал дистанцию и метал Ледяной Огонь. Противостояние было зрелищным. Казалось, что битва идёт наравне, но на строке состояния было видно, что Здоровье Бешеного Меча сокращается быстрее. Битва между двумя профессиональными игроками определённо нечто большее, чем простая взаимная атака; они оба использовали различные элементы уклонения. Было заметно, что навыки Ключа Соломона немного лучше, чем у Бешеного Меча.

Но даже со всем этим, Бешеный Меч был в более выгодной позиции. У него была более мощная защита и более высокое Здоровье. Если обмен ударами продолжится в этом темпе, то победа Бешеного Меча гарантирована.

Но комментатор был более скептичен.

— У Бешеного Меча осталось восемьдесят процентов Здоровья и шестьдесят шесть процентов прочности брони; у Ключа Соломона — семьдесят три процента Здоровья, тридцать один процент магического щита и шестьдесят восемь процентов маны. Ситуация на самом деле не очень выгодна для Бешеного Меча. Хотя у него много Здоровья, если его броня истощится, он потеряет как минимум половину своей силы! У него есть лишь один комплект костюма, но противник может создать новый магический щит, пока у него есть мана.

Бум!

Ледяной огонь взорвался, на этот раз с отталкивающим эффектом. Бешеный Меч был вынужден отступить на несколько шагов. Ключ Соломона тоже отступил, его глаза засияли, он подумал про себя: — «А он неплох! Я его, немного недооценил, но это не повлияет на конечный результат».

Ключ Соломона воспользовался паузой и начал бормотать странное заклинание на языке

демонов. Его глаза засверкали, всё его тело покрылось синим пламенем, и он начал расти в объёме. За считанные секунды, он превратился в огромного демона, и в его строке состояния появился новый бафф.

Способность Демона — Базовое Проявление Истинной Сущности.

Все Атрибуты увеличены на тринадцать процентов! Время действия десять минут! Здоровье и мана восстановлены на тридцать процентов! Действие всех баффов отменено, включая положительные.

Он глубоко вздохнул. Пламя вокруг него превратилось в пылающую реку и было поглощено им. Он получил дополнительные двадцать процентов Здоровья, и его Здоровье теперь составляло сто двадцать процентов. Это было [Волнение пламени].

— Вот она! — восторженно произнёс комментатор, — Особая способность расы Демонов с трехдневной перезарядкой! Из всех рас, которые игроки могут выбрать на различных планетах новичков, раса Демонов наиболее подходит для настоящих сражений. Они с самого начала обладают способностью к самоусилению, которая является очень мощной!

БУМ!

Ситуация сразу изменилась. Ледяной огонь взорвался, и Бешеный Меч был подавлен штормом атак. Сила заклинаний противника была значительно увеличена, и его Здоровье восстановилось выше максимума, что означало, что Здоровье и прочность, которые он потерял, были потрачены впустую. Ключ Соломона спокойно читал одно заклинание за другим, не давая Бешеному Мечу никаких шансов.

Как он и предсказывал перед матчем, это был матч, в котором не было угрозы; не было абсолютно никакой необходимости использовать козырь.

Китайские зрители были шокированы. Они расстроились, увидев, как проигрывает Бешеный Меч.

— Разве можно что-то противопоставить такой силе?!

— Всё кончено.

— Американцам действительно повезло. Они выбрали планету Зимнего Мороза в качестве своей базы. Все расы Демонов обладают этой подавляющей способностью. Они похожи на минибоссов.

Жар проникал сквозь броню. Бешеный Меч горько улыбнулся.

«Черт возьми, я действительно не могу победить его. Не удивительно, что он капитан такого большого клуба...»

С его собственными умениями и боевой силой, вероятность того, что он победит Ключа Соломона, была близка к нулю.

Однако... он был не одинок.

«Может я и не могу победить тебя, но если ты решил сравнить, чей режим усиления более подавляющий, кто ты такой, чтобы тягаться с настоящим монстром?»

Бешеный меч стиснул зубы и использовал козырь.

Карта призыва персонажа — Приход Блэкстара!

Хуууу!

Позади Бешеного Меча появилась черный полупрозрачный силуэт в черной одежде. Его внешность была очень знакома зрителям; это был не кто иной, как Хан Сяо.

«Разве это не Черный Призрак?» — Аудитория была удивлена.

Силуэт Блэкстара медленно положил свою руку на голову Бешеного Меча с невыразительным лицом.

Вжжжухх!

Внезапно появился ослепительный электрический свет, и неистовая Механическая Сила потекла в тело Бешеного Меча через руку силуэта. В следующий момент Бешеный Меч был полностью окружен сильными вспышками молний.

— Интересно, что за способность пол... Что? — не успел комментатор закончить свою речь, как следующая сцена заставила его челюсть упасть.

Бешеный Меч рванул вперед, и новый магический щит Ключа Соломона был разрушен всего за один удар!

Перед лицом новой силы Бешеного Меча, этот щит оказался не прочнее мыльного пузыря.

Затем Бешеный Меч сократил дистанцию и ударил своим щитом по все еще растерянному лицу Ключа Соломона.

Ба-бах!

Демон отлетел, вращаясь, как пушечное ядро, разбивая стены домов на своём пути. Здоровье Ключа Соломона моментально сократилось на двадцать процентов!

Простая пощечина забрала более одной шестой его здоровья! Подавляющее улучшение нанесло огромный урон!

Ход матча перевернулся в одно мгновение!

Изображение стихло, и были слышны лишь звуки пламени и электрического тока.

Зрители поспешно взглянули на строку состояния Бешеного Меча и были ошеломлены.

Приход Блэкстара

Эффект: +247% Близости к технике.

Продолжительность: 3 минуты

Источник: Карта призыва персонажа — Хан Сяо.

— Эт-это...

Комментатор открыл рот, но не смог надлежаще описать то, что только что произошло. В конце концов, из его уст вырвалось лишь одно слово.

— Подавляюще!

Он даже забыл как минуту назад этим словом описывал силу Ключа Соломона.

<http://tl.rulate.ru/book/19148/683385>