

В древе класса Механиков игроки в основном выбирали ветвь Мастера Артиллерии. Мастер Артиллерии служил надежным дальнобойным атакующим. Техники и Боевые Механики были всё ещё довольно неуклюжи в бою. Поэтому практически не было ни одного участника на турнире, выбравших эти ветви.

Техники определённо были слабы в бою, если у них не было доступа к ресурсам, как у Хан Сяо без достаточного оборудования боевая сила Техников не была впечатляющей.

Боевые Механики, на данный момент в игре, считались более слабой версией обычных Бойцов. Более того, им приходилось ремонтировать своё оборудование каждый раз, когда оно изнашивалось или повреждалось. Поэтому Бойцы больше подходили на роль мясного щита.

Однако Хан Сяо не был согласен с этим утверждением. Боевые Механики уже были довольно сильны в версии 1.0. Если только их снаряжение не было ужасным, они могли легко стать и танком, и атакующим на ближних и средних дистанциях. Они к тому же намного легче адаптируются к различной среде, благодаря разнообразию своего оборудования. Тем не менее, хотя класс Боевых Механиков и был гораздо универсальнее обычных Бойцов, для управления ими требовался хороший микроконтроль, так как нужно было постоянно следить за оборудованием и навыками.

Учитывая эти факторы, было очень мало игроков, желающих выбрать класс Боевого Механика.

Хотя Механики были весьма полезны в групповых матчах, они плохо выступали в одиночных сражениях. Игроки двух других классов часто считали себя счастливыми, когда их противниками становились Механики.

Из всех матчей, в которых выступали Механики, они уже были побеждены шестьдесят четыре раза, в то время как выиграли только одиннадцать раз!

Многие игроки на форумах уже пришли к общему мнению, что класс Механиков не подходит для ПВП. Посмотрев несколько боев сам, Хан Сяо также понял, что, поскольку Механики развивались дольше остальных классов, а также из-за потребности в хорошем микроконтроле, они не очень подходили к ПВП битвам в начале игры.

Более того, большая часть оборудования, созданное Механиками, была недостаточно высокого уровня, чтобы реально изменить ситуацию в бою, особенно, учитывая что другие классы также имели доступ к обычному оборудованию.

Класс Механиков сильно зависел от экипировки игроков, и по мере выпуска новых версий игры игроки получают доступ к лучшему оборудованию, а также раскроют потенциал этого класса.

Сегодня был первый бой Бешеного Меча на турнире. Противник, против которого он вышел, был Эспер. Хан Сяо смотрел этот бой в прямом эфире.

Бешеный меч был Боевым Механиком и получил от Хан Сяо кучу хорошего снаряжения — ну, снаряжение, в котором он больше не нуждался. На Бешеном Мече была магнитная броня, а также к его руке была прикреплена Тяжелая Механическая Рука. Помимо этого у него были и другие гаджеты и оборудование, которые висело на его теле. Он был полностью одет в металлическую броню, испуская холодный блеск под солнцем, похожий на рыцаря в тяжелой броне.

Его соперником был ледяной эспер. Взмахнув рукой, он мгновенно накрыл платформу тонким слоем льда, уменьшив скорость передвижения Бешеного Меча и увеличив собственную.

Эспер был кайтером, он вытащил улучшенную штурмовую винтовку и начал стрелять по Бешеному Мечу, в результате чего на броне Бешеного Меча засияли искры.

«Ледяные способности в сочетании с оружием дальнего боя — действительно хорошая комбинация для кайта», — одобительно кивнул Хан Сяо.

Огнестрельное оружие и другое оборудование были доступны игрокам всех классов, но без [Близости к технике] Механика они могли наносить только базовый урон этим оружием.

Бешеный меч двигался по льду, пытаясь избежать попадания пуль. На нем была очень хорошая броня, поэтому штурмовая винтовка не представляла для него особой угрозы. Эспер планировал продолжать кайтить и медленно сбивать Здоровье Бешеного Меча.

Пули одна за другой попадали в тяжелые доспехи, и в какой-то момент выстрелы наконец прекратились. У Эспера закончились патроны. Как раз когда он пытался перезарядиться, Бешеный Меч пользуясь возможностью и активировал ускорители на ногах и прыгнул в его сторону.

Он оторвался от земли разбивая лёд под ногами и быстро приблизился к Эсперу.

Эспер поспешно выбросил штурмовую винтовку и достав гранатомет со спины, сразу же выстрелил в Бешеного Меча в воздухе.

Бум!

Возле Бешеного Меча, произошел взрыв, вызвав яркую вспышку света, за которой последовало облако пыли, прокатившееся по платформе.

Вдруг послышался звук механизмов, и из завесы дыма вылетел тонкий металлический трос захватывая Эспера и притягивая к Бешеному Мечу. Бум!

Двое столкнулись друг с другом и прокатились по земле из-за удара. Ближний бой был сильной стороной Бешеного Меча, и он быстро позаботился об Эспере после нескольких обменов

ударами.

«Дым, чтобы уменьшить видимость и увеличить шанс попадания крюка». — Хан Сяо снова кивнул.

Он внимательно изучал все детали битвы. Бешеный Меч был в состоянии использовать способности и снаряжение Боевого Механика на довольно хорошем уровне, и его можно было считать одним из самых редких игроков Механиков.

В настоящее время ни один игрок не являлся непобедимым. У всех классов были слабости, которыми можно воспользоваться. В случае с ледяным Эспером Боевые Механики могли использовать свое снаряжение, чтобы сократить расстояние, Бойцы могли использовать энергетический взрыв или другие навыки движения, в то время как и у других Эсперов также были свои собственные тактики.

...

Поскольку Бешеный Меч был ещё не особо популярен, его победа не привлекла большого внимания. Более того, это был только отборочный тур. Тем не менее, Хан Сяо считал, что Бешеный Меч показал себя очень хорошо в этом бою. Он только не знал, был ли этот Бешеный Меч так же хорош, как и в прошлом, когда он был обычным Бойцом.

Игроки на всех планетах из всех сил сражались, и вскоре прошло двадцать дней. От восьмидесяти до девяноста процентов игроков отсеялись, оставшиеся игроки были лучшими.

Бешеный меч прошел препятствие за препятствием не проиграв ни одного матча до этого момента, поэтому всё больше людей начали обращать на него внимание. Было очень мало Механиков, которые прошли так далеко на турнире. Поэтому, как Боевой Механик, Бешеный Меч вызвал интерес многих любопытных игроков. Большинство его предыдущих матчей были пересмотрены игроками.

— Так вот как сражаются Боевые Механики! Кажется, у него довольно много оборудования. Это выглядит довольно сложно.

— Комбо, которое он сотворил несколькими видами оружия и гаджетов, выглядело действительно круто, но кажется, что это довольно сложно сделать.

— Не вижу ничего особенного. У него просто много хорошего снаряжения. Не будь у него этого снаряжение, он бы навряд ли смог выиграть против Бойца.

— Дебил ... И с чего Боевому Механику сражаться без экипировки?

Форумы были заполнены разными мнениями, но в целом Бешеный Меч наконец-то сделал себе

имя. В турнире, наполненном Бойцами и Эсперами, его класс Боевого Механика был глотком свежего воздуха.

Тем не менее, растущая популярность Бешеного Меча была ничем по сравнению со всеобщей темой разговора этого турнира — Хао Тянем.

Являясь профессиональным игроком Длинного Неба, Хао Тянь побеждал всех своих противников одним комбо, и он, казалось, становился сильнее от боя к бою. Его команда также брала победу за победой в командных матчах. Хао Тянь стал потенциальным кандидатом на роль лидера Китайской сборной на мировом турнире.

Помимо трех основных участников, остальные игроки команды Длинного Неба тоже не были лыком шиты. Они отлично сражались эффективно дополняя агрессивный стиль игры Хао Тяня.

С другой стороны, профессиональные игроки из других гильдий, казалось, скрывали свою силу, показывая результаты не такие яркие, как Длинное Небо.

Игроки Длинного Неба демонстрировали превосходную динамику как в одиночных, так и в командных матчах, и они были фаворитами в дивизионе планеты Аквамарин. Многие каналы потокового видео также были направлены на выделение этих игроков.

Команда "Самоубийца" БанХитДога была уничтожена в первой же битве. Хан Сяо небрежно просмотрел из матч, и от удивления у него глаза полезли на лоб.

Все шесть участников были Мастерами Артиллерии. Это был состав команды с огромным уроном дальнего боя... но, к несчастью, их битва проходила в лесу где для бойцов дальнего боя было неудобно сражаться.

Что еще хуже, их противниками была сильная команда, состоящая из иностранных профессиональных игроков.

Они были уничтожены.

Хотя Хан Сяо знал, что у них не было большого шанса на этом турнире с самого начала, он все еще был в шоке от того, насколько плохой была их удача.

«Похоже, у Хао Тяня больше шансов получить хороший результат. Бешеный Меч хорошо выступает в одиночку, но уровень сыгранности его команды оставляет желать лучшего, и они едва выживают на турнире...»