

Энергетическим ядром все также служил мини-реактор "Костёр", расположенный примерно в пяти сантиметрах ниже шеи. Его [Близость к технике] и навыки механика улучшились после продвижения в классе, поэтому он немного модернизировал реактор.

Он сделал несколько скрытых углублений в задней части механического костюма, которые были связаны с энергетическим ядром. В эти отверстия можно было встроить Энергетические блоки. Они являлись резервным источником энергии, на случай, если Энергия в реакторе закончится. Кроме того, у них была и другая функция — дополнительная выходная мощность. Они могли значительно повысить производительность механического костюма, как при использовании [Перегрузки].

Энергетическими блоками, конечно, были [Энергетические кристаллы низкого класса], которые он извлек из радиационных кристаллов из гнезда Теневых Гадюк. Изумрудная Трава в настоящее время пыталась приручить этих Ловчих Теневых Гадюк и превратить кристаллы в постоянный ресурс. Пока успехов не было, но сотни с лишним килограмм кристаллов, которые уже имелись у Хан Сяо было достаточно на данный момент.

Броня была сделана из нового сплава, который он получил посредством комбинирования знаний с [Продвинутым материаловедением] — Элийская сталь. У него защита была на порядок лучше, чем у Платинового сплава. Панель управления была обновлена с помощью недавно выученной [Интеграции нервов]. В шлем был встроен модуль, который мог считывать нервные сигналы. Он был встроен на внутренней стороне шлема, как металлическая пластина, и функции костюма можно было контролировать с помощью одной лишь мысли. На модули оружия он потратил больше всего сил и времени, и все они были значительно улучшены.

Самым важным новым модулем была большая монтируемая часть, которая была почти шесть метров в ширину, когда полностью раскладывалась!

Это было навесное механическое крыло, модуль которого проходил через спину, плечи и руки. Прототипом планера был планер Небесная Ласточка, только поверхность крыльев стала шире. С обеих сторон крыльев были установлены трехлопастные роторы диаметром в 70 сантиметров, а по центру, на спине безпоршневой роторный турбодвигатель, который мог вращаться на 360 градусов!

Электромагнитные сапоги для разбега, мини-маневренное оборудование для взлета, крылья для планирования, обеспечивая постоянную мобильность.

С этим, боевой костюм приобрёл способность летать!

Какой мужчина не мечтает парить в небесах? Мужская романтика — это звезды и моря!

Вы успешно усовершенствовали [Лёгкий механический костюм: Гадюка], хотите ли вы дать костюму новое название?

В мгновение ока в голове Хан Сяо появилось подходящее название.

Название принято, вы получили индивидуальный чертеж [Лёгкий механический костюм: Амфиптер1].

«У меня определенно талант давать отличные имена!»

Хан Сяо был очень доволен. Амфиптер — летающая змея, действительно отлично подходит костюму.

Амфиптер

Тип: Легкий одноблочный механический боевой костюм

Класс: темно-зеленый

Броня: 8950/8950

Защита: 164

Она: 818

Энергия: 4300 (+800)

Высота: 1,87 м

Вес: 80 кг

Метод управления: Низкоуровневый умный чип, Интеграция нервов (дополнительно + 10 Ловкости)

Источник энергии: Мини-реактор Костёр (Модернизированный) — самозарядный

Восстановление энергии: 35/мин.

Коэффициент преобразования энергии от пользователя: 24:32

Использование энергии в режиме ожидания: 22/мин

Использование энергии в боевом режиме: 40/мин

Резервная энергия: Энергетический блок низкого класса x4

Энергетическая ёмкость: 800

Мощность ядра: 787/850

Модули:

Внутренний каркас:

Нанотехнологическое волокно PE-0

Биологическая мышечная внутренняя конструкция. Усиливает мышцы, при движении телом. Укрепляет мышцы при защите.

Дополнительные Атрибуты: Сила +38, Ловкость +25, Защита +12

Мощность: 70

Броня:

Эллийская сталь

Прочность +2550

Защита +48

Мощность: нет

Коллоидная пуленепробиваемая мембрана U9

Прочность +2400

Защита +45

Мощность: нет

Внешний модуль:

Оптический камуфляж

Отражение света, для достижения эффекта невидимости в определенной степени

Мощность: 20

Антирадарное покрытие SUI

Отражатель электромагнитных помех

Голова:

Тактический сканер "Гриф"

Интеллектуальное управление огнем. Помощь в прицеливании. Тактический голографический экран.

Мощность: 25

Руки:

Термоэлектрические перчатки

Вырабатывает большое количество тепла нанося постоянный термический урон.

Энергопотребление: 1,5/с

Урон: 101

Мощность: 60

Тыльная сторона кистей рук:

Термоэлектрические магнитные лезвия

Составные лезвия с магнитной цепью с термическим эффектом.

Энергопотребление: 1/с

Мощность: 80

Правое запястье:

Мини-огнемет Солнечный Червь

Энергопотребление: 1,5/с

Урон: 104

Мощность: 60

Левое запястье:

Полевая машина отталкивания (направленная)

Высвобождает энергию отталкивания по дуге 150 градусов на расстоянии 20 м.

Перезарядка: 30 с

Энергопотребление: 15 за использование

Мощность: 70

Ноги:

Электромагнитные сапоги

Энергопотребление: 6,2 / мин

Мощность: 55

Пояс:

Миниманевренное оборудование x9

Энергопотребление: 1,4/мин каждая

Мощность: 18 каждая

Общая мощность: 162

Дополнение:

Мониторинг состояния тела

Термостат

Гироскопический стабилизатор

Кислородный баллон

Респиратор

Общая мощность: 80

Гранатомет:

Шумовые гранаты 24 шт.

Разрывные осколочные гранаты 16 шт.

Мощность: 60

Программное обеспечение:

Анализ базы данных. Анализ хода битвы. Боевая помощь.

Мощность: 30

Распознавание сигналов нервов

Мощность: 20

Дополнение:

Игла для высокоскоростной инъекции

Оборудовано: обезболивающее, стимулятор, зелье восстановления здоровья

Мощность: 10

Пауки-детекторы x12

Мощность: нет

Электромагнитный импульсный контроллер

Стимулирует кровь

Повышает все Атрибуты при активации на + 5%

Продолжительность: 15 минут

Энергопотребление: 5 за использование

Мощность: 10

"Ядовитый плющ"

Создает силу всасывания, позволяя механическому костюму удерживать предметы.

Мощность: 20

Мини-радар

Мощность: 30

Монтируемые модули:

Железный Кулак — Тяжелая механическая рука

Мощность: 91

Летающее устройство с турбонаддувом "Крылья Летучей Мыши"

Мощность: 326

Способности:

Усиление возможностей

Во время боя распределяет энергию биологической мышечной внутренней конструкции.

Увеличивает Атрибуты: Сила +40, Ловкость +20

Змеиный дьявол

Механический костюм расходует всю энергию сразу, входя в особый режим.

Продолжительность: 2-7 минут

Восстановление: 7 дней

Эффект: Удваивает дополнительные атрибуты (+156 к Силе, +110 к Ловкости). Все модули могут быть использованы без каких-либо затрат энергии.

Поглощающая броня

Эллийский сплав может рассеивать приложенные усилия

Снижение урона: 22%

[Сюрприз! Я умею летать!]

Со всеми фиолетовыми модулями атрибуты Амфиптера были в стандарте Версии 2.0. Хан Сяо стоял держа руки по бокам, оценивая свой продукт.

«С моими собственными Атрибутами вдобавок с Атрибутами Амфиптера, никто на планете Аквамарин не представляет для меня угрозы. Этот механический костюм можно будет использовать, когда я полечу исследовать Галактику — можно сказать, это ранняя подготовка

к долгому путешествию».

Хан Сяо думал далеко о будущем. В глазах игроков это было божественным оборудованием на ранних стадиях. Даже свиньи могли летать, одев этот механический костюм — это было слишком круто для планеты новичков.

Амфиптер определял только его нервные сигналы, так что только он мог контролировать его.

Продвинутое знание [Интеграция нервов] было основой для управления более сложным оборудованием. Скорость мысли была намного быстрее обычных средств контроля, к тому же если кто-то получил травму и у него оторвало какие-то конечности, [Интеграцию нервов] можно было бы использовать и на этих частях тела.

Конечно, Хан Сяо надеялся, что этот день никогда не наступит. Кроме того, у [Интеграции нервов] было другое ключевое использование в его глазах. Игроки входили в Галактику используя VR-капсулы, и основным принципом VR-капсул был перенос сознания игроков.

«А что произойдёт, если сознание игрока перенести в клон НИП?»

«Окажутся ли игроки заперты в Галактике так же, как он? Оживут ли они после смерти? А если оживут, то в своём ли теле, или может быть в новом? Или... Случится что-то еще?»

Со своей точки зрения, он чувствовал, что всё было реально, но он никогда не переставал сомневаться. Он всегда обращал внимание на форумы, с тревогой желая увидеть, появится ли его аккаунт из его прошлой жизни, но этого не произошло.

«Как это случилось? Это эффект бабочки, тот же "я" с другим аккаунтом? Это может иметь некоторый смысл. Я тогда случайно создал свою учетную запись... или есть другие возможности?»

Глаза Хан Сяо сверкали. Честно говоря, он иногда хотел пообщаться лицом к лицу со "своим старым я". Это определенно был бы новый опыт.

«Чтобы выяснить правду, мне все равно придется начинать с игроков. Устройство, переносящее сознание, такое как VR-капсула, не может быть создана только с помощью [Интеграции нервов]. Мне потребуется больше знаний».

Хан Сяо хранил сомнения в своем сердце.

На данный момент самым важным было сделать себя сильнее. Чем сильнее он станет, тем безопаснее. Он не хотел быть убитым кем-то или какой-либо катастрофой, прежде чем сможет узнать правду, поэтому каждое новое обновление версии будет означать для него опасность.

1. Амфиптер, Амфиптерий, или Амфитер (англ. Amphiptere, Amphithere, Amphitere) — термин европейской геральдики, обозначающий летающего змея с драконьей головой, крыльями, без рогов и «клюва». Происходит от якула (jaculus), мифической крылатой змеи, охранявшей ладаноносные деревья в Аравии.

<http://tl.rulate.ru/book/19148/547009>