

Штаб-квартира организации Гермина на материке Андреа...

БАМ!

Кулак, покрытый черной перчаткой, ударил стену, создавая звук, похожий на звук стального прута, брошенного в окно автомобиля. От мощной силы удара большой кусок стены разрушился, обнажив арматуру. Кулак, однако, не пострадал.

Кулак принадлежал лидеру организации Гермина. Он был в ярости. Его гнев был очевиден. Его подчиненные, стоявшие рядом дрожали от страха и не осмеливались сдвинуться ни на дюйм.

Все секретные базы на трех континентах были захвачены армиями Шести Наций, и они с каждым днем несли всё больше потерь. Основной лагерь организации Гермина находился на континенте Андреа. Предполагалось, что секретные базы на трех других континентах станут плацдармом, чтобы пригвоздить врага в будущих войнах. Таким образом, действия врага на этот раз уничтожили все кропотливые усилия организации на протяжении многих лет и нанесли серьезный ущерб.

«Зеро...» — Босс глубоко вздохнул.

Сколько информации у Хан Сяо? Это был вопрос, который не давал ему покоя. Он чувствовал, что Хан Сяо был не в состоянии сам достать ключевые данные. Он даже приказал хакерам организации неоднократно проверить лазейки в системе, но никаких признаков взлома не было обнаружено. Он также неоднократно проводил расследования в отношении высшего руководства. Там не было предателей.

Источник информации Зеро был действительно слишком подозрительным. Как будто он был провидцем.

По факту, четыре базы, которые были потеряны, включая базу долины Темного Ворона, не имели особого значения для организации. После, как четыре секретных базы были уничтожены, Босс колебался, стоит ли перемещать другие базы на Южном континенте, но он не предпринимал никаких действий. Не то чтобы он хотел оставить всё на волю случая. Он просто думал, что быстрое перемещение других баз обнажит эти места и приведет к потере их секретности. Это было все равно что отказаться от огромных первоначальных инвестиций, потратить впустую финансы и время. Возможно, это было, как упоминал Зеро, раздуть из мухи слона.

Однако сложившаяся ситуация показала, что у Зеро была подробная информация обо всех базах организации, гораздо большая, чем он ожидал!

Он вспомнил слова учёных о том, что эксперимент Валькирия укрепляет мозг и пробуждает скрытые способности ... Думая о действиях Хан Сяо, Босс начал верить, что эти слова были правдой.

Возможно Зеро пробудил способности к предсказанию!

Неудивительно, что он смог разузнать информацию, сбежать из лаборатории и избежать слежки...

Босс закрыл глаза, злость кипела в его сердце. Он не мог найти других объяснений. Зеро был монстром, созданным организацией, и все, что могла сделать организация, это принять этот факт.

Сожаление? Босс не позволял себе испытывать подобные эмоции. Тут не было места для сожаления.

Этот человек слишком опасен. Если мы позволим ему жить, он может раскрыть все планы организации.

Он должен быть убит!

Тишина длилась больше трёх минут.

Наконец, Босс медленно заговорил низким и хриплым голосом, выражая свои глубокие дикие намерения. Несмотря на то, что члены организации в комнате знали, что их лидер нацелился не на них, его голос все равно бросил их в дрожь.

— Эвакуируйте все базы на трех континентах. Не беспокойтесь о потерях и повреждениях. Заберите все, что можно забрать. Запустите кризисный план "Проект гибернации", и перенесите всю деятельность в подполье. Всему разведывательному персоналу — тщательно исследовать следы Зеро — не пренебрегайте ни одной подсказкой. До того, как мы найдем Зеро, полномасштабный план войны должен быть отложен... на неопределенный срок!

...

Основная сюжетная миссия класса А

Падение Гермины — прогресс обновлен!

Текущий прогресс достижений: 13,8%.

На базе Грейметал Хан Сяо лежал на диване, водя пальцами по планшету и просматривая информацию, собранную и организованную в Темной Сети, почти вся из которой была связана с движениями Шести Наций.

Два месяца назад он предоставил разведданные Шести Нациям. Естественно, ни одна из Шести Наций не действовала немедленно. Сначала они послали людей, чтобы подтвердить точность разведданных, затем они тайно отправили войска и технику для подготовки к войне. Военная операция стала официальной только через два месяца. Результаты были очень приятными. Большое количество баз Гермины было уничтожено в мгновение ока. Тем не менее, были некоторые секретные базы, о которых Хан Сяо не знал. Это были силы поддержки.

Прогресс выполнения миссии Хан Сяо увеличился в геометрической прогрессии. Хотя прирост был уменьшен, он выигрывал по объему. Благодаря действиям Шести Наций он прогрессировал каждый день. Организация Гермина не была свиньей, которая тупо подставила бы шею, ожидая когда ее зарежут. Они были полны решимости сохранить свое последнее дыхание любыми способами. Они эвакуировали все оставшиеся базы и пытались минимизировать потери. Это было в пределах ожиданий Хан Сяо. Он просто ждал, гадая, сколько битв смогут выиграть Шесть Наций, преследуя отступающие войска Гермины.

Чтобы завершить миссию, прогресс выполнения должен быть более двадцати процентов.

Около половины баз организации Гермина на трех континентах были завоеваны. Их база на континенте Андреа имеет только половину от всей мощи организации.

Моральный дух организации Гермина был настолько сильно поврежден, что она не сможет объявить войну Шести Нациям через три месяца согласно первоначальному сценарию. Это будет иметь далеко идущие последствия.

Одним из таких последствий было то, что базы организации на трех континентах были ликвидированы, перекрыв каналы для присоединения большинства игроков к организации. Это означало, что количество игроков в лагере Гермины будет на девяносто процентов меньше, чем изначально! По мнению Хан Сяо, это был самый большой выигрыш.

«Воспользовавшись хаосом, я также могу лично перехватывать и убивать бесчисленные разрозненные войска и улучшить прогресс своей миссии».

Разглашение информации могло быть сделано только один раз, поэтому Хан Сяо был готов в полной мере использовать эту возможность, чтобы нанести удар по своему врагу, пока он был наиболее слабым, надеясь, что его атаки нанесут серьезный урон и повысят его уровень.

Эффект бабочки, который он вызвал, потихоньку превращался в бурю, вызвав хаос в его миссии. Если одно из прифронтовых событий на планете Аквамарин будет случайно уничтожено, будут ли игроки на этой планете бездействовать и свободно исследовать?

«Интересно...» — На лице Хан Сяо появилась зловещая улыбка.

Его двухмесячная карьера убийцы принесла ему много опыта. Он уже открыл подкласс [Ночной сталкер], который дал ему такие навыки, как [Скрытность] и [Устойчивый прицел].

Навыки этого подкласса, в основном были склонны к Ловкости. При этом общий уровень Хан Сяо достиг 40, и он застрял на своем продвижении.

Способ, которым он собирался завершить свою миссию, как раз и был предпосылкой для его следующего продвижения.

Миссия по повышению уровня

Требования: победите трех сильных врагов выше вашего уровня.

Примечание: ваш оппонент должен быть как минимум на пять уровней выше вас.

Текущий прогресс: 0/3.

Победа над противником более высокого уровня была обычным требованием для повышения класса. Сложность была невысокой, и игрок мог делать миссию в команде. Это облегчило жизнь Хан Сяо. Жаль, что его предыдущие подобные убийства не были включены в его текущую задачу.

По мере того как его уровень повышался, убийство на более высоком уровне становилось все более и более трудным. С уровнем Хан Сяо он должен был убить противников как минимум 45 уровня или выше, чтобы завершить миссию. Более того, эти противники 45 уровня и выше были уже на высшей третьей ступени пирамиды по уровню силы на планете Аквамарин, обладая невероятными способностями.

Из-за того, что он застрял на продвижении и не мог перейти на следующий уровень, Хан Сяо вкладывал весь свой опыт в развитие своих навыков. Ему удалось улучшить свои боевые снайперские навыки.

Пока он не построит мощную машину, которая сможет стать ядром его тактики, он не собирался менять свою стратегию использования навыка [Проворный снайпер]. Кроме того, он также создал новые чертежи, значительно улучшив свои личные возможности.

Помимо того, что Хан Сяо стал легендой в списке убийц, он неожиданно для себя стал легендой еще по другой причине.

Очко Легенды планеты Аквамарин

Таинственный Зеро

Как предатель организации Гермина, вы подорвали прочную основу организации, своими собственными усилиями. Никто не ожидал такого хода событий. Вы уже стали главным врагом организации. Возможно, вы должны защитить свою личность, так как много людей ищут вас

«Причиной получения мной Очка Легенды скорее всего является то, что я слил такой объём разведанных Шести Нациям, что нанесло большой ущерб организации Гермина и привело планету Аквамарин в состояние хаоса. Кажется, я понял, как можно достичь легендарного статуса. Думаю, мне просто нужно нарушить первоначальную миссию фракции, а это значит нанести ущерб... Уж в этом я силён». — Хан Сяо задумчиво коснулся подбородка.

Его отношения с организацией снизились до -3000. Он стал их заклятым врагом; их отношения уже невозможно было исправить.

Ненависть организации к нему глубоко укоренилась.

Хан Сяо нахмурился.

С другой стороны, база Грейметал также становилась более оснащенной. Хан Сяо модернизировал источник энергии на базе. Там уже работали восемь помощников роботов. Это был стабильный источник опыта. К тому же, за изготовление каждого робота-помощника он получил около 200 000 опыта.

Механики могли создавать роботов-помощников, но мало кто делал это в начале игры, потому что они были экономически неэффективными. Нужно было потратить сотни тысяч опыта на разработку, но они будут давать только несколько тысяч опыта в день, просто выполнив несколько простых задач. Более того, эти роботы-помощники с низким уровнем интеллекта могли выполнять только простые производственные задачи. Если требовались какие-то детали, игроки могли напрямую купить их на рынке у других игроков. Даже гильдии не хотели использовать роботов-помощников на ранних стадиях. У них была своя производственная команда, и у них не было недостатка в рабочей силе.

Только когда Механики научились изготавливать интеллектуальные чипы среднего уровня, чтобы роботы могли выполнять более точные операции, эти роботы постепенно стали стандартными ассистентами для Механиков.

Но для Хан Сяо деньги были не так важны. Он мельком взглянул на свой счет в Темной Сети, и в его глазах замелькало множество нулей. Все это были награды, которые он получил от совершения различных убийств. Ещё кажется, были какие-то заказы от 13 Подразделения. Он почти забыл о них.

Хан Сяо посмотрел на интерфейс, оставались последние тридцать минут перед стартом открытой бета-версии.

«Этот день наконец наступил!»

За прошедший год он накопил огромное количество различных полезных вещей, действительно огромное.

Глаза Хан Сяо сияли, он сидел на диване и молча ждал.

Таймер начала открытого бета-теста отсчитывал последнюю минуту.

Хан Сяо посмотрел на время — Календарь Галактики, 3 июля 688 г.

Обратный отсчет!

Десять, девять, восемь... три, два, один!

Открытый бета-тест запущен.

Извлечение данных... извлечение данных завершено!

Игровой форум открыт.

Продолжительность бета-тестирования: 1271 день

Добро пожаловать в Галактику Версии 1.0, Авантюрист!

<http://tl.rulate.ru/book/19148/459381>