

Мнение Блэкстара было важным ориентиром для трех Вселенских Цивилизаций при принятии решений. Это было так же просто, как прочитать инструкцию по сражению с монстром, что позволяло высшим эшелонам трех Вселенских Цивилизаций в полной мере ощутить радость от того, что подлизываешься к кому-то могущественному.

Однако сейчас он не мог связаться с Блэкстаром. Он мог только придумать способ и действовать в соответствии с ситуацией.

Саймон взял себя в руки и медленно произнёс:

— Таким образом, есть два ключевых момента, которые необходимо решить. Первый — определить местонахождение баз врага, а второй — использовать эффективный метод, чтобы прорваться через пояс космической защиты Лербо и уничтожить артиллерийские базы противника.

— Если мы не сможем ничего обнаружить в результате наблюдения Дитя Судьбы, нам остается только либо пассивно ждать, пока их базы начнут атаки и анализировать источник нападения, либо ждать, пока наш область контроля медленно накроет их... — сказал старший сержант.

Услышав это, командир Тайной Церкви покачал головой:

— Пока существует лагерь Мирового Древа за пределами видимого диапазона, он будет постоянно уничтожать наши космические опорные орбиты, базовую станцию и другие объекты, не давая нам расширить диапазон контроля. На территориях, которые нам еще предстоит охватить, Мировое Древо может увеличивать размеры лагеря по своему усмотрению, и конца этому не будет. Эти ресурсы для них — лишь капля воды в океане, и они тратят крайне мало средств при перетягивании с нами каната, препятствуя нашему передвижению... Судя по всему, мы можем только ждать, пока другая сторона сделает шаг, а затем зацепиться за этот шанс. Получается очень пассивно.

— Как насчет широкомасштабного поиска с использованием разведывательных кораблей?

— Площадь, которую нужно охватить, слишком велика. Этот метод похож на поиск иголки в стоге сена. Кроме того, другая сторона наверняка вышлет большое количество патрульных флотов в район лагеря. Это не сработает, не так легко.

— А как насчет мистицизма?

Услышав это, Тайный Мастер вмешался и сказал:

— Мировое Древо имеет целенаправленную защиту в этой области, мы не можем использовать мистицизм, чтобы обнаружить их.

Обсуждение затянулось, но никто так и не смог придумать эффективных контрмер. Им ничего не оставалось, как временно отложить проблему позиционирования и обсудить, как атаковать.

— По сравнению с позиционированием, уничтожить базу несложно. — На этот раз заговорил командующий Династии. — Мы можем использовать Технологию Сплайсинга Пространства-Времени, чтобы позволить небольшому флоту пронести высокоэнергетические бомбы прямо через пояс космической защиты Лербо и взорвать базу противника.

— Технология Сплайсинга Пространства-Времени... это действительно осуществимо.

Саймон размышлял несколько секунд, прежде чем кивнуть.

Три Вселенские Цивилизации поддерживали связь друг с другом во время фазы военной мобилизации, и они кратко представили большинство своих козырей, чтобы облегчить отправку. Поэтому все высшие эшелоны Федерации и Церкви знали, что династия владеет Технологией Сплайсинга Пространства-Времени.

Что касается нападения на лагерь, то все придерживались одного мнения. Технология Сплайсинга Пространства-Времени была чрезвычайно подходящей для такой тактики. По сравнению с отправкой армии для принятия на себя основной части огневой мощи, этот метод был явно менее затратным. Им пришлось бы заплатить только за несколько сотен линкоров, а также за группу безвозмездных отрядов смертников. В основном это делалось для того, чтобы подстраховаться и перейти на ручное управление в непредвиденных обстоятельствах.

Все знали, кто такие эти «отряды смертников».

— Пусть Бессмертные из нашей Армии проведут данную операцию. Это работа, которую они любят, — произнесла Аврора, моргая.

— Конечно.

У Саймона не было возражений. Сделав небольшую паузу, он добавил:

— Отряду самоубийц лучше подобрать бомбы с низким уровнем выброса вредных веществ, и они должны быть достаточно мощными. Иначе они даже не смогут взорвать щит базы.

Приняв решение о методе атаки, группа вернулась к теме позиционирования. Должно было быть решение.

— Нет ничего невозможного в том, чтобы пассивно ждать атаки противника, но если мы не сможем блокировать их атаки, наши потери будут только расти. Нам нужно найти способ защитить различные звенья космического якоря.

— При всем уважении, почти невозможно защитить все орбитальные звенья при сверхдальних ударах врага, масштабы которых неизвестны. В конце концов, звеньев слишком много, и их число продолжает расти. У нас нет пояса космической защиты Лербо, поэтому мы можем только попытаться ликвидировать топологические метки, оставленные небольшими войсками противника, — беспомощно сказал один из офицеров.

— Враг находится в тени, в то время как мы на открытой местности, поэтому мы не можем справиться с ним в данный момент. Однако, если мы сумеем захватить и проанализировать пояс космической защиты Лербо, мы получим такие же оборонительные возможности, как и другая сторона, и смягчим наше пассивное положение, — заговорил Саймон. — Поэтому, кроме дерзкой атаки с помощью Технологии Сплайсинга Пространства-Времени, мы все еще должны посылать основные войска в зависимости от ситуации.

Технология Сплайсинга Пространства-Времени позволяла посылать участвующих лишь на смерть. О военных трофеях и речи быть не могло, и поэтому приходилось полагаться на высокоуровневых бойцов.

В настоящее время немногие хорошие новости заключались в том, что цели ударов Мирового Древа за пределами видимости были ограничены. Они могли наносить удары либо по топологическим меткам, оставленным разведывательными войсками, либо по целям вблизи базы, не имея возможности точно атаковать другие места. Это означало, что каждый лагерь был приманкой, а флоты трех Вселенских Цивилизаций попадали в зону атаки только при наступлении. Поэтому они не слишком беспокоились о том, что будут поражены ударами из-за границ поля действия.

Армия Канта быстро отступила, потеряв довольно много живой силы. Большая часть внешней брони оставшихся линкоров имела следы повреждений, но они не выполнили свою миссию и не смогли уничтожить лагерь Мирового Древа.

Единственной наградой было то, что когда они приняли на себя сверхдальние удары другой стороны, искусственный интеллект проанализировал местоположение новых лагерей, указав новые цели для трех Вселенских Цивилизаций.

Вскоре после этого второй флот отправился в путь и разделился на части в направлении этих баз. Все они были оснащены усовершенствованным устройством Сплайсинга Пространства-Времени, разработанным Династией, которое активировалось только по прибытии к месту назначения.

Все члены экипажа были временно завербованными игроками Армии. От них не веяло тем трагическим чувством героизма, которое приходит к людям, готовым пожертвовать собой. Атмосфера на каждом линкоре была очень расслабленной, и у многих игроков сияли счастливые выражения на лицах. Они выглядели не как эскадрон смерти, а как группа людей на празднике.

— Я не ожидал, что такая самоубийственная миссия окажется настолько полезной. К счастью, я её получил.

— Мы можем завершить миссию, просто умерев, это слишком просто.

— Как удобно. Если я смогу пройти её еще несколько раз, разве это не будет похоже на зарабатывание очков опыта?

Слыша возбужденные разговоры игроков вокруг себя, Бешеный Меч чувствовал себя очень счастливым.

Игроки были назначенными членами отряда смертников, и только они могли принять это задание. В миссии вкратце рассказывалось о боевой задаче Сил Сплайсинга Пространства-Времени, и игроки были потрясены, поняв, что эта миссия на самом деле совсем не сложная для них. Однако награда за задание была настолько высока, что даже заслуга за уничтожение вражеской базы доставалась им.

Это означало, что ему вообще ничего не нужно было делать. Пока он посылал себя на смерть, опыт шел рекой. Это было очень просто и приравнивалось к зарабатыванию опыта! Согласно форумам, эта боевая задача была очень важной, и на самом деле она была очень сложной. Для обычных солдат это было равносильно смертельной миссии. Однако их естественное преимущество компенсировало эту сложность, поэтому они могли получить высокую награду, которая, казалось, совсем не соответствовала сложности.

Не многие игроки были готовы упустить такую хорошую возможность. Из-за ограниченного количества свободных мест многие игроки чуть ли не дрались за них, и лишь очень небольшое количество людей получило шанс отправиться в экспедицию.

На фоне возбужденной атмосферы, царившей среди игроков, различные флоты прибыли в разные лагеря Мирового Древа. Не говоря ни слова, они активировали Устройства Сплайсинга Пространства-Времени и двинулись к базе.

Все виды дальнобойных атак следовали одна за другой, сокрушая флот. Однако уже в следующее мгновение флот возвращался в нормальное состояние и продолжал прыгать вперед. Очень скоро они вошли в пояс космической защиты Лербо и не были затронуты. Когда Армия Сплайсинга Пространства Времени была уже на полпути, лагеря Мирового Древа благодаря своему космическому радару поняли, что это какая-то неизвестная пространственно-временная технология. Они быстро прекратили свои обычные атаки и использовали пространственно-временные методы для борьбы с Армией Сплайсинга Пространства-Времени.

Технология Сплайсинга Пространства-Времени не была неразрушимой, и её заклятым врагом являлись технологии того же типа. В свое время династия использовала тот же метод для взлома этой технологии у расы Кунде. Ответ лагерей Мирового Древа оказался очень эффективным, и количество отказов Технологии Сплайсинга стало увеличиваться.

Однако после многих лет усовершенствований Багровой Династии — хотя Технология Сплайсинга Пространства-Времени все еще сдерживалась пространственно-временными методами — ее устойчивость значительно возросла, и она могла продержаться еще долгое время. Команда Технологии Сплайсинга, оснащенная высокоэнергетическими бомбами, устояла перед атаками лагерей Мирового Древа и упрямо прошла через Пояс космической защиты Лербо, взорвавшись среди лагерей.

На фоне ударных волн во вселенной один за другим загорались ослепительные энергетические кластеры, поглощая весь лагерь.

В то же время на временной базе Армии Блэкстара вспыхнул белый свет, и игроки армии, выступавшие в роли отряда смертников, ожили в опорном пункте. Бешенный Меч открыл интерфейс, посмотрел на выполненное задание и улыбнулся.

— Отлично, отлично. После такой награды мой уровень должен быть выше, чем у других топовых игроков... Интересно, такое задание будет одноразовым? Я очень надеюсь, что оно пройдет еще несколько раз.

С помощью технологии Сплайсинга Пространства-Времени три Вселенские Цивилизации смогли эффективно атаковать лагерь Мирового Древа. У Мирового Древа не было хорошего решения против такой технологии. Они могли только продолжать осуществлять свою первоначальную стратегию и постоянно разрушать опорную орбиту трех Вселенских Цивилизаций, в то время как три Вселенские Цивилизации продолжали посылать людей для уничтожения раскрытых лагерей.

Поскольку Силы Сплайсинга Пространства-Времени не боялись обычных атак, Мировое Древо уменьшило количество сверхдальних ударов по приближающемуся флоту, не желая без причины раскрывать местоположение новых лагерей. Используя это преимущество, три Вселенские Цивилизации тайно выслали волну обычных флотов, возглавляемых высокоуровневыми бойцами, смешались с Силами Сплайсинга Пространства-Времени и успешно прорвались через лагерь. Они захватили пояс космической защиты Лербо и поспешно отправили его обратно на главную базу круга перехвата для анализа.

В огромном передовом исследовательском институте генератор пояса космической защиты Лербо был подвешен в вакуумном пузыре. Большое количество механических игл было вставлено в структуру устройства, непрерывно тестируя параметры и принципы выведения. Бесчисленные техники были заняты перед различными приборами.

Саймон и другие высокопоставленные офицеры также следили за ходом анализа в исследовательском институте. Удаленный проектор стоял на полу, показывая изображение пояса космической защиты Лербо в воздухе.

— Изначально это была лишь попытка, я не ожидал получить это устройство в реальности.

Экспедиционная команда была почти уничтожена.

— Если мы сумеем проанализировать эту технологию, мы не только сможем справиться со сверхдальними ударами противника, но и наш круг перехвата будет сложнее разрушить.

В тот момент, когда они радовались, свет в исследовательском институте внезапно стал ослепительно кроваво-красным, и раздался сигнал тревоги.

— Внимание! Внимание! Обнаружены неизвестные данные, пытающиеся проникнуть через брандмауэр...

Присутствующие техники были шокированы и быстро проверили источник проблемы.

— Что происходит? — Выражение Саймона изменилось.

— Докладываю, это устройство, захваченное на передовой, похоже, несет какой-то сильно латентный вирус данных. Он самостоятельно проникает через брандмауэр и пытается получить информацию из нашей базы данных... — поспешно ответил руководитель исследовательской группы.

— Где отчет о расследовании? Почему мы не обнаружили этот вирус раньше? — спросил Саймон.

— Это... Все тесты были пройдены... Объяснение лишь одно: этот неизвестный вирус ускользнул от нашего обнаружения, — скрипнул зубами руководитель исследовательской группы.

В это время частота сигналов тревоги снова увеличилась. Многие техники вспотели и закричали:

— Брандмауэр первого уровня сломан! Брандмауэр второго уровня сломан!

— Слишком быстро! Этот вирус вторгается слишком быстро!

— Запрашиваю немедленную активацию главного искусственного интеллекта для его подавления!

Саймон в спешке посмотрел на экран техников и увидел, что неизвестный вирус уже прорвался через слои брандмауэра и вот-вот должен был официально войти в квантовую сеть базы круга перехвата.

Однако в этот момент внезапно появились потоки серебристой информации и окутали неизвестный вирус. Это было похоже на то, как если бы белые кровяные тельца начали проглатывать заразу. Как бы вирус ни старался, он не мог освободиться от блокировки серебряных данных и замедлился.

И вот снова появилось большое количество серебряных данных и со спокойным выражением лица сконденсировалось в виртуальном теле Мэнисона.

— Император-Механик! — Глаза Саймона загорелись.

— Я почувствовал колебания в сети. Кажется, здесь что-то не так... Это вирус Мирового Древа?

Мэнисон протянул руку и схватил сопротивляющийся неизвестный вирус.

Увидев это, Саймон тут же спросил:

— Какова ситуация?

— Эта штука — искусственный интеллект вирусного типа, а не просто данные, — спокойно ответил Мэнисон.

В этот момент неизвестный вирус внезапно взорвался и исчез. Сигнал тревоги в исследовательском институте сразу же прекратился, и освещение вернулось в нормальное состояние.

— Ты уничтожил его? — Саймон был ошеломлен.

— Нет, он понял, что не может прорваться через мою блокаду, поэтому распался сам по себе... Если я не ошибаюсь, этот искусственный интеллект является членом Мирового Древа, и он также может пользоваться возрождением Мирового Древа. У него есть врожденное преимущество в квантовой сети, и большинство брандмауэров не могут его остановить. — Мэнисон сузил глаза.

— Понятно... — Саймон размышлял несколько секунд, прежде чем его выражение лица расслабилось. — К счастью, на этот раз ты здесь. Иначе, даже если бы мы смогли избавиться от него, мы бы слили часть информации.

Три Вселенские Цивилизации также могли бы уничтожить этот вирус искусственного интеллекта, используя больше вычислительных мощностей искусственного интеллекта, но они опоздали на шаг. Если бы не быстрая реакция Мэнисона, вирус искусственного интеллекта противника мог бы вторгнуться в квантовую сеть и поделиться информацией с Мировым Древом.

Из-за недостатка разведанных их предыдущая атака провалилась. Таким образом, Мировое Древо использовало больше методов для сбора информации о трех Вселенских Цивилизациях. Поэтому, естественно, не обошлось без информационной войны.

— Блэкстара здесь нет. Предоставьте это мне, — спокойно ответил Мэнисон и деактивировал виртуальное тело.

Услышав это, Саймон выдохнул.

В настоящее время, когда упоминался самый сильный Механик в галактике, все первым делом думали о Блэкстаре, из-за чего влияние Императора-Механика уменьшалось.

Однако он не мог недооценивать Мэнисона только из-за силы Блэкстара. В конце концов, тот был на пике класса Механиков из предыдущего поколения, и его сила все еще была на месте. Если не упоминать о конфликте идеалов, Саймон все равно верил в способности Императора-Механика.

Хотя они временно лишились помощи Блэкстара, три Вселенские Цивилизации все еще могли сражаться с Мировым Древом тут и там, используя фундамент, заложенный Хан Сяо.

Обе стороны использовали всевозможные Вселенские Сокровища и специальные технологии, чтобы сдерживать друг друга, временно не имея возможности что-либо сделать друг с другом.

Мировое Древо время от времени посылало иноземных экспертов, чтобы проверить ситуацию. Из-за существования Блэкстара Мировое Древо превратило этих экспертов в пушечное мясо. Так как они не могли быть использованы на поле боя, они могли использоваться лишь для преследования и изнурения противника.

Однако из-за того, что Хан Сяо вошел в Святилище, иноземные эксперты Мирового Древа не подвергались Виртуальному Очищению и могли быть убиты только Суперами S класса исследованной Вселенной.

Однако, даже без поддержки Блэкстара, Суперы выше класса А все еще были в состоянии справиться со своей задачей и не создавали никаких проблем.

Обе стороны сражались друг с другом, молча наращивая силы.

Пока, наконец, через два месяца Хан Сяо не вернулся из Святилища...