

В кабинете Дворца Блэкстара Хан Сяо откинулся на спинку стула, глядя на часы и молча ожидая подсказки, которая сигнализировала о начале новой Версии. Время медленно тянулось секунда за секундой.

За прошедший год отношения между тремя Вселенскими Цивилизациями и Союзом упали до точки замерзания. Династия не связывалась с ним уже целый год.

Три Вселенские Цивилизации объявили год назад, что они начали изучать метод Воскрешения Святилища. Последующих новостей не было, и никто не знал, какой стадии они достигли. Казалось, их результаты были не слишком впечатляющими.

Сторона Священного Согласия все еще тайно собирала ключи. Хотя они не обладали разведывательными каналами трех Вселенских Цивилизаций, что затрудняло сбор материалов, проблема была невелика. Это просто будет стоить им больше денег и времени. Теперь, когда у Священного Согласия было больше рецептов создания ключей, для них было больше возможностей, но одного года было недостаточно, чтобы собрать еще один ключ.

С другой стороны, военные трех Вселенских Цивилизаций недавно мобилизовались, по-видимому, готовясь отправиться в путь. Это привлекло внимание Хан Сяо и других членов Союза, заставив атмосферу во Вселенной стать более напряженной.

Таким образом возвращение игроков в это время можно считать своевременным.

Хан Сяо потер тыльную сторону ладони, и его глаза вспыхнули.

- Время, когда игроки выйдут в сеть, даст мне возможность быстро достичь 360 уровня. При нынешней тупиковой ситуации, если мне удастся прорваться через свой личный уровень силы, это может послужить поворотным моментом, став входным билетом к разрыву всей этой игры.

Тупиковая ситуация была именно тем, что он предсказывал и чего хотел. Если бы не Воскрешение Святилища и огромное увеличение силы Союза, возможно, Бедствие Суперо́в уже давно разразилось бы, как и в его предыдущей жизни. Сейчас он только подавлял его.

Хотя ситуация была сродни бочонку с порохом, который приведет к еще большему взрыву, чем больше он будет подавлять его, ничто не было абсолютным. По его мнению, было всего несколько возможностей сломать игру. Если ему это удастся, он действительно устранил Бедствие Суперо́в и предотвратит его перерастание в крупномасштабную войну.

Все его нынешние методы были направлены на то, чтобы оттянуть время для Священного Согласия. Хан Сяо было также ясно, что между обеими сторонами будет битва, и Союз, естественно, будет иметь больше потерь. Это была его возможность. Если к тому времени будут раскрыты неограниченные возможности Воскрешения Святилища, большинство их проблем будут решены. Чтобы разорвать эту петлю, был необходим ключ Воскрешения Святилища.

Исходя из этого, он мог бы использовать более высокий уровень личной силы, чтобы напугать три Вселенские Цивилизации, а также привлечь членов Суперо́в выше класса А. Это означало бы убить двух зайцев одним выстрелом.

Как раз в тот момент, когда он анализировал свои варианты, длинный безмолвный интерфейс, наконец, пришел в движение. Там было уведомление о новом обновлении, точно такое же, как и то, что получают игроки.

Версия 5.0 запущена!

Извлечение данных... извлечение данных завершено.

Форум игроков открыт

Добро пожаловать в Галактику Версии 5.0 - Эра Блэкстара!

- Хм? - Хан Сяо был ошеломлен.

Почему Версия не была «Бедствием Суперо́в»?

И интерфейс даже использовал его имя!

В предыдущих четырех Версиях, в то время как он был маленькой бабочкой, хлопающей крыльями и вызывающей удар, по сравнению с общей тенденцией Вселенной, он был мизерным, все еще двигаясь вместе с изменениями во времени.

Но на этот раз все было по-другому. Он в одиночку создал торнадо взмахом крыльев, заставив себя стать первопроходцем меняющихся времен. Таким образом, даже название этой Версии изменилось...

Это также показало, насколько важным было его положение во Вселенной в данный момент, а также его ключевую роль в этой буре.

- Даже мое имя было включено в название обновления Версии. Это великолепно.

Выражение лица Хан Сяо дернулось, прежде чем он показал извращенную улыбку.

Что такое престиж и лицо? Вот это!

Если бы игроки это увидели... хех, это было равносильно супер-сложному удобрению, которое

поможет ему выращивать лук-порей!

- Прошло пятьдесят лет. Я очень скучаю по своим милым маленьким... денежным мешочкам.

Хан Сяо поднял брови, вызывая наблюдение за большим залом и следя за ситуацией.

В этот момент бесчисленные белые огни вспыхнули в вестибюле большого зала Дворца Блэкстара, и большое количество игроков, которые отсутствовали в течение пятидесяти лет, наконец вернулись в сеть.

Первоначально холодный и пустой большой зал внезапно наполнился до краев, полный жизни. Бесчисленные игроки возбужденно кричали и улюлюкали.

- Вахаха, этот мастер вернулся! Бесчисленные звезды, приготовьтесь дрожать под моими ногами, ибо голод и жажда моей огромной пушки больше не могут быть подавлены!

- Черт возьми, это уже пятая Версия, так почему же до сих пор существует ошибка, которая мешает нам раздеться? Паршиво!

- Хе-хе, я сразу могу сказать, что ты не пионер. По сей день ты все еще обеспокоен тем, что одежду нельзя снять. Ты отстал от времени, брат! Знаешь ли ты значение слова «одежда на теле, но обнаженный разум»? Царство этого старшего брата - это то, что ты не можешь даже надеяться понять!

- Сколько времени прошло с последней Версии? Я не вижу никаких изменений на базе. Кажется, мы отсутствовали не слишком долго.

Толпа болтала и сплетничала, открывая свои интерфейсы. Тут же раздались потрясенные вздохи.

- Поспешите и посмотрите на название версии! Меня трясет!

- Твою мать, название Версии 5.0 на самом деле означает «Эра Блэкстара»?

- Что, черт возьми, он сделал во время обновления!

Бесчисленные игроки Армии широко раскрыли глаза.

Никто не ожидал, что лидер их фракции действительно станет главной темой этой Версии!

Основываясь на впечатлениях игроков, название Версии указывало, какой будет основная сюжетная линия. В предыдущих Версиях это было либо катастрофой, либо изменением времени, но подумать только, что они действительно поместили персонажа в качестве основной сюжетной линии!

Какой престиж!

Многие игроки задрожали от волнения, их сердца наполнились сильным любопытством. Что именно делал их Командующий Армией во время их отсутствия?

Кучка профессиональных игроков, которые только что вышли в интернет, были одинаково шокированы.

Бешеный Меч тут же открыл календарь. То, что он увидел, заставило его глубоко вздохнуть.

- На этот раз обновление Версии заняло целых пятьдесят лет!

Все тут же повернулись, чтобы посмотреть на дату, полные удивления и шока.

- Ух ты, действительно пятьдесят лет!

- Я помню, когда мы вышли в офлайн, это было в 734 году. Прямо сейчас - 782!

- Пролет слишком велик, более чем в два раза больше предыдущих обновлений.

- Я даже не знаю, жива ли еще моя жена Сильвия...

- Ты не ахерел? Очевидно же, что она моя жена!

- Быстро зайди в интернет и проверь, какая сейчас ситуация.

Игроки немедленно достали свои коммуникаторы, чтобы проверить, что именно произошло за время их отсутствия.

После их поисков новость о том, что Мерцающая Война закончилась десятилетия назад, появилась на их страницах, вызвав еще больше удивленных вздохов.

Когда они вышли в офлайн, Мерцающая Война все еще бушевала, поэтому они, естественно, думали, что смогут продолжить борьбу, как только вернуться в сеть. Подумать только, что во время обновления Версии битва уже закончилась.

Читая дальше, выражения лиц игроков стали еще более растерянными. Некоторые из них даже кричали.

Падение Гауда, Сорокин, спасающийся в страхе быть осужденным за свои преступления, Аврора, входящая в область за пределами класса А, Воскрешение Святилища, ведущее к воскрешению Изначальных, и противостояние между Союзом Суперов выше класса А и тремя Вселенскими Цивилизациями... Серия крупных событий была показана перед глазами многих игроков. Просто глядя на описание, многие из игроков очень хорошо представляли себе ту бурную ситуацию, которая произошла.

- Это... перемена слишком велика!

- Аврора действительно вошла в царство Суперов выше класса А... Черт, а кто эта блондинка-сестра? Я влюбился в нее!

- Это потрясающе. Гермина действительно является самой сильной организацией во всей Вселенной. Одна секта, три Супера выше класса А - кто еще так впечатляет?

- Дух Гермины никогда не увянет! У-у-у!

- Это действительно достойно пятидесяти лет. Первоначальная структура Вселенной была полностью разрушена.

- Блэкстар слишком жесток. Неудивительно, что эта Версия названа в его честь.

Все были потрясены. Им казалось, что они очнулись от долгого сна только для того, чтобы обнаружить, что все вокруг них изменилось.

Увидев действия Блэкстара во время обновления, многие игроки поняли, почему название Версии 5.0 было «Эра Блэкстара».

Их Командующий Армией стал «Вождем военного пути». С его несравненной храбростью и харизмой, он вел класс Суперов выше класса А против повелителей исследованной Вселенной. Он, несомненно, был лидером этой эпохи!

Название «Эра Блэкстара» было вполне достойно этой Версии!

- Такой свирепый, старина Блэки - поистине необыкновенное существо.

- Командующий Армией потрясающий! *голос срывается*

- В следующий раз не стоит называть его Блэкстаром. Мы просто будем обращаться к нему как к Черному Богу.

- Не знаю почему, но мне кажется, что я наблюдаю, как растет мой собственный сын...

У игроков было много смешанных чувств.

«Фигура Блэкстара была с ними на протяжении нескольких Версий, и теперь он даже стал основной сюжетной линией версии, ведущей к новой эре. Его личность была уникальна в этой Вселенной».

В их глазах Блэкстар уже был подтвержден в качестве главного героя!

Многие из старых хардкорных игроков лично наблюдали, как Блэкстар восходит из ничтожного человека, поднимаясь на алтарь славы. В их сердцах было чувство удовлетворения, как будто они были свидетелями рождения легенды.

БанХитДог был так возбужден, что все его тело дрожало. Он тут же ущипнул своего помощника, Маленькую Пшеницу, который был рядом с ним, бормоча:

- Материал! Очень много материала! С его помощью можно выпустить не менее двадцати серий видео. Быстро запиши все это!

Маленькая Пшеничка поспешно кивнул и начал записывать.

Тем временем Бешеный Меч и профессиональные игроки контролировали свои эмоции, быстро проверяя панель атрибутов.

- Похоже, что верхний предел на этот раз был увеличен до 180 уровня.

- Кстати говоря, большинство обычно входят в область класса Бедствия около 160 и 170 уровней. Хотя мы слабее их на том же уровне, 180 уровня должно быть достаточно, чтобы мы достигли класса Бедствия, верно?

- Вполне возможно. Может быть, в этой Версии сила игроков будет разделена на группы. Те, кто может войти в класс Бедствия, определенно смогут дать пощечину и избить целую кучу классов В.

Все горячо обсуждали свои уровни, прежде чем что-то вспомнили.

- Точно. Я помню, что наша основная сюжетная линия Мерцающей Войны не была завершена.

Теперь, когда война закончилась, мне интересно, что случилось с ситуацией.

В предыдущей Версии главной сюжетной линией в Мерцающей Войне для Армии Блэкстара была, поддельная основная сюжетная линия, созданная Хан Сяо, и она уже давно завершилась. То, что игроки других организаций получили, было истинной основной сюжетной линией, которая могла быть урегулирована только после войны.

Услышав это, многие игроки вышли на форумы и, взглянув на них, чуть не расхохотались до смерти.

Они видели, что форумы для Мерцающего Мира были чрезвычайно оживленными, и многие из них плакали кровью и слезами, особенно те, кто был из Финансовой Группы Безлимит.

Фан Шуйшуй: Где моя фракция? Где моя огромная фракция?!

Атлас: Мазафака, почему исчезла вся Финансовая Группа Безлимит?!

Приключения Тинтина: Мерцающий Мир, ах, Мерцающий Мир. Крупнейший галактический консорциум, Финансовая Группа Безлимит, обанкротился; Босс Сорокин задолжал 3,5 миллиардов за еду, выпивку и азартные игры, и взял с собой свою любовницу, чтобы уйти в бега! Мы трудились полгода и не получили никакой зарплаты. Ублюдок Сорокин, ты не человек!

На форумах было много игроков, которые потеряли свои фракции и плакали. Это было равносильно тому, что у них не было никакого вклада за всю Версию 4.0.

Игроки, входившие в малые фракции, всегда жили как на иголках в тот момент, когда они снова входили в систему после обновления Версии, опасаясь, что их фракция исчезнет и все их усилия будут потрачены впустую.

Первоначально те игроки, которые присоединились к более крупным фракциям, не беспокоились об этой проблеме, но Финансовая Группа Безлимит не была маленькой фракцией, и она фактически исчезла, заставив игроков чувствовать огромное сожаление.

Если бы они знали это, то последовали бы за другой группой перебежчиков, чтобы спрыгнуть с корабля во время межнациональной войны!

- Слишком не повезло.

- Вот почему выбор фракции так же важен, как и выбор акций. Надо быть осторожным!

- Хорошо, что наша Армия Блэкстара достаточно устойчива.

Наблюдая за происходящим, игроки Армии не могли удержаться от смеха.

Даже такой гигант, как Финансовая Группа Безлимит, может потерпеть крах. В то время как Армия Блэкстара была сильна, они спровоцировали три Вселенские Цивилизации, и поэтому их будущее тоже не было слишком ярким.

Их Командующий Армией мог быть свирепым, Союз сильным, а Воскрешение Святилища чудесным, но их противниками были три Вселенские Цивилизации. Теперь, когда их первоначальные дружеские отношения превратились во враждебные, у многих людей не было большой уверенности в борьбе с ними. Если что-то пойдет не так, они могут потерять свою фракцию, как игроки Финансовой Группы Безлимит.

- Битва между Союзом Суперов выше класса А и тремя Вселенскими Цивилизациями должна стать основной сюжетной линией этой Версии. Мы изначально на стороне Союза, но можем ли мы действительно победить?

- Точно. Если Союз проиграет, разве Армия не распустится? Разве это не будет нашим поражением?

Некоторые люди болтали тихими голосами, их позиция колебалась. Это все были новые игроки, которые присоединились только в Версии 4.0.

Что касается ветеранов, то, хотя они и беспокоились о безопасности Армии, их позиция была твердой.

Большинство старых игроков давно относились к Армии как к своей собственной фракции, упорно работая, чтобы она выросла до того уровня, где она была сегодня. Даже если бы враг был силен, они не захотели бы переходить в другую фракцию. Во всяком случае, они не боялись смерти, так что все же лучше было работать на свою собственную фракцию!

Армия формировала чувство сопричастности у своих игроков в течение многих лет, и результаты проявлялись. В то время как игроки ценили преимущества, они иногда шли противоположным путем. В то время как преимущества были важны для них, реальная основная логика, которая определяла действия игрока, могла быть суммирована в одном предложении.

Я делаю то, что делает меня счастливым!

День!

В этот момент одновременно зазвонил интерфейс каждого игрока Армии.

Основная сюжетная миссия S класса

Бедствие Суперов - Армия Блэкстара — запущена!

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1647377>