

В мелкомасштабной наземной войне без участия каких-либо Суперов класса Бедствия тысяч Суперов класса В было достаточно, чтобы доминировать в битве.

В то время как цивилизация Урса имела в четыре-пять раз больше Суперов на своей базе, перед игроками-самоубийцами, когда взрывались аберрации, они были просто жертвами, исчезающими в фейерверке ослепительного света и огня, и в конце концов сливались в единое целое... пепел.

Экстремальная эволюция и тактика саморазрушения были двумя козырями игроков. В их глазах их жизнь была всего лишь секундой яркого света и озарения, превращая их самих в спички и сгорая, чтобы согреть других. Этот поступок был настолько "благородным", что буквально заставлял людей плакать.

Большое количество игроков класса В в этой битве давало игрокам подавляющее преимущество, и с помощью финансовой группы Новая Луна в этой битве все было предрешено. Ресурсная база оказалась быстро занята игроками, а Хундеджаб и офицеры базы были захвачены живыми.

В этот момент на базе произошли взрывы, а на земле и сооружениях остались следы пламени. Некоторые люди из финансовой группы Новой Луны и гильдий расчищали поле битвы, считая свою добычу. В центре базы, Хундеджаб и группа пленников сели на корточки, закинув обе руки за головы, поскольку их окружала группа игроков.

— И что делать? Должны ли мы избавиться от всех этих людей? — вице-капитан Ривервейла, Злой Меч, повернул голову и посмотрел на Бешеного Меча.

— Хм... — Бешеный Меч вздохнул, — Дай мне подумать об этом.

Объединенные силы этих гильдий атаковали отдельную ресурсную базу, и этот конкретный рейд возглавил Бешеный Меч из Ривервейла.

Когда они сражались, они, очевидно, не заботились о людях, но теперь, когда они победили врага, для профессиональных игроков настало время фармить опыт. Это была одна из миссий гильдии по предоставлению ресурсов для профессиональных игроков.

Кленовая Луна взглянула на Хандеджаба и остальных:

— Должна ли я сначала спросить их имена и посмотреть, запускает ли это миссию?

Услышав это, остальные согласились с ее планом.

Кленовая Луна подошла к группе пленников и спросила:

— Кто здесь командир?

Группа начала шевелиться, но большинство, казалось, не желали предавать своего начальника. Однако Хундеджаб стиснул зубы и сказал:

— Я отвечаю за эту базу. Имя — Хундеджаб. Вы — те силы, которые наняла финансовая группа Новой Луны, верно? Каково ваше происхождение?!

Его шок все еще не утих. Там были тысячи Суперо́в класса В! Откуда они взялись?! Они разрушили линию защиты, которую он считал такой прочной, так как же они могли не быть неизвестной организацией в мире наемников!

Кленовая Луна тайно улыбнулась, но притворилась беспечной, отвечая:

— Мы — гильдия Ривервейл, ранее входившая в отряд Бессмертных Армии Блэкстара. В настоящее время мы дочерняя организация Армии.

Ка!

Эта новость поразила его как молния в солнечный день. Хундеджаб и остальные были ошеломлены, их лица выражали недоверие. Он меньше всего ожидал услышать от этих людей слова "Армия Блэкстара".

Финансовая Группа Новой Луны фактически познакомилась с Армией Блэкстара?!

У Хундеджаба было выражение шока, и его психическое состояние было не в порядке. Поначалу в его сердце все еще был гнев, но он мгновенно рассеялся, оставив после себя лишь чувство паники.

Первой его мыслью было, что это неправда, но, когда он вспомнил аномальную ситуацию на поле битвы, он внезапно понял.

Неудивительно, что казалось, что некоторые из умерших появились снова. Сначала он не признал их, но он понял, что если они изначально были знаменитыми Бессмертными войсками Армии Блэкстара, то все это обретало смысл!

— В-вы, ребята...

Столкнувшись с влиянием Армии Блэкстара, Хундеджаб не мог оставаться упрямым, и уверенность, которую он питал, будучи частью цивилизации звездной системы, была полностью подавлена.

Если даже он был сбит с толку, то другим пленникам было еще хуже, дрожа всем телом от страха.

Кленовая Луна немного подумала и почувствовала, что должна добровольно запустить миссию. Поэтому она спросила:

— Вы хотите, чтобы мы что-нибудь сделали для вас?

Услышав это, все замерли от шока и отчаяния.

«Мы сейчас умрем, они спрашивают нас о наших последних пожеланиях?!»

Чувствуя, как атмосфера наполняется страхом, Хундеджаб стиснул зубы и повернулся, чтобы крикнуть:

— Никто из вас не должен просить у них пощады! Смерть на поле боя — честь!

Даже когда он сражался, он психологически был готов пожертвовать собой. В этот момент его намерение всплыло на поверхность.

Кленовая Луна почесала затылок и честно сказала:

— Почему бы вам всем просто не начать меня умолять? Может, я вас всех отпущу.

— Мечтай! Даже если я столкнусь со смертью, я не позволю над нами издеваться!

— Эээ... вы действительно не собираетесь попросить? Это действительно может сработать.

— Дьявол! Демон! Вы все сумасшедшие!

Так начался сценарий, который оставил членов Новой Луны в полном шоке. Они были свидетелями того, как пленники умоляли казнить их любой ценой, в то время как пленившие уговаривали их просить о пощаде.

Однако в это время финансовая группа Новой Луны заметила на лицах пленников довольно много выражений противоречивых эмоций. Их тела сразу же задрожали, когда они догадались, к чему стремятся Бессмертные.

Бессмертные на самом деле пытались разделить врага... какая ужасная группа!

Поскольку не все были так упрямы, как Хундеджаб, некоторые встали и под гневным взглядом Хундеджаба начали умолять о пощаде.

Посмотрев на свой интерфейс, Кленовая Луна увидела появление миссии [Мольба XX]. Условия заключались в том, что они получают небольшое количество опыта, если позволят им уйти на свободу. Она повернулась, чтобы посмотреть на Бешеного Меча:

— Стоит ли нам выполнять эту миссию или нет?

— Опыт невелик, но это уже хоть что-то. Просто сделай это, — Бешеный Меч кивнул.

Услышав это, Кленовая Луна позволила тем, кто умолял, отойти в сторону, что побудило еще больше пленников начать умолять о пощаде, видя, что был прецедент.

Некоторые из них запускали миссии, а некоторые нет. Таким образом, казалось, что игроки выбирают овощи на рынке, отбирая пленников, которых они откладывают.

— У остальных из них нет доступных миссий; избавьтесь от них.

Без малейшего колебания игроки превратились в палачей, убивая таких упрямых людей, как Хундеджаб, и элиту. Хотя большинство из них были слабыми, у них были бонусы из-за их личности. Опыт, полученный в результате их убийства, был разумным, и это даже повысило их окончательный рейтинг миссии планеты Харкер.

Кроме того, наблюдающие члены Новой Луны избегали смотреть на игроков.

«Это слишком жестоко...»

Если бы это были они, они не осмелились бы спровоцировать цивилизацию Урсы и, вероятно, освободили бы их всех. Однако Армия Блэкстара была настолько жестока, что убила их, не моргнув глазом.

Люди Армии Блэкстара были слишком опасными персонажами!

Увидев эту сцену, те пленники, которые просили пощады, занервничали. Бешеный Меч позволил им уйти, когда они пожелают, и только после этого они ушли.

Затем профессиональные игроки обратились к своим интерфейсам.

В тот момент, когда эта группа пленников выбежала из базы, миссия прощения о пощаде была отмечена как выполненная.

— Требования миссии были настолько легкими? О, опять же, это всего лишь небольшая миссия, — Бешеный Меч подозрительно почесал в затылке. Обернувшись, чтобы взглянуть на остальных игроков, они кивнули.

Не прошло и трех минут, как все освобожденные пленники снова собрались на площади с недоверчивыми лицами.

«Вы освободили нас, а затем снова схватили. Какой в этом всем смысл?!»

— Давай попробуем еще раз, — Кленовая Луна неловко кашлянула, — Есть ли кто-нибудь, кто хочет просить пощады?

Ее тон был искренним, но в ушах окружающих он казался полным насмешек и сарказма.

«Оказывается, вы просто пошутили с нами!»

«Ты нас просто убить?!»

«Вы можете убить меня, но не унижить. Если бы мы знали, мы бы последовали за Хундеджабом и остальными, чтобы сразу умереть!»

Большинство предпочло промолчать, но небольшая часть вышла за пределы своих возможностей и снова попросила во второй раз. Однако на этот раз в интерфейсе игроков не было никаких признаков появления каких-либо миссий.

— Похоже, это разовая миссия, — Злой Меч покачал головой, немного сожалея.

— Я ожидала этого. Если бы она повторялась, то было бы чистое чудо, — Кленовая Луна закатила глаза.

Бешеный Меч также вздохнул, прежде чем вытащить свой окровавленный меч:

— В таком случае другого выбора нет.

Тридцать секунд спустя группа снова получила в свои руки еще немного опыта.

Профессиональные игроки вытерли руки начисто, пополнив ряды игроков, убирающих поле боя.

Они оставили позади группу членов Новой Луны, которые были свидетелями всего пугающего процесса "обмануть пленников перед тем, как убить их". У всех у них был озноб в сердце, и их

тела окоченели от шока.

Чтобы дать кому-то надежду, а затем так безжалостно разрушить ее, погрузив в абсолютное отчаяние, эти Бессмертные были слишком жестокими!

Многие из них невольно вздрогнули и, глядя друг на друга, пришли к аналогичному выводу.

Они абсолютно не могли спровоцировать эту группу безумцев. Это были демоны!

Каждая из нескольких групп атаковала базу, и все они закончились победой. Это встревожило другие шесть организаций на планете Харкер, что привело к тому, что они поспешно спросили о происхождении подкрепления Новой Луны.

Поскольку атака была успешной, не было необходимости хранить это в секрете. Вскоре выяснилось предыстория игроков, и после проверки все другие организации были напуганы.

«Армия Блэкстара? Твою мать, это те, кого мы не можем позволить себе провоцировать!»

Мало того, что их фон пугал, боевая мощь этой группы Бессмертных была еще более устрашающей. С более чем пятью тысячами Суперов класса В, на планете Харкер не оставалось места, куда они не могли бы отправиться!

Чем громче имя, тем длиннее отбрасывается тень. Как только эта новость стала известна вместе с их боевыми записями, три организации немедленно отступили. Они чувствовали, что это безнадежный сценарий, и поэтому они отказались от планеты Харкер, отозвав все свои ресурсные базы.

Остальные три были двумя цивилизациями звездной системы, а также другой финансовой группой. Они не хотели отказываться от планеты Харкер, поэтому в ответ они только сократили базы и территорию своих войск, заняв оборонительную позицию.

Однако игроки не предприняли никаких действий для немедленного наступления и атаки. Вместо этого, с помощью финансовой группы Новой Луны, они заняли ресурсные базы, на которые они напали, возобновив сбор ресурсов.

На одной из самых больших баз основные игроки более крупных гильдий, таких как Длинное Небо, Ривервейл и Грозовой Шторм, стояли перед дверью склада. Наблюдая за партиями ресурсов, отправляемыми транспортными средствами, глаза игроков превратились в символ эна.

— Это бесконечный поток золота! — воскликнул Джейд Грин Скай с выражением радости, — Наша гильдия получила еще один огромный, но стабильный канал дохода, и наше финансовое положение, наконец, улучшилось.

— Кажется, что такой способ игры действительно правильный, — Хао Тянь спокойно кивнул, молча подсчитывая количество оборудования, которое можно выменять за эту сумму.

Все были в хорошем настроении, и большинство игроков надеялись заработать больше денег.

Тут уж ничего не поделаешь. В то время как Армия продавала вещи по низкой цене, последующий расход был высоким. Необходимо было усилить оружие, пополнить боеприпасы, отремонтировать механические костюмы, перезарядить Эмблемы Эволюции и так далее. Все это стоило эна!

Их кошельки были высосаны досуха подлой армией Блэкстара. Игрокам многого не хватало, но не было ничего, чего бы им не хватало так же, как денег!

Поскольку гильдии решили основать свои базовые лагеря на территории Армии, основные игроки, естественно, решили отправиться в зону свободной конкуренции, чтобы установить плацдарм, выполнить миссии и заработать больше денег. Прямо сейчас они шли по правильному пути.

В глазах многих игроков их светлое будущее, казалось, уже махало им рукой.

Гильдии основали цитадель на планете Харкер, и гильдии других игроков также нашли свои собственные возможности, раскидывая свои листья и расцветая в звездном скоплении Изумруд.

После того, как планета Фири была разрушена, Хила нашла другую планету, которая служила оплотом, и она также участвовала в тенденции свободной конкуренции. Прямо сейчас большинство людей активно открывали свои карты, чтобы занять шахты, и у Горутана также не было времени искать Хилу, чтобы создать проблем.

Гильдии игроков, которые были связаны с Армией, медленно распространялись в звездном скоплении Изумруд. Теперь, когда за действиями Армии Блэкстара следили, это движение обнаружили многие организации.

Многим организациям было весьма любопытно узнать о ситуации, в которой войска Бессмертных превратились в полунезависимые дочерние организации. Они не знали, что планирует Блэкстар, поэтому решили просто молча наблюдать.

По мере того как китайские игроки постепенно укрепляли свои опорные пункты в зоне свободной конкуренции, первая партия иностранных игроков наконец прибыла в Мерцающий Мир после долгого путешествия. Первой партией были игроки из Юго-Восточной Азии, которые базировались недалеко от Края Черной Дыры.

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1615072>