

Бип бип!

В то время как Хан Сяо думал об этих не очень праведных мыслях, его коммуникатор внезапно зазвонил. Звонил Тарроков.

Когда он принял звонок, старое лицо брата Тарра с улыбкой до ушей появилось на экране. Без всякого официального приветствия он сразу же начал хвалить Хан Сяо.

— Блэкстар, великолепно сработано. Мне нравится, когда ты такой решительный.

Внешние организации не были уверены, кто на самом деле стоит за организацией, которая напала на цивилизацию Модо. Однако Династия прекрасно знала, что это была Армия Блэкстара.

— Значит, в других случаях я тебе не нравлюсь? — Хан Сяо выглядел спокойным, но мысленно усмехнулся. — Не забудь сдержать свое обещание и предоставить мне ресурсы, о которых мы договаривались.

Отомстить цивилизации Модо было также и просьбой Династии. Династия планировала сделать из них пример для других цивилизаций суперзвездного скопления.

Поскольку сама Династия не подходила для этого, они позаимствовали силы Хан Сяо. Конечно же они знали, что Армия не будет работать за бесплатно и давно подписали контракт. Армия Блэкстара будет отвечать за воспитание цивилизации Модо с помощью насилия, а Багровая Династия будет компенсировать их труды ресурсами.

Династия по сути нанимала союзников, чтобы победить врага. Хан Сяо брал деньги Династии, чтобы выполнять свои собственные миссии, а также зарабатывал некоторые заслуги, что было просто прекрасно.

— Не волнуйся, мы никогда не нарушаем свои обещания, — Тарроков улыбнулся, прежде чем спросить: — Что ты собираешься делать с пленниками расы Модо?

— Я оставлю некоторых из них в Армии в качестве секретных сотрудников, а остальные будут отданы расе Кунде.

Старина Тарр кивнул и напомнил Хан Сяо:

— Что бы ни случилось, не забудь убрать все их средства связи с внешним миром.

— Шансы на то, что они нарушат меры, которые я ввел, чтобы заблокировать их общение, бесконечно близки к нулю. Тебе не о чем беспокоиться.

— Действительно, в конце концов, ты Виртуальный Механик. Я слишком много об этом думаю,
— Старина Тарр усмехнулся, — На самом деле, это была почти единственная причина, по которой я позвонил, просто чтобы напомнить тебе... В любом случае, «позаботься» о цивилизации Модо. Если больше ничего нет, то я прощаюсь.

Затем он оборвал звонок. Хан Сяо фыркнул про себя.

Чтобы побеспокоить его из-за чего-то столь банального, это, скорее всего, была форма намека на то, что Династия знала о действиях Армии Блэкстара. В основном это было, чтобы показать, что бы он не связывался ни с кем, кроме цивилизации Модо. Встреча Богов также могла повлиять на это.

— Тц, ты снова заставляешь меня читать между строк.

Хан Сяо отложил коммуникатор и решил не думать об этом.

Все игроки направлялись в Мерцающий Мир. Расколотое Звездное Кольцо было ближайшим звездным полем, поэтому игрокам Армии не потребовалось много времени, чтобы добраться до Мерцающего Мира.

Поскольку Версия только началась, игрокам нужно было некоторое время, чтобы привыкнуть к ней, прежде чем все пойдет по плану.

В его предыдущей жизни игроки сражались вместе со своими фракциями. Помимо некоторых известных военных инцидентов на национальном уровне, обычными причинами боев были конфликты миссий и ресурсы. В такой обстановке жизнь одиночек становилась все тяжелее и тяжелее. Собираение в группы стало тенденцией, и все больше и больше игроков начали создавать гильдии.

Согласно официальной статистике, количество гильдий в Версии 4.0 росло в геометрической прогрессии. Чем больше шло времени, тем больше было гильдий. Было одно известное событие, в результате которого количество гильдий за короткое время резко увеличилось. Под руководством нескольких крупных американских профессиональных гильдий, таких как Клуб Дьявола, была сформирована новая официальная организация, получившая признание во внешнем мире. Затем они получили чрезвычайно редкую возможность, которую другие игроки пытались получить в течение, очень долгого времени, что привело к их официальному признанию.

После этого гильдии стали для игроков еще важнее. Они начали собираться в большие группы, а гильдии начали формировать союзы и официальные организации, признанные внешним миром. Затем они установили партнерские отношения с другими организациями во Вселенной с помощью деловых и дипломатических средств, используя свою организацию.

При этом преимущества гильдий были предельно очевидны, поскольку они могли получать

намного больше ресурсов по сравнению с обычными игроками.

Эта функция существовала и в предыдущих версиях, но раскрыла свой истинный потенциал только в Версии 4.0, что привело к поворотному моменту в карьере игроков. Основная причина заключалась в увеличении силы игроков в Версии 4.0. Их влияние во Вселенной было на совершенно ином уровне, поэтому к построенным ими организациям относились серьезно.

— Теперь, поскольку фракционные преимущества, которые я даю игрокам в Армии, слишком хороши, игроки других звездных полей скорее всего будут объединяться, чтобы подавить преимущества игроков Армии. Когда все привыкнут к новой Версии, игроки Армии неизбежно понесут потери. В конце концов, противников слишком много.

Поскольку у игроков в Армии было преимущество, он не возражал против того, чтобы те всегда лидировали.

Первоначально всем игрокам нужно было некоторое время, чтобы привыкнуть к Версии, прежде чем переходить к этапу формирования крупномасштабных гильдий и организаций, поэтому Хан Сяо хотел заранее позволить игрокам Армии перейти на этот этап.

Это потребовало некоторых корректировок в системе, которые поощряли бы такое поведение.

Хан Сяо размышлял об этом некоторое время, прежде чем призвать Филиппа. Он подумал о новой системе, которая будет нацелена только на игроков, то есть на Бессмертных.

Тем, кто был повышен до высоких должностей за счет внесения взносов или очков вклада, и достиг класса В или выше, будет разрешено создать боевую команду нового типа. Команда должна состоять из двух или более членов без ограничения верхнего предела количества членов. Название подразделения можно выбрать произвольно. Сформировав такую команду, эти люди должны сообщить об этом в Армию. Каждый месяц, в зависимости от выполненных миссий и общего количества очков вклада, полученных всеми участниками, такие команды будут получать особые очки командных заслуг.

Очки командных заслуг можно использовать для приобретения большого количества ресурсов, включая оборудование, знания и способности. У них также будет решающее применение для покупки позиций управления различными предприятиями Армии от имени Армии, а также для участия в торгах за определенные специальные проекты или в обмене на права добычи некоторых богатых ресурсами планет.

Более того, имея достаточно очков заслуг, такие команды могут стать дочерней организацией в составе Армии Блэкстара и считаться полунезависимыми. Для этих команд очки командных заслуг могут быть использованы для запроса подкрепления Армии, использования имени Армии для выполнения законных стратегических действий или отправки запроса на совместную работу обеих сторон по определенным вопросам. По сути, это будут полунезависимые организации, являющиеся партнерами Армии Блэкстара.

— Кажется, что я ничего не упустил...

Затем Хан Сяо несколько раз просмотрел основную структуру новой системы и кивнул.

Эта система «легализует» гильдии игроков.

Изначально гильдии существовали только между игроками и не были признаны галактическим обществом. Например, NPC понятия не имели о существовании гильдии Храм Богов и не знали, кто ее члены. Эта система сделает гильдии игроков признанными в системе Армии, так что они станут официальными организациями с надлежащей документацией.

Таким образом, гильдии игроков станут организациями, которые действительно существуют во Вселенной.

Использование очков командных заслуг побудило бы игроков Армии создавать гильдии без необходимости привыкать к Версии. Несомненно, многие попробовали бы это, особенно официальные гильдии крупных клубов.

Во время Версии 4.0 в его предыдущей жизни всегда были игроки, которые покидали фракции NPC, чтобы создать свои собственные. Но такая новая система должна будет значительно уменьшить бы потребность игроков в этом.

Цена, конечно же, заключалась в том, что с предоставлением гильдиям игроков независимости Армия пострадает от определенных волнений. Тем не менее, в такие моменты, предоставление игрокам большей свободы именно тот путь, по которому нужно следовать.

С увеличением силы нужно было улучшить и способ обращения с ними и выгоды. Хан Сяо не был злым боссом; он давал игрокам достаточно преимуществ, хотя он также получал от них все возможные выгоды.

Версия 4.0 стала поворотной для игроков. С этого момента игроков действительно будет трудно контролировать. Они начнут распространять семена анархизма повсюду. У него не будет возможности контролировать игроков так же сильно, как в предыдущих Версиях.

Он давно планировал внести изменения, чтобы дать игрокам возможность развивать свои гильдии и предоставлять им больше ресурсов. Только тогда он сможет заставить игроков продолжать охотно на него работать, несмотря на их растущую силу.

В то же время эта система привлекла бы и иностранных игроков.

Он убивал двух зайцев одним выстрелом.

— Мастер, умм... Вы уверены, что стоит внедрять эту новую систему?

Филипп, который был похож на маленькую фею, сидел на ключице Хан Сяо, его большие глаза сияли, и он смотрел на щеку Хан Сяо. Его две крошечные ножки махали влево и вправо в воздухе.

— Сначала объяви предварительный просмотр, — Хан Сяо планировал официально внедрить эту систему только после того, как все игроки придут в Мерцающий Мир.

Перед этим он хотел дать игрокам время подготовиться и собрать своих друзей.

— Хорошо, умм...

Хан Сяо замолчал, внезапно о чем-то подумал и сказал:

— Некоторое время назад я изучал логическую структуру Рисды и у меня возникли некоторые новые идеи. Я сделаю тебе несколько обновлений через несколько дней, чтобы увеличить твою производительность.

Услышав это, глаза Филиппа заблестели, и он подлетел к лицу Хан Сяо, обняв Хан Сяо за нос и глядя ему в глаза.

— Филипп больше всего на свете любит своего мастера, умм!

— Перестань прикидываться милым, — Хан Сяо приподнял бровь и оттолкнул Филиппа от носа.

Новость о серьезном поражении цивилизации Модо распространилась по Мерцающему Миру. Многие организации говорили об этом в частном порядке. Об этом узнали и другие цивилизации суперзвездного скопления.

Многие цивилизации суперзвездного скопления немедленно устроили встречу.

— Скорее всего, это Династия напала на Модо. Мы не ожидали, что они так скоро начнут ссориться.

— Может ли это быть первым шагом в плане Династии по уничтожению цивилизаций суперзвездного скопления?

— Что-то не похоже. Вероятно, это личное дело между Династией и Модо.

— Хм, после того, как мы пройдем территорию первой и второй фазы, мы должны помочь Модо, если подвернется возможность. Мы не можем позволить Династии избить их слишком сильно.

Поскольку они знали, что три Вселенские Цивилизации не позволят им комфортно развиваться в Мерцающем Мире, большая часть цивилизаций суперзвездного скопления уже сформировала секретные союзы для совместной борьбы против враждебности трех Вселенских Цивилизаций.

Когда цивилизация Модо подверглась нападению, согласно условиям их альянса, все другие цивилизации суперзвездного скопления должны были оказать помощь по возможности.

Хотя это, казалось, не имело к ним никакого отношения, альянс суперзвездных скоплений не хотел давать Династии шанс разрушить их одного за другим. Хотя цивилизация Модо была их конкурентом, борьба против давления трех Вселенских Цивилизаций была главной задачей в глазах альянса суперзвездных скоплений. Поэтому они были не прочь помочь своему конкуренту. Только тогда они смогут прорваться через контроль трех Вселенских Цивилизаций над новым звездным полем.

С помощью Армии и Династии ни один свидетель не обнаружил нападавших. Через несколько дней флот Блэкстара, атаковавший цивилизацию Модо, наконец-то вернулся в звездное скопление Гару секретным маршрутом. Отобранные пленники были отправлены на планету цивилизации Кунде в звездной системе Орландо.

С помощью Армии Блэкстара на каждой колониальной планете теперь было много городов. У них не было недостатка в ресурсах.

Раса Кунде мирно жила более десяти лет. Хотя они еще не оправились от ран войны, многие предпочли насладиться миром и новой жизнью.

В прошлом связь всех этих колониальных планет с внешним миром была заблокирована. Жители планет могли лишь войти в сеть своих планетных серверов. Поэтому они совершенно не знали, что происходит во внешнем мире. Как будто они оказались на острове в море.

Армия и Династия контролировали все каналы СМИ и не допускали существования гражданских медиа-корпораций. Члены расы Кунде могли принять культурные преобразования Династии только в форме литературы, музыки и развлечений. Различные источники развлечений постепенно изменяли их мышление.

Живя так мирно и не имея возможности сопротивляться, они ничего не могли сделать, даже если они были в ярости. Многие люди могли лишь смириться со своей судьбой.

Однако сегодня официальный канал, который каждый день транслировал шоу культурной трансформации, внезапно объявил новость, которая взволновала бесчисленное количество людей расы Кунде.

Его Превосходительство Блэкстар сдержал свое обещание отомстить за расу Кунде, и теперь он захватил в плен некоторых людей, стоящих за войной. Эти люди очень скоро будут отправлены на колониальные планеты расы Кунде.

Эта новость сразу произвела фурор!

Раса Кунде этого поколения не могла ничего поделать, но они не забыли свою ненависть. По сравнению с Династией, они еще больше ненавидели людей, использовавших их расу.

По мере приближения даты бесчисленные представители расы Кунде заранее прибыли в назначенный док и смотрели в небо, ожидая прибытия этих пленников.

Ууу!

Все больше и больше космических кораблей проникали в атмосферу и быстро приземлялись в доке.

Когда люки открывались один за другим, отряды воинов Армии Блэкстара выводили безоружных пленников.

Пленных, которые были отправлены туда, отфильтровали, поэтому сильных солдат не было. Все они были одеты в одинаковую тюремную форму, и все их имущество было конфисковано. Они не несли никакой угрозы.

Бесчисленные люди расы Кунде окружили корабли. Когда пленники увидели так много свирепых существ, окружающих их, они стали бесконтрольно нервничать, и их тела начали коченеть.

— Что это за планета? Почему нас послали сюда?

— Что это за существа? Звери?

— Они в одежде. Кажется это разумный вид.

— Почему они все смотрят на нас? Это немного пугает.

Использование расы Кунде было секретом, о котором знали лишь высшие эшелоны, конечно, эти обычные солдаты не имели никакого представления об этом. Многие даже не узнали этот вид. Они запаниковали, и понятия не имели, почему эти разумные существа смотрят на них.

В это время из толпы внезапно вылетел камень и попал в голову пленного.

Па!

Этот пленник хмыкнул и быстро прикрыл голову.

Прежде чем его друзья успели ответить, из толпы полетело бесчисленное количество предметов в сторону пленников.

Сразу послышались скулеж и причитания. Пленники всюду истекали кровью. Воины Армии Блэкстара холодно наблюдали со стороны. После того, как пленники довольно долго подвергались атаке, военные наконец активировали свои щиты, чтобы заблокировать все летающие объекты. Пол быстро покрылся случайными предметами.

Хотя никто не погиб, пленники все равно были напуганы.

— Почему они бьют нас?!

— Почему Армия Блэкстара послала нас сюда?

Они подняли шум. С ужасом оглядевшись, они наконец поняли взгляд окружающих их представителей расы Кунде — они были полны ненависти и гнева.

В это время воин Армии фыркнул и холодно сказал:

— Это раса Кунде, коренная цивилизация Мерцающего Мира. Во время второй фазы исследования цивилизация Модо тайно использовала расу Кунде и спровоцировала их на борьбу с Династией, в результате чего раса Кунде была уничтожена. Вы все их враги. Оставайтесь здесь и заплатите за свои грехи.

Услышав это, пленники замолчали с широко открытыми глазами.

«Отправили нас на территорию людей, которые нас ненавидят... Вы используете нас, чтобы они выплеснули свой гнев!»

«Нам обещали жизнь, но это хуже, чем смерть!»

«Н-нам конец!»

Пленники были переполнены отрицательными эмоциями. Они не осмелились поднять глаза, когда их вытолкнули на наземный транспорт в сторону тюрем.

Наземный транспорт медленно отошел от причала. От начала до конца раса Кунде всегда

пристально смотрела на пленников.

Толпа не рассеялась. Через некоторое время кто-то наконец заговорил.

— Блэкстар тогда обещал восстановить справедливость. Это оказалось правдой...

— Блэкстар сдержал свое обещание.

— Я неправильно его понял. Оказывается, он такой благородный человек.

Многие представители расы Кунде думали также.

В последнее десятилетие или около того Армия Блэкстара управляла планетой и предоставляла им бесчисленные ресурсы. Вместе с продвижением в СМИ раса Кунде была уже достаточно знакома с Армией.

Что касается эмоций, раса Кунде не питала особой ненависти к Армии Блэкстара, но немногие из них тогда поверили обещанию Хан Сяо.

В конце концов, раса Кунде была просто группой «пленников», которые не могли сопротивляться; почему Блэкстар должен тратить свою энергию, чтобы восстановить справедливость? Спустя более десяти лет они подумали, что он уже позабыл об этом.

Однако Хан Сяо доказал им, что его слова не просто слова.

В глазах расы Кунде Блэкстар сразу же стал единственной надеждой на восстановление справедливости для их расы.

Несмотря на шок и удивление, в сердцах расы Кунде росло чувство признательности, вместе с большей надеждой.

«Блэкстар, какой же он хороший человек!»

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1615063>