

С помощью баффа Карты призыва персонажа Блэкстар, Бешеный Меч мог не фокусироваться на защите и полностью переключиться на атаку.

Он размахивал своим механическим оружием ближнего боя без всяких ограничений и создавал воронки на поверхности арены.

Капитан Викинг был доведен до жалкого состояния и мог только пытаться избежать всех атак. Он активировал Карту призыва персонажа берсерка с намерением сразиться с Бешеным Мечом в лоб, но он был совершенно неспособен навредить врагу. Каждый раз, когда он наносил врагу урон, здоровье его противника в следующую же секунду восстанавливалось.

Таким образом, Капитан Викинг мог только скорректировать свою стратегию и тянуть время.

У Карты призыва персонажа был лимит времени, и, хотя восстановление Бешеного Меча было безумным, но его урон не увеличивался. Поэтому Капитан Викинг изо всех сил старался оттянуть как можно больше времени. Чем дольше будет продолжаться эта битва, тем легче будет его товарищам по команде.

Капитан Викинг активировал особый навык, и топор в его руках стал синим и прозрачным, как будто он превратился в топор из льда. Его физический урон будет преобразован в ледяной урон, так что скорость Бешеного Меча будет снижена.

Бешеный Меч проигнорировал все приближающиеся атаки и безжалостно бросился вперед. Подвижность Механического Бойца была намного выше, чем у обычного Бойца, и даже если бы его скорость была ограничена, Капитан Викинг не смог бы убежать от него.

Кача!

Он сменил свое оружие на гигантский топор из сплава и начал бешено размахивать им.

Данг Данг Данг!

Топор из сплава, окруженный механической силой, сталкивался с ледяным топором снова и снова. Красные искры и синий иней летели во все стороны, и бесформенная энергетическая волна распространялась каждый раз, когда их орудия встречались.

Они оба были Суперами класса В, так что спецэффекты битвы были довольно хороши.

Капитан Викинг изо всех сил старался продержаться как можно дольше, но как бы он ни старался, его здоровье очень быстро упало до сорока процентов. Напротив, Бешеный Меч все еще находился на пике, и каждая его атака все еще оставалась мощной.

Лязг!

Как раз в этот момент земля под ногами Капитана Викинга внезапно треснула, и из-под земли выскочил подземный паук. Была выпущена большая электрическая волна, которая собралась под ногами Капитана Викинга. Капитан Викинг почувствовал, что его ноги онемели, и он вошел в состояние временного ограничения движения.

В разгар хаотической битвы Бешеный Меч тайно выпустил несколько механических пауков и применил навык контроля, ограничивающий подвижность врага.

Механический Боец имел много трюков в рукаве и был похож на комбинацию Мастера Артиллерии и Виртуально Механика. Количество навыков контроля, которыми обладал Механический Боец, намного превышал уровень обычного Бойца.

Воспользовавшись случаем, Бешеный Меч переключился на копье и атаковал.

Капитан Викинг мог только поднять свой топор, чтобы блокировать приближающуюся атаку.

Лязг!

Копье столкнулось с топором, и во все стороны полетели искры. Капитан Викинг почувствовал мощную силу, исходящую от топора с мощными вибрациями, включенными в копье. Другая сторона, очевидно, использовала навык, чтобы дополнить мощь своего оружия. Его топор был отброшен в сторону, и Король Викинг остался без защиты.

В следующее мгновение механическое копье внезапно изменило форму и распалось на четыре паучьи лапы. Эти паучьи лапы пронзили спину Капитана Викинга и пригвоздили его к месту. Казалось, что копье превратилось в когти, чтобы удерживать врага на месте.

В тот же миг наконечник копья превратился в ствол, и ионная пушка взвилась вверх, целясь в неподвижного Капитана Викинга.

Свист!

Блестящий голубой ионный заряд вылетел из ствола и пробил грудь Капитана Викинга.

Бешеный Меч воспользовался этой возможностью и выполнил блестящую комбинацию, чтобы уничтожить Капитана Викинга.

Из-за Карты призыва персонажа Блэкстара он смог отказаться от навыков защиты и сосредоточиться на атаке. Без необходимости беспокоиться о своем здоровье, его атаки были усилены многими способностями, и он осмелился пойти на гораздо больший риск.

— Эта комбинация действительно потрясающая. Класс Механического Бойца впечатляет.

— Впечатляюще! Кажется мне надо будет создать смурф Механического Бойца (дополнительный аккаунт).

— Мечтай. Профессиональный Механический Боец полностью отличается от такого Механического Бойца как ты. Такому нубу, как ты, даже во снах такого не достичь.

Затем следующий игрок вышел на поле боя и воспользовался тактикой Капитана Викинга, чтобы потянуть время. Однако это было совершенно бесполезно, и Бешеный Меч избавился от трех человек подряд.

С Картой призыва персонажа Блэкстара его выносливость была ошеломляющей, и он всегда держал инициативу в своих руках.

Китайские игроки с волнением наблюдали, как Бешеный Меч использует эффекты Карты призыва персонажа Блэкстара. Внезапно в головах многих игроков возник странный вопрос.

— Хммм, Блэкстар ведь Механик, верно?

— Совершенно верно. Это [Нерушимое Тело] намного мощнее, чем [Продвинутое укрепление жизни] из предыдущей Версии. Это больше похоже на основные навыки Бойца...

— Теперь я понимаю! Механик без выносливости не имеет души!

— Вот оно что. Итак, получается, лучший способ играть за класс Механиков, это стать танком.

Китайские зрители начали шутить.

Однако Бешеный Меч использовал способности Блэкстара каждый сезон, и они лично наблюдали, как Карта призыва персонажа Блэкстара становилась все более и более извращенной, от повышения близости к технике в первом сезоне до [Продвинутого укрепления жизни] во втором сезоне. Так вот, сейчас это было [Нерушимое Тело]. Каждый сезон представлял собой огромное улучшение.

Возможно, именно так они и считали, наблюдая, как Блэкстар поднимается к небу.

Многие игроки это ощущали и испытывали чувство удовлетворения, будучи свидетелями того, как к власти приходит знакомый им человек.

Остальные сражения были полностью односторонними, и другие игроки Томагавка не

беспокоились о том, чтобы тратить какие-либо другие козыри. Бешеный Меч в одиночку уничтожил всю команду и добился еще одной ошеломляющей победы.

Хотя он появился только на короткое время, ужасающая способность [Нерушимого Тела] была запечатлена в памяти игроков.

Всем было чрезвычайно любопытно, какие еще способности были у Блэкстара. Он всегда умел шокировать игроков.

Глядя на обсуждения на форумах, Хан Сяо мог предсказать, что все отправятся на его поиски, если у них будет пустая Карта призыва персонажа в будущем.

Вслед за этим, битва захват флага стала сценой Кленовой Луны. Она построила крепость в самом начале сражения, от чего Томагавку приходилось терпеть огромные потери, чтобы украсть их флаг. Таким образом, разрыв между двумя сторонами становился все больше и больше.

Ривервейл не дал Томагавку возможности переломить ситуацию и одержал очередную победу.

После победы в трех раундах подряд победа Ривервейла была уже гарантирована. Следующие две битвы в подземельях были намного легче, и Ривервейл одержал победу в первом раунде.

Первый раунд международного финала был чрезвычайно захватывающим, и все восемь команд вышли в финал.

Результат первого раунда по-настоящему взволновал китайских игроков.

Ривервейл победил Томагавку со счетом 3:1, Династия победила Дьявола со счетом 3:1, а Длинное Небо победило Гидру со счетом 3:2...

Это означало, что все три китайские команды попали в первую четверку!

Их результат в предыдущем сезоне уже был впечатляющим, и они сумели к этому сезону улучшить и занять три из четырех лучших мест. Помимо Китая осталась лишь Америка!

Когда определились полуфиналисты, игроки из всех регионов были шокированы. Никто из них не ожидал, что выступление китайцев будет таким мощным в этом сезоне!

Это были демоны!

Китайские команды в этом сезоне были по-настоящему устрашающими, и Ключи стали

единственной надеждой игроков из всех других регионов.

Помимо Расколотого Звездного Кольца, игроки из других регионов имели общего врага и надеялись, что Америка сможет победить великого короля демонов и одержать победу.

По сравнению с другими странами, которые выглядели так, как будто они столкнулись с отчаянной войной, китайские игроки праздновали. Получение трех из четырех мест означало, что им гарантировалось место в финале. Кроме того, было больше шансов, что и чемпионы, и второе место будут из Китая.

Было бы огромной честью, если бы обе команды в финале принадлежали к одной стране. Если бы Китай мог стать первой страной, совершившей такой подвиг, это было бы сродни созданию истории. Таким образом, все китайские игроки были полны ожиданий

Ожидания местных игроков и враждебность иностранных игроков оказали большое давление на игроков Ривервейла. Соперником, с которым Ключ сыграл вничью в полуфинале, был Ривервейл.

Если они победят Ключей, все будет хорошо, и Ривервейл станет тем, кто создаст историю и получит шанс стать супер-гильдией.

Но если бы они проиграют Ключам, то растратят всю славу, которую накопили за этот сезон. Это был обоюдоострый меч!

Для всех игроков битва между Ривервейлом и Ключами была как финал этого сезона. Если Ривервейл победит, чемпионский титул наверняка будет в их руках!

Так что все игроки в Расколотом Звездном Кольце начали собирать информацию о Ключах и анализировать стратегии противника, чтобы обеспечить разведку для Ривервейла.

Хотя Ривервейл не обязательно нуждался во всем этом, их страстные действия согревали сердца Ривервейла и других.

Наконец начался полуфинал, и внимание почти всех зрителей было приковано к битве между Ключами и Ривервейлом.

С точки зрения индивидуальной боевой мощи, у Ключей были игроки одного ранга с Дьяволом, и их общая сила определенно превосходила. Они определенно не были обычными, поскольку могли выйти победителями из дивизиона А.

Предводителем Ключей был Ключ Соломона, а его старым противником был Бешеный Меч. Оба они сражались в первом сезоне, и тогда Ключ Соломона проиграл Бешеному Мечу. После двух Версий, Ключ Соломона также прокачался.

Сражение было чрезвычайно напряженным с самого начала, и четыре раунда прошли быстро. Текущий счет был 2:2, и так начался финальный матч.

В финальном раунде соревнований в командной борьбе и арене Ривервейл не вырвался вперед, но в раундах захват флага и подземелье Кленовая Луна продемонстрировала свою мощь и показала все свои козыри. Даже ранний прототип механического костюма Дракона Пустоты появился, и она помогла своей команде одержать победу.

Окончательный результат был 3:2, и Ривервейл победил. Кленовая Луна внесла самый большой вклад и тем получила большой приток новых поклонников.

С другой стороны, Династия и Длинное Небо снова сражались друг с другом, как и в предыдущем сезоне. Однако результат оказался обратным, и на этот раз Длинное Небо проиграло Династии.

Две китайские команды встретятся друг с другом в финале, и в Профессиональной Лиге создалась новая история.

Все китайские игроки вздохнули с облегчением и были чрезвычайно довольны.

Из-за того, что Ключи не сумели выйти в финал, все заокеанские игроки были разочарованы. Поскольку китайцы боролись друг с другом за чемпионство, финал был не таким захватывающим, как полуфинал.

Хотя обе китайские команды стремились к победе, у них не было никаких конфликтов, и поэтому они стабильно боролись за победу.

Жаль, что Ривервейл был измотан в полуфинале, и они явно находились не в лучшей форме. Династия провела всего четыре раунда в полуфинале и имела больше времени на отдых.

Наконец, Ривервейл проиграл, и Династия взяла титул чемпиона!

Волнение от победы Китая не было таким повсеместным, как в предыдущем сезоне, но было большое чувство удовлетворения. Теперь у Китая имелись первоклассные команды на международной арене, и, хотя победа заслуживала того, чтобы ее праздновали, это не было таким уж большим сюрпризом.

По сравнению с предыдущей жизнью Хан Сяо, китайские команды не будут бросать вызов другим командам; наоборот, другие команды будут приходить, чтобы бросить им вызов. Это была слава великого короля демонов, и китайские игроки были очень довольны этим.

Поскольку Ривервейл помог свершить уникальную историю для Китая, китайские игроки были очень понимающими по отношению к ним и ободряющими, даже несмотря на то, что они

проиграли финал.

Игрокам, которые до соревнований были не слишком высокого мнения о Китае, теперь нечего было сказать.

Когда Китай занял и первое и второе места, игроки кричали от волнения на форумах, и Хан Сяо тоже был очень доволен. Однако для него это было наполовину хорошо, наполовину плохо.

Результаты Профессиональной Лиги повлияют на действия игроков. В следующей Версии, когда все регионы соберутся в Мерцающем Море, китайские команды, вероятно, станут врагами общественности, а армия Блэкстара, вероятно, будет спровоцирована другими фракциями игроков.

Иностранные клубы определенно объединятся, чтобы вырвать ресурсы, миссии и территорию Китая.

Версия 4.0 для станет для игроков Версией, когда они поднимутся на сцену Вселенских Цивилизаций. Хан Сяо не стал бы недооценивать миллиарды игроков из других регионов.

Таким образом, ему придется построить огромное предприятие в Мерцающем Море в период обновления Версии.

Это будет его основой для Версии 4.0.

— Этот период обновления версии будет ключом к моему развитию...

Затем Хан Сяо закрыл форумы и погрузился в раздумья.

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1321520>