

— Ого, как распух!

— Этот предмет очень странный. Он действует подобно трансформации Ультрамэна.

— Это похоже на биохимическое преобразование!

— Вау, он действительно немного похож на Крипера...

— Какой еще нафиг Крипер?! Это же Тиран!

— Чушь, посмотри на его сексуальные костяные шипы. Он явно Мерзость!

— Я мало учился, но не лги мне. Очевидно, это монстр из Фей Балалы.

Все игроки собрались вокруг с любопытством оглядывая своего трансформировавшегося товарища.

Их рост доходил лишь до промежности трансформированного игрока, и они были подобны карликам, окружающим гиганта. Затем игроки протянули руки, чтобы коснуться тела трансформированного игрока.

— Эй! Смотрите, где вы лапаете! Ты трогаешь мою задницу! Почему бы тебе не трансформироваться, если тебе так любопытно?

Тот игрок рассердился и взмахнул ладонью, как тяжелым молотком. Несколько окружавших его игроков были немедленно отправлены в полет и врезались в стены из сплава.

Отправленные в полет игроки совершенно не рассердились. Все они встали и выплюнули кровь, прежде чем снова взволнованно двинуться вперед.

— Вау, эта атака нанесла огромный урон. Очень больно.

— Поторопись и проверь свои Атрибуты.

Остальные игроки начали приставать к нему, не желая превращаться.

Глаза Хан Сяо заблестели, когда он наблюдал за происходящим перед ним.

Значок Овитана был предметом, который претерпел множество улучшений и модификаций. Эволюционная цивилизация не создаст солдат, потерявших всякий разум. Таким образом,

преобразованное существо сохранит определенную степень своего сознания и не войдет в состояние [Хаоса]. Просто их уровень интеллекта и ментальное сопротивление упадут, и они были способны делать только базовые суждения. Однако из-за уникальности игроков они не испытали никаких изменений в своем психическом состоянии после использования Значка Овитана.

Это означало, что его теория верна. Игроки были самой подходящей группой для использования Значка Овитана!

Они не утратили своей рациональности и могли полностью использовать свои силы после эволюции!

Хан Сяо прокашлялся и прервал игроков:

— Как ты себя чувствуешь? Можешь ли ты по-прежнему свободно контролировать свое тело?

— Могу, — превращенный игрок с любопытством совершил несколько действий и продемонстрировал свою потрясающую ловкость. Его ногти превратились в острые когти, которыми он почесал свою лысину.

Хан Сяо кивнул, и наночастицы хлынули из его рукавов, образовав золотую иглу.

— Не двигайся, дай мне проверить твоё тело.

Сказав это, Хан Сяо воткнул иглу в тело преобразованного существа, и перед ним появилась боевая информация.

Значок Овитана, похоже, действовал в виде баффа, и этот игрок в настоящее время испытывал бафф.

Предел эволюции: аберрация

Ваши гены были реконструированы с помощью [Значка Овитана], и ваш класс временно изменен на [Биологическую аберрацию высокого уровня].

Эффект: Базовый коэффициент конверсии Выносливости в Здоровье будет увеличен до 1:200, +30% к Силе, Ловкости и Выносливости. -50% Интеллекта, Мистики и Харизмы.

Дополнительные изменения Атрибутов: +240 к Силе, +200 к Ловкости, +200 к Выносливости, -300 к Интеллекту, -300 к Мистике, -500 к Харизме.

Дополнительные эффекты: Физическое сопротивление $\times 1,3$, ментальное сопротивление $\times 0,4$, + 200% к скорости восстановления Здоровья и Стойкости. Вы будете терять 300–600 единиц Здоровья каждую минуту, и ваше Здоровье будет падать на 30–60% каждые полчаса. Ваш предел Здоровья уменьшается на 10 000 - 20 000 каждый час. -90% эффективности любого оборудования для ближнего боя (включая, помимо прочего, механическое оборудование и магические инструменты). Часть несовместимых навыков и талантов будет заморожена (непригодна для использования). +100% потребление Энергии и Стойкости умениями. Ваши атаки ближнего боя будут иметь эффекты [Пробивание] и [Отталкивание]. +70% урона в ближнем бою. +25% к шансу успешного наложения эффектов [Подавляющая сила] и [Сокрушающая сила].

Примечание: Танцуйте от всей души свой последний танец смерти!

«Ого, как свирепо!»

Хан Сяо взволнованно проанализировал воздействие значка.

Преобразование явно отдавало приоритет силе ближнего боя, и путь эволюции генов, установленный Эволюционной цивилизацией, склонялся к укреплению тела при ослаблении разума.

«В конце концов, первоначальным мотивом разработки Значка Овитана было мошенничество с инвестициями... Кхм, кхм, создание самоубийственной гражданской армии. Таким образом, укрепление тела было самым быстрым способом повысить индивидуальную силу».

После трансформации их самым большим улучшением стала их живучесть!

Во время Версии 3.0 предел уровня игрока составлял 120. Когда игрок находился на 120 уровне, его Здоровье составляло около тридцати тысяч, а у игроков, у которых не было никаких талантов улучшения тела, должно быть около десяти тысяч Здоровья с их базовым коэффициентом конверсии Выносливости 1:50. После превращения здоровье игрока увеличивалось в четыре раза!

Только это дополнительное усиление, обеспечиваемое трансформацией, дало бы игрокам на сорок тысяч больше Здоровья, а вместе с несколькими сотнями очков выносливости, которые были у игрока 120 уровня, их Здоровье могло превысить отметку в сто тысяч. Одного лишь их Здоровья было достаточно, чтобы можно было сравнить игрока с посредственным Супером класса Бедствия!

Обычный игрок 120 уровня может иметь свои Атрибуты в диапазоне сотен. Таким образом, после трансформации количество их Силы, Ловкости и Выносливости будет почти удвоено.

Так что преимущества трансформации были предельно очевидны. Если игрок трансформируется при низком уровне Здоровья, определенно есть шанс перевернуть всю

битву.

Однако слабость также была крайне очевидной. Интеллект и Мистика человека будут значительно снижены, а их ментальное сопротивление будет пугающе низким. Кроме того, практически все навыки дальнего боя будут заморожены, в результате чего дальнобойные способности трансформированного существа будут чрезвычайно низкими. Если трансформированное существо не сможет втянуть врага в ближний бой, очень вероятно, что трансформированное существо в конечном итоге станет живой мишенью.

Как раз в тот момент, как он просматривал боевую информацию, БанХитДог и другие также увидели панель атрибутов трансформированного игрока.

— Черт! Это же настоящее читерство!

— Хотя я и превращусь в урод, но я могу к этому привыкнуть!

Затем все взволнованно активировали значки, и в комнате появились еще восемь животных. Чувствуя свою могучую силу, они прыгали по комнате, как обезьяны. БанХитДог был единственным, кто не трансформировался.

БанХитДог проглотил слюну и взволнованно спросил Хан Сяо:

— Командующий армией, этот предмет выйдет в общественное пользование после этого теста?

Хан Сяо посмотрел на него и сказал:

— Хм, хотя побочные эффекты этого предмета чрезвычайно велики, он очень полезен. Я произведу его в больших количествах и буду продавать солдатам. Что касается того, захотят они его покупать или нет, это будет их личный выбор.

Глаза БанХитДога расширились, и он сразу понял, что этот вопрос потрясет весь мир.

Это был его эксклюзивный контент!

«Я точно буду в тренде!»

После этого Хан Сяо попросил игроков провести несколько тестов и получил ценные данные исследований. Наконец, Здоровье игроков упало до нуля, и они вернулись в свои первоначальные формы.

Подтвердив эффекты Значка Овитана, Хан Сяо тоже успокоился и дал десяти игрокам-

самоубийцам их награду за миссию. Затем он взволнованно наблюдал, как они уходят, и приказал Филиппу поставить Значок Овитана в армейский магазин. В то же время он также обновил интерфейс магазина фракции.

Название продукта также было изменено, и оно не называлось Значок Овитана. Вместо этого оно имело название "Эмблема Армии Блэкстара: эволюция". Изображение на значке было логотипом армии Блэкстара.

Поскольку основным необходимым технологическим навыком был Куб Эволюции, стоимость производства Значка Овитан была чрезвычайно низкой. Кроме того, его можно было использовать повторно, если его заново наполнить энергией. Хан Сяо установил цену такого мощного оборудования в 150 000 эна и 2 500 очков вклада. Цена на Значок Овитана была сопоставима с ценой космического корабля, и его прибыль была бы заоблачной! Цена, которую он установил, в основном была нацелена на гильдии.

Ведь для рядового военнослужащего использование значка означало мгновенную смерть. Пугающие побочные эффекты и цена держали их подальше от этого предмета, и немногие из них купили бы его. Но в глазах профессиональных игроков этот предмет был подобен божественному инструменту, и смерть для них ничего не значила!

И польза от Значка Овитана не была ограничена этой Версией, им можно было пользоваться до перехода в класс Бедствия!

Конечно, была и другая причина для назначения такой высокой цены: контроль боееспособности игроков. Более того, у игроков не было денег на покупку такого предмета. Хан Сяо даже планировал взимать плату за восполнение энергии, и это побудило бы игроков, которые не могли себе этого позволить, выполнять больше миссий...

«Какой идеальный цикл».

Единственная проблема заключалась в том, что это повлияет на имидж их Армии. Как ни крути, какая правильная организация могла бы создать столько преобразованных существ?

...

В то же время БанХитДог покинул тестовую комнату и сразу же разместил видео на форуме.

Шок! Новый предмет армии Блэкстара на самом деле...

Тема включала в себя весь процесс тестирования и большое количество картинок и видео. В то же время [Эмблема Армии Блэкстара: эволюция] также попала на полки магазина фракции, и видео БанХитДога стало чрезвычайно популярно!

Все игроки начали комментировать это видео.

Странные Вещи: Шок! Товар только что поставили на прилавки, а у тебя уже есть отзыв?!

Спагетти Вице-Коммандера: Как страшно. Это скорость армейского репортера?

Песчаный Ветер: Я сейчас в штабе и только что сошел с корабля. Неужели я пропустил какую-то важную новость?!

Проросшая Дыня: Бог мой. Эффект от этого инструмента слишком извращенный.

Используйте Тирана Если Хотите Быть Лысым: Цена не менее извращена. Моя печень вызывает о помощи...

Чжан Вэйюй: Богатые игроки очень счастливы. Держись там! Вы почти полностью опустошили мой кошелек.

Мэйпл Мун: Какое уродство. Я бы предпочла быть убитой Боссом, чем использовать его!

Крыса Которая Любит Есть Бамбук: И ничего это не уродливо! Это называется красотой насилия!

Мишка Би-Би: А что предпочтительнее, красота на всю жизнь или побыть титаном несколько часов?

Белый Камень: Прости, но я лучше побуду красавчиком.

Большой Пенис Командующего Армией: Слишком круто! Командующий армией сделал такой пугающий предмет. Не удивлюсь если одним из его подклассов окажется, что-то наподобие Сумасшедшего Ученого.

Мою Жену Зовут Фейдин: Эй, ты действительно сменил ник!

Я Не Так Уж Плох: Этот инструмент похож на предмет антагониста. Я наконец-то узнал, что армия Блэкстара на самом деле является антагонистической фракцией. Нам следует сменить название на "Армия Под Личиной Защитников".

Слон Размахивает Хлыстом: *благосклонность Блэкстара была снижена*

Лидер Организации Гермина: я улыбаюсь всем вам с небес.

Винд Колт: Я думаю, что "Эмблема Армии Блэкстара: эволюция" — это действительно сокровище для боевых подземелий. Это лучший предмет для главного танка. Мы наконец-то сможем убить всех Боссов, которые над нами издевались.

Юпитер: Храм Богов закупает эна в больших количествах, и цена договорная. Если вы заинтересованы, пожалуйста, свяжитесь с игроками службы поддержки гильдии. Они находятся в сети 24/7. Храм Богов имеет хорошую репутацию и, безусловно, надежна.

Джейд Грин Скай: Храм Богов — мусор. В объяснениях нет необходимости.

Юпитер: Ха-ха, твое Длинное Небо умоется кровавыми слезами во время предстоящей Профессиональной Лиги! Защити свой титул, если сможешь!

Джейд Грин Скай: Сколько желчи. Нас смеет оскорблять клуб, который даже не попал в первую восьмерку.

Солнечные Баклажаны: ?

Танцующая рыба-дракон: ?

Парфюмированный медведь: ?

Джейд Грин Скай: Черт возьми! Сразу три тяжеловеса Жареных Баклажанов с Рыбой, это определенно непреднамеренно!

Солнечные баклажаны: Я имел твою маму!

Второй принц: Хахаха! Я умру от смеха!

Ли Гэ: +1

Помимо бесполезных шуток, большинство игроков обсуждали эффект [Эмблемы Армии Блэкстара: эволюция].

У каждого игрока было всего десять возможностей воскреснуть в течение шести дней, поэтому этот побочный эффект был для них приемлемым. Многие игроки считали предмет очень полезным.

Из-за высокой цены только некоторые состоятельные люди и гильдии могли себе его позволить. Посмотрев видео, многие игроки соблазнились и сразу же разместили заказ у Филиппа.

Было ограниченное количество эмблем, и на данный момент они могли только предварительно заказать их. Хан Сяо планировал официально запустить этот продукт через несколько дней и попросил отдел материально-технического обеспечения сначала установить сборочную линию.

Хан Сяо и правитель Династии пришли к устному соглашению относительно бизнеса Тотема Эволюции. Фактические детали сотрудничества будут подтверждены только после официального ответа Династии. Вселенская Цивилизация была чрезвычайно большой, и даже если бы структура власти была простой, все равно было бы много бюрократии.

Хан Сяо мог использовать это время для установления связи души с Кубом Эволюции на основе методов, записанных Эволюционной Цивилизацией. Это был длительный процесс, и его нельзя было торопить.

Хан Сяо весело просмотрел форумы и вернулся в свою комнату. Он вдруг о чем-то подумал.

— А, точно. Филипп, покажи мне Шазика и Лотара. Я хочу увидеть, как они взаимодействуют с армией.

— Умм.

Хан Сяо вошел в квантовую сеть и проверил, как Шазик и Лотар ладят со старыми военнослужащими.

Шазик был совершенно нормальным человеком и все еще осваивал свое новое окружение. Он неплохо ладил с людьми из разведки, но у него не было особого чувства присутствия. Однако для разведчика это было не недостатком, а преимуществом.

Ситуация с Лотаром была немного иной. Лотар привык к одиночеству и не общался с другими офицерами. Он либо тренировался в тренировочной комнате один, либо точил свой клинок прямо в комнате, в оцепенении глядя в стену. Он был похож на одиночку.

Хан Сяо немного подумал и направился к комнате Лотара.

Когда Лотар впервые присоединился к нему, он спешил взглянуть на информацию Эволюционной Цивилизации и мало общался с ним. Хан Сяо решил пойти и хорошо поговорить с Лотаром.

Судя по боевой мощи и потенциалу, Лотар определенно входил в пятерку лучших в Армии и даже превосходил Хадави. Он был вторым после Хилы, Авроры, Фейдина и Неро. Он был на вершине среди Суперов, не преодолевших порог класса А. Хан Сяо придавал большое значение потенциалу Лотара и поэтому чувствовал необходимость позаботиться о его психическом состоянии.

В конце концов, ЭсГод был его кошмаром, и теперь Лотар освободился от этого кошмара. Поскольку он украл у Лотара врага, Хан Сяо почувствовал необходимость взять на себя ответственность за это. В противном случае такой одиночка, как Лотар, в будущем может потерять себя.

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1208522>