

После избавления от Атимо миссия [Уничтожить Великий Космический Корпус] не закончилась сразу, как ожидалось, и все еще оставались другие игроки, преследующие сбежавших членов Великого Космического Корпуса.

Но когда битва наконец закончилась, сотни тысяч игроков проверили свой интерфейс и увидели уведомление.

Армия Блэкстара предоставила информацию о Великом Космическом Корпусе!

Основная сюжетная цепочка миссий S+ класса

Мерцающий Мир — рейтинг повышен!

Благодаря основной сюжетной миссии Мерцающий Мир Хан Сяо был не единственным, кто получил это уведомление, игроки также получили его.

Но именно армия помогла им увеличить свои преимущества.

Игроки пребывали вне себя от радости, накопленных очков исследования должно было хватить, чтобы их рейтинг миссии повысился с D до C после этой миссии.

Кроме игроков, на поле боя не осталось ни одного живого существа. А потому они поспешили к обломкам различных линкоров в поисках своих военных трофеев. Хотя технологический уровень Великого Космического Корпуса был далек от уровня Армии Блэкстара, игроки никогда не уходили с пустыми руками и проносились по полю боя, как рой саранчи, забирая все ценное.

В итоге кругообразная горная гряда осталась только лишь с кратерами, что виднелись повсюду, и обломками различных линкоров, торчащими из земли. Затем игроки поднялись на борт своих космических кораблей и покинули планету, оставив позади себя хаос их битвы и землю, полную трупов, с которыми никто из них не мог даже побеспокоиться разобраться.

...

Между тем на форумах игроки, участвовавшие в битве за убийство Атимо, уже начали хвастаться своими достижениями. Будучи первым Супером класса Бедствия, которого они убили, это было чрезвычайно запоминающимся событием. Нашлись и такие, кто немедленно записал это событие в Хрониках Галактики.

В 705 году по Галактическому Календарю мы совершили своё первое убийство – Атимо.

Все они, естественно, гордились своими достижениями. Это была уже их третья версия, и они впервые увидели Супера класса Бедствия в Версии 2.0. Во время же Версии 3.0 они лично участвовали в битвах с Суперами класса Бедствия, и сила класса Бедствия уже была запечатлена в их сердцах. И вот сегодня они наконец-то избавились от одного из них.

Несмотря на то, что они окружили своего врага более чем сотней тысяч человек, их враг был всего лишь туземцем, и они преуспели только потому, что армия заблокировала путь его отступления — тем не менее игроки все еще были чрезвычайно взволнованы.

С давних пор многие анализировали и размышляли о том, что до тех пор, пока не произойдет серьезных изменений в различных классах, игроки будут становиться все более и более важными в галактике по мере повышения своего уровня. И это первое убийство было доказательством, подтверждающим данную теорию.

Таким образом, многие игроки с нетерпением ждали следующей Версии.

«Возможно, мы также сможем устроить кулачный бой с Хебером и пнуть Псайкера в один прекрасный день».

Жаль только, что Хан Сяо не знал о мечтах этих игроков. А если бы он знал, то определенно не позволил бы им продолжать наслаждаться своими мечтами и показал бы им, что их мечты были совершенно пустыми.

Те, кто получил награду за убийство, были из Династии. Так как это была известная китайская гильдия, игроки не были слишком удивлены, что им достался этот фраз. На самом деле, китайские игроки не удивились бы, если бы это была любая из четырех великих гильдий, кто заработал бы окончательную победу. Однако, если бы это была какая-то другая гильдия или обычный игрок, заслуживший убийство, игроки бы тогда подумали, что это самая что ни на есть собачья удача.

Глядя на династию, демонстрирующую свою награду за уничтожение босса, все игроки могли только смотреть с завистью, и другие гильдии были самыми завистливыми.

Это был первое убийство Супера класса Бедствия. Помимо награды, слава, принесенная этим первым убийством, была тем, что гильдии жаждали больше всего. Это была слава гильдии, которую они могли бы использовать для привлечения других членов. И теперь даже если другие гильдии смогут убить ещё несколько Суперо класса Бедствия после этого, значение будет полностью отличаться от первого убийства.

Второй Принц был тем, кто совершил эту последнюю атаку, и он радостно размещал фотографии "кровопролития" на форумах. Он не мог не похвалиться своим достижением.

Хотя он являлся профессиональным игроком, он никогда не заботился о своем личном имидже. Как игрок номер два в Династии, он всегда хотел свергнуть Короля Адмирала и производил

впечатление человека озорного и высокомерного.

Однако после того, как Кленовая Луна под натиском Бешеного Меча раскрыла свою собственную миссию, всё внимание игроков было немедленно привлечено к ней.

Кленовая Луна рассказала, как она обнаружила координатный маркер и свою личную миссию.

Все игроки предполагали, что нападение на Великий Космический Корпус было приказом Династии; но вот, увидев её пост, они все только что поняли, что вся эта миссия была сюжетной линией, созданной одним игроком!

Для них это было самым большим влиянием, которое игроки имели на армию!

- О боже, так на самом деле это была скрытая миссия, инициированная игроком?!

- Кленовая Луна? Это имя звучит довольно знакомо... а? Разве не она следовала за нашим Командующим Армией с самого начала первой Версии?

- Подумать только, что она действительно смогла обнаружить такую скрытую миссию. Какая же у нее удача.

Многие игроки стали очень сильно завидовать Кленовой Луне. Она оставалась чрезвычайно тихой на протяжении последних двух Версий, но вот она сумела ошеломить весь мир своими действиями одним махом.

В прошлой жизни Хан Сяо Кленовая Луна была чрезвычайно известна тем, что выкапывала скрытые сюжетные линии. Она постепенно стала известной в Версии 3.0 и вынырнула как черная лошадка в третьей Профессиональной Лиге. Это было не слишком странно, так как каждый год появлялись подобные люди, но всё же третья Профессиональная Лига заимела их больше всего. Версия 3.0 была временем для поднятия Механиков, а потому почти 80% черных лошадок предстали именно ими, Механиками, которые имели чрезвычайно неудобное положение в первые два сезона.

Награды за ее одиночную миссию оказались чрезвычайно обильными, и это было даже больше, чем награда за убийство Аtimo. Таким образом, у всех игроков на форумах глаза позеленели от зависти. Ей даже не нужно было убивать босса, и она могла получить награду даже большую, чем за убийство босса, просто расслабляясь в стороне! Это была слишком хорошая сделка!

Второй Принц тоже перестал хвастаться и присоединился к завистливой армии. По сравнению с другими отстраненными профессиональными игроками, он был чрезвычайно активен и наслаждался игрой вместе с обычными людьми.

Однако пост Кленовой Луны также содержал награду, которую Блэкстар дал ей через

интерфейс фракции.

Миссия фракции

Щедрость Блэкстара — завершена!

Благодаря вашему вкладу, ваша фракция [Армия Блэкстара] вознаградила вас за ваши исследования.

Получено +10 Благосклонности Блэкстара, 25 000 000 опыта, 200 000 эна и 2000 очков вклада Армии Блэкстара.

Ваш армейский чин повышен на одну ступень.

Вы приобрели новое звание: [Искатель заслуг]

Искатель заслуг

Славный титул в Армии Блэкстара. Вы можете получать материалы, ресурсы или оборудование на 500 эна ежедневно, а также 1000 очков вклада армии каждый месяц. Любой член армии, предоставляющий специальную информацию, может получить это звание (Ограничение накладывается только миссией Мерцающий Мир).

Глядя на награду, которую армия дала Кленовой Луне, игроки не могли не пускать слюни.

«Боже мой, награда армии еще более фантастична».

Двести тысяч эна - немалая сумма, и с этим также шёл уникальный армейский титул. Эффект от этого титула был слишком соблазнительным. Пятьсот эна в виде ресурсов, да ещё и бесплатно каждый день. Это было 10 500 эна в месяц и 180 000 эна в год! Долгосрочные преимущества такого титула были поистине удивительны, и это было сродни зарабатыванию денег, просто сидя дома!

Они всегда только тратили деньги в армии, и вот теперь это был первый раз, когда игроки увидели, что кто-то берет деньги из армии.

Цель Хан Сяо выдать такую миссию была совершенно очевидна.

«Вы это видите? Таково обращение с достойным субъектом!»

Несмотря на то, что это были армейские титулы, [Тайный Воин] и [Искатель заслуг] были совершенно разными. Первый был дан всем, кто участвовал в Тайной Войне, в то время как Кленовая Луна сейчас была единственной, кто обладал вторым.

Это также подтверждало одну из догадок игроков. До тех пор, пока метод был правильным, они могли непосредственно влиять на действия всей фракции. Многие люди не могли не быть взволнованы этим открытием.

Благодаря посту Кленовой Луны многие игроки поняли, как они могут повторить этот инцидент. Единственный способ для них сделать это - искать скрытые миссии и передавать их армии!

- Поскольку армия исследует Мерцающий Мир, мы должны быть в состоянии получить титул [Искатель заслуг], если найдем какую-то скрытую информацию, подобную Великому Космическому Корпусу, верно?

- Это определено так! У армии есть такой титул, чтобы специально побуждать нас выкапывать скрытые миссии, точно говорю!

С Кленовой Луной в качестве примера, все игроки пришли в восторг, и их страсть к поиску скрытых миссий зажглась с небывалой силой.

...

Глядя на истекающих слюной игроков на форумах, Хан Сяо не мог не усмехнуться про себя.

Он дал Кленовой Луне титул, который имел как славу, так и преимущества, чтобы другие игроки могли найти больше скрытых миссий и передать их ему.

В конце концов, это была специальность игрока - находить скрытые миссии, и они могли бы даже отыскать для него второй фрагмент навыка [Смелый исследователь].

Кроме того, он также намеревался присматривать за Кленовой Луной. Эта леди была персонажем, который поднялся на видное место в Версии 3.0 в его предыдущей жизни. Так как он являлся своеобразным "тренером" класса Механиков, то считал, что если бы Механики смогли добиться хорошего результата во время предстоящей Профессиональной Лиги, это дало бы ему больше возможностей блефовать... кхе-кхе... привлекать новых игроков, которые выбирали бы класс Механика. Таким образом, у него было бы больше урожая для сбора.

Кленовая Луна представлялась черной лошадкой в этой Профессиональной Лиге, и Хан Сяо не возражал, чтобы эта породистая кобылка стала еще чернее. С таким количеством наград, Кленовая Луна, вероятно, станет первым игроком, достигшим максимального уровня.

Другие игроки тем временем все еще преследовали остатки Великого Космического Корпуса и захватывали территории Великого Космического Корпуса в соответствии с полученными данными. Поскольку больше ничего не могло пойти не так, Хан Сяо оставил все остальное игрокам, и он больше не обращал на это внимания.

Оглядевшись по сторонам, он увидел, что, кроме операторов, в комнате находились только два офицера - Фейдин и Аврора.

В данный момент Аврора сидела перед панелью управления, склонив голову набок, как будто собиралась заснуть. Ей не нужно было управлять автопилотом, и она уже уплывала в страну грез. С другой стороны, Фейдин сидел на диване и медитировал, закрыв глаза. Кто знает, тренировал ли он свою ментальную силу или спорил с Чэнь Син в своей голове?

Остальные Стражи Блэкстара большую часть времени проводили в боевой комнате под предводительством Хилы. Исследование продолжалось уже больше месяца, и после первоначального волнения на начальном этапе остальные не могли утруждать себя ежедневным тщательным наблюдением за ходом работ. Хила действительно не могла просто стоять, расслабляясь рядом с Хан Сяо каждый день, и поэтому тащила других охранников Блэкстара горевать и тренироваться вместе с ней.

«Женщина с мотивацией к самосовершенствованию все еще довольно привлекательна». - Хан Сяо покачал головой и вошел в квантовую сеть, чтобы связаться с планетой Аквамарин.

Армия Блэкстара уже создала квантовую сеть в звездном скоплении Рассвета, и он мог связаться с Расколотым Звездным Кольцом через канал своей армии. Ему больше не нужно было "пробираться" через Багровую Династию в качестве посредника.

Парящий Дракон оставался на планете Аквамарин уже больше месяца, и главной целью Хан Сяо, связывающегося с планетой Аквамарин, было расспросить их о ситуации с Парящим Драконом.

Вскоре Беннетт вышел на связь. После некоторого периода отсутствия контакта с Беннеттом, его голос внезапно показался полным энергии.

Беннетт доложил о недавней ситуации. За последний месяц Парящий Дракон приступил к своей экспансии, и большое количество людей и финансовых групп хлынуло сюда из-за имени Парящего Дракона. Благодаря этому планета Аквамарин получила новые возможности для роста.

С нынешней скоростью развития планеты Аквамарин Беннетт чувствовал, что сможет продвинуть свой план колонизации планет вперед на несколько десятилетий. Хотя это было нелегкой задачей для такой местной цивилизации, как их, им было бы гораздо легче сделать это с помощью стольких галактических организаций.

С защитой же Парящего Дракона иммигранты колониальных планет будут защищены, и Беннетт планировал использовать пять лет, чтобы переварить преимущества, принесенные Парящим Драконом, прежде чем официально начать свой план расширения за пределы одной планеты. Он назвал это "пятилетним планом", и Хан Сяо был действительно потрясен, когда услышал его.

Сообщив о развитии планеты Аквамарин, Беннетт вдруг упомянул кое-что еще.

- Что касается той экстремистской группировки Священной Расы Звездного Ока, которая напала на планету Аквамарин, то я уже собрал необходимые доказательства и планирую упомянуть об этом на предстоящей Конференции Цивилизаций...

- Неплохо. Мы должны хорошо использовать наш статус. - Хан Сяо кивнул. Поскольку раса Псайкера совершила ошибку, не было ничего плохого в том, чтобы заставить лидера взять вину на себя.

- Я присоединюсь к собранию через голографическую проекцию. Блэкстар, может быть, тебе тоже будет удобно присоединиться к этой встрече?

В конце концов, Псайкер был фигурой за пределами класса А, и Беннетт чувствовал, что его статус был недостаточен, чтобы иметь дело с Псайкером. А поскольку Блэкстар был представителем планеты Аквамарин, для него тоже было нормально участвовать во встрече.

- Мне? Ха-ха, конечно, это удобно. В последнее время я был чрезвычайно свободен. - Хан Сяо усмехнулся.

Присоединиться к встрече лично было не так уж и плохо. Он сможет воочию увидеть выражение лица Псайкера.

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1122891>