

В галактике звездные поля были как индивидуальные сервера с разными сюжетными линиями и событиями. У всех игроков был разный опыт, они работали на разные цивилизации, встречали разных персонажей и видели разные пейзажи.

Хотя события на всяких звездных полях были различными, общее направление было одинаковым.

В Версии 1.0 игроки родились на своих планетах-новичках и там пережили некоторые события. В Версии 2.0 игроки испытали волну потрясений на своих планетах-новичках. Затем под руководством разных фракций игроки официально вошли во Вселенную и начали свое приключение в звездных системах. Теперь, в Версии 3.0, сфера влияния игроков начала постепенно расширяться до звездных скоплений, в которых они находились. В то же время они стали понимать и вовлекаться в большее количество событий по всей галактике.

Профессиональные клубы из разных стран выбирали разные звездные поля в качестве своей базы, чтобы было легче добывать ресурсы, а местные игроки были более склонны создавать своего персонажа именно там. Коридор Созвездий в основном состоял из профессиональных игроков из России и Австралии, а также из некоторых клубов из небольших стран. Конечно, игроки могли начинать с любого звездного поля, которое они хотели, поэтому в Коридоре Созвездий присутствовали и игроки из других стран.

Местные игроки пережили Содрианское Восстание на своей планете новичков. Эта планета изначально была сельской областью цивилизации звездной системы, но из-за своей истории она стала самоуправляемой территорией. Правитель планеты был вовлечен в определенный деликатный вопрос и был наказан цивилизацией звездной системы. Но правитель Содриана не хотел сдаваться и восстал. На средней и поздней стадии Версии 2.0 восстание было подавлено, и цивилизация звездной системы вернула себе Содриан. Правитель возглавил свой флот и сбежал.

Игроки попадали во Вселенную из-за множества внешних факторов. Поскольку у них не было руководства, как у игроков Расколотого Звездного Кольца, игроки Коридора Созвездий пошли разными путями. Некоторые были завербованы цивилизациями звездной системы, некоторые сбежали с Содрианом, а некоторые просто путешествовали по Вселенной. Они были разбросаны по разным фракциям и цивилизациям в звездных системах, в отличие от тех, что были в Расколоте Звездном Кольце.

В Версии 3.0 из-за того, что Коридор Созвездий был базой Багровой Династии, почти каждая цивилизация находилась под властью Династии, и никто не осмеливался причинять им какие-либо проблемы. Поэтому там было очень спокойно, в отличие от других звездных полей. Через несколько месяцев после запуска версии, когда закончилась основная сюжетная линия Тайной Войны в Расколоте Звездном Кольце, игроки в Коридоре Созвездий запустили новую основную сюжетную линию.

Поскольку фракций было много и проблем не было, игроки сами искали себе развлечения. ПвП стало нормой, и войны между гильдиями были очень частыми. А так как и Россия, и Австралия считали это место своей базой, обычные игроки с этих двух сторон видели друг в друге

противостоящие фракции. Было "очень шумно".

Чтобы общение проходило удобнее, у игроков всегда были общественные безопасные зоны. Самой большой безопасной зоной, признанной областями Коридора Созвездия, являлась торговая планета Гилман. Это была процветающая транзитная станция Звездных Врат. Многие игроки открывали там магазины и искали союзников.

Место, которое выбрала Армия Блэкстара, и было данной планетой.

Как и в обычные дни, в этот день многие игроки отправились на планету Гилман галактическими полетами, выстроившись в очередь у космического дока планеты. Очередь на космические корабли тянулась рекой. Было довольно многолюдно.

Вице-президент гильдии Сила и Слава Водка находился на одном из космических кораблей вместе со многими членами гильдии. Эта гильдия являлась официальной гильдией самого известного клуба России. Его цель состояла в том, чтобы предоставить ресурсы профессиональной команде клуба Слава.

Водка выполнял миссии с остальными в других цивилизациях и собирал кое-какое оборудование. Этот же визит на планету Гилман был с целью отдохнуть и отдать на хранение очередную партию оборудования на склад гильдии.

Офицер гильдии вошел в комнату, докладывая Водке:

- Капитан флота отправил сообщение о том, что возникли некоторые проблемы с проверкой личности определенного флота перед нами, и процесс до нашей очереди займёт около десяти минут.

- Хорошая работа. - Водка кивнул.

Как и другие, Водка часто просматривал форумы, пока они стояли в ожидании. Многие посты, связанные с Армией Блэкстара, привлекали его взгляд. Он покачал головой и сказал:

- Тема Армии Блэкстара в тренде уже полмесяца. Интересно, действительно ли они собираются открыть новое подразделение здесь, в Коридоре Созвездий.

Остальные присоединились к разговору.

- Сейчас мы даже не можем вступить в контакт с Багровой Династией. Так что кто знает, прибыла ли уже армия Блэкстара?

- Да даже если они действительно собираются открыть здесь подразделение, мы можем их и не

встретить. Кто знает, где они появятся?

В настоящее время игроки в Коридоре Созвездий еще не присоединились к Багровой Династии, а Хан Сяо не взял с собой игроков. Поскольку ни один игрок не видел их, игроки в Коридоре Созвездий не знали местонахождение Армии Блэкстара.

Пока они болтали, один из членов небрежно выглянул в иллюминатор. И тогда выражение его лица внезапно застыло. Потрясенный, он смотрел в окно, не осмеливаясь отвести взгляд.

– Что за черт?

Остальные оглянулись и тоже были шокированы.

Недалеко от Звездных Врат целый флот охранял огромную портативную спутниковую базу и медленно приближался к планете Гилман. Не только Водка и игроки поблизости, но и все игроки и жители галактики, стоявшие в очереди у пристани, видели это.

Эти космические корабли были отмечены символом Армии Блэкстара, который игроки Коридора Созвездий узнали сразу.

– Армия Блэкстара?

– Они уже здесь?

Спутниковая база Армии Блэкстара медленно остановилась за пределами Планеты Гилман и связалась с защитными силами планеты.

Глядя на это, Водка был ошеломлен.

– Вот это да! Может ли быть так что ... Армия Блэкстара собирается построить свое подразделение на планете Гилман?

От осознания открывающихся перед ними возможностей выражения лиц окружающих членов гильдии резко изменились, они были вне себя от радости.

Вскоре после этого новости о прибытии армии распространились по всей планете Гилман.

Очень скоро переговоры между армией и властями планеты Гилман были завершены. Из-за личности командующего армией и полномочий, данных Багровой Династией, планета Гилман не имела права препятствовать построению здесь подразделения армии. У них не было другого выбора, кроме как послать людей, чтобы помочь Армии Блэкстара построить здесь свою базу.

Пока игроки с нетерпением ждали, армия объявила всей планете, что они собираются построить там своё подразделение!

Данная новость вызвала настоящую бурю на форумах. Все игроки Коридора Созвездий были невероятно счастливы и полны надежд.

Спустя более чем полмесяца Армия Блэкстара вновь объявилась. Игроки много размышляли о том, как они войдут в контакт с Армией Блэкстара, но никто не думал, что Армия Блэкстара появится непосредственно в их общественной безопасной зоне!

Отзывы игроков четко отображались на форумах. Тема появления армии на планете Гилман мгновенно стала самой обсуждаемой темой на странице Коридора Созвездий!

Полмесяца ожидания превратились в бушующее пламя страсти!

Это была первая межзвездная фракция, с которой контактировали игроки. Привлекались даже игроки с других страниц форумов.

Особенно из Расколотого Звездного Кольца...

...

В штабе Армии Блэкстара в Расколотом Звездном Кольце бесчисленное количество игроков одновременно остановились и открыли форумы.

– Армия пересекла звездное поле!

– Форумы словно взорвались!

– Ха-ха, пусть эти иностранцы испытают, каково это быть в нашей армии.

– Хотя мы находимся на разных звездных полях, в будущем мы можем принадлежать к одной фракции.

Игроки в Расколотом Звездном Кольце были чрезвычайно взволнованы и начали посещать страницу Коридора Созвездий на форумах. Там они принялись создавать посты за постом типа:

"Добро пожаловать в армию, иностранные друзья."

"Поздравления из штаба Армии Блэкстара."

"Поздравления от Расколотого Звездного Кольца."

"Добро пожаловать в Армию Блэкстара!"

"Помните, наш слоган: "Капитан - лучший!"

Благодаря многим версиям Армия Блэкстара прочно вошла в сердца игроков. Видя, что их собственная растущая фракция достигла таких высот, многие игроки Расколотого Звездного Кольца почувствовали гордость в своих сердцах. Это было отчасти похоже на воспитание ребенка, который наконец добился успеха.

Различные игроки, которые встречались с Блэкстаром давным-давно, включая Бешеного Меча, БанХитДога и Кленовую Луну, очень сильно переживали за это. Они много чего пережили с Армией Блэкстара, и эти воспоминания снова всплыли в их мыслях.

«Мы зашли так далеко...»

Их чувства были слишком неоднозначными.

Для игроков этот поступок Армии Блэкстара был словно стартом новой эры. Возможно, это станет началом того, что игроки смогут свободно путешествовать между звездными полями. Возможно даже, что однажды все игроки Галактики смогут собраться на одном звездном поле, и это будет началом чего-то нового.

...

Влияние официального строительства подразделения Армии Блэкстара на планету Гилман можно было увидеть сразу. Почти все игроки, выполняющие миссии в другом месте, сразу же бросились назад из различных звездных систем, как только услышали эту новость.

Начиная с Версии 2.0, когда игроки только входили во Вселенную, все игроки никогда не собирались в одном месте в Коридоре Созвездий. Но на этот раз, из-за популярности самой Армии и влияния пересечения звездных полей, там собрались почти все!

Подразделение армии сделало объявление в квантовой сети, в котором говорилось, что, поскольку подразделение только что построили, им нужно было набрать много рабочей силы. Подробности можно найти на главной странице армии.

Поскольку игроки в Коридоре Созвездий не чувствовали своей принадлежности к армии, их привлекала исключительно слава армии и потенциальная прибыль. На примере Расколотого Звездного Кольца почти все старые игроки знали, насколько хороши преимущества Армии Блэкстара. С усилиями Хан Сяо на протяжении трех Версий бренд армии среди игроков занимал очень высокое положение.

Водка дочитал информацию о наборе на коммуникаторе и вздохнул.

- Преимущества слишком хороши...

Будь то зарплата, бонусы, внутренние услуги, миссии или ресурсы, преимущества армии Блэкстара были намного лучше, чем у всех фракций, которые имел Коридор Созвездий!

Особенно привлекательным был фракционный магазин. У Хан Сяо было множество низкоуровневых чертежей, и он производил их серийно на протяжении многих лет. В настоящее время армия продавала более десяти тысяч механических предметов и оборудования для всех видов деятельности. Также присутствовали индивидуальные заказы, ремонт, улучшение оборудования и другие услуги. Помимо этого, было много Кристаллов подземелий, генетических лекарств, материалов и многих других предметов, а также продуктов всяких финансовых групп. Фракционный склад армии походил на торговый перевалочный пункт с множеством продуктов.

- Вице-президент, мы собираемся вступить в Армию Блэкстара?

- Пойдем, мы отправляемся в их подразделение. - Водка был просто в восторге. Не говоря уже о том, насколько привлекательными были преимущества армии, просто сам факт того, что Армия Блэкстара являлась союзником Багровой Династии, заставлял его не сомневаться в своем решении.

Водка взял с собой нескольких членов гильдии и на своем космическом корабле направился в подразделение армии.

Они влетели в док, спустились со своего космического корабля и последовали за роботом-регистратором в зал. В это время зал был уже переполнен - почти все игроки, которые только присутствовали на Планете Гилман, бросились сюда.

Тут было много других крупных гильдий. Водка видел множество старых соперников и знакомых лиц из войн гильдий.

Все они сегодня пришли в армию. Им нужно было подать резюме и принять участие в тестировании, которое в основном предназначалось для проверки их боевых возможностей. За исключением новичков, почти ни один игрок не был ниже класса С, поэтому это требование набора не было для них проблемой.

Водка хлынул в середину зала и перед ним показались ворота, ведущие в комнаты боевых испытаний. Тонны игроков стояли перед ними и ждали своей очереди.

Водка и остальные ждали, пока наконец не подошла и их очередь. На их интерфейсах появилась новая миссия.

Миссия фракции

Испытание Армии Блэкстара

Описание: Возвышение Армии Блэкстара наполнено различными легендами. Теперь это гигантская организация Расколотого Звездного Кольца и союзник Багровой Династии. Армия Блэкстара пересекла множество звездных полей и построила свое подразделение в Центральной Галактике. Вы получили шанс присоединиться к армии. Однако все военнослужащие прошли строгий отбор. Чтобы присоединиться к этой фракции с, казалось бы, бесконечным потенциалом, вы должны доказать свою силу...

То же самое происходило и со многими другими игроками...

...

В то же время где-то в Коридоре Созвездий на бурной туристической планете...

Это была планета, на которой практически не было следов искусственной модификации. Пейзажи были чудесны, вода была кристально чистой, моря отдавали изумрудным сиянием, а небо было голубым. Ее поверхность была покрыта растительностью, а по ночам растения излучали слабый свет. Со стороны это было похоже на чудесный сон. На поверхности обитали всевозможные красивые нежные создания. Крошечные серебряные существа летали группами между лесами, как рыбы, плавающие в воздухе.

- Эта планета действительно прекрасна...

Хан Сяо с остальными пролетали мимо этой планеты и решили остановиться, чтобы совершить небольшое путешествие по ней. Космический корабль парил в воздухе, пока их группа медленно шла по ночному лесу. Куда бы они ни посмотрели, пейзаж был прекрасен.

Аврора любила природу; она была наполнена жизнью. Она шла впереди, Эймс, Хила и другие Стражи Блэкстара шли посередине, а Хан Сяо был замыкающим. Он шел, заложив руки за спину и с улыбкой на лице смотрел на спины остальных.

Поскольку большую часть времени он жил с запахом механического масла и металла, свежий воздух, казалось, очистил его легкие и на минутку вернул ему вкус жизни.

Хила притормозила и подошла к Хан Сяо. Она взглянула на него и сказала:

- Кажется, ты сегодня в очень хорошем настроении.

Хан Сяо усмехнулся. Он наконец собирает урожай дикого лука-порей. В каком еще настроении

ОН МОГ БЫТЬ?

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1115023>