

- Тссс... - Хан Сяо почувствовал, будто его голова онемела.

Этот парень все еще оставался замечателен в своем подхалимстве, а теперь ещё и научился новым трюкам. Хан Сяо уже мог догадаться, на что будет похоже это видео, просто взглянув на его начало.

Как и ожидалось, в самом начале БанХитДог использовал повествование от первого лица, чтобы создать таинственную атмосферу. Затем изображение сменилось, и он начал описывать историю эпохи Черного Призрака. Хотя эпизод Галактики Таймс был весьма похож, у БанХитДога был совершенно иной стиль. Большую часть времени он говорил от имени Хан Сяо, прибегая к материалу из многих старых эпизодов, чтобы создать сильное чувство истории и вовлечённости.

Повествование от первого лица сделало видео чрезвычайно захватывающим. БанХитДог описал прошлое Хан Сяо, используя его перспективу, создавая ощущение личного опыта, тем самым заставляя аудиторию чувствовать себя так, как будто они на самом деле были на месте событий.

Еще одной особенностью повествования от первого лица было то, что, когда он произносил свои мысли от имени Блэкстара, у зрителей складывалось еще более сильное впечатление о том.

Хан Сяо всегда держал дистанцию при общении с игроками – он выражал только поверхностные мысли. Поэтому игроки никогда не могли понять его истинных намерений. Так что, БанХитДог, по-видимому, хотел использовать этот эпизод, чтобы придать "реалистичности" впечатлению игроков о Блэкстаре.

Его целью было укрепить свои позиции в качестве официального и подлинного создателя видеосериала об Армии Блэкстара, сделав этот эпизод обязательным для просмотра всеми, кто хотел бы узнать о Блэкстаре в будущем. С помощью дедукции, анализа, воображения и очень захватывающего повествования он создал живой образ Блэкстара, сделав этого персонажа более реальным в глазах игроков.

Для игроков такой эпизод, ориентированный на персонажа, не был новой концепцией. Они любили давать НИПам более четкие образы. В конце концов, они могли изобразить любого НИПа так, как им хотелось, и НИПы никогда этого не увидят.

Основой анализа БанХитДога было то, что Хан Сяо делал на протяжении многих лет. Он вывел причины и мотивы Блэкстара, рассказывая о них с его собственной точки зрения, тем самым украшая образ Блэкстара. Таким образом, большая часть личности Блэкстара была основана на предположениях и догадках, но игрокам это нравилось.

Начиная с эпохи Черного Призрака и до сих пор... всё было сделано так, чтобы игроки воспринимали мысли Блэкстара от первого лица. БанХитДог использовал очень немногие публичные выступления Хан Сяо, давая ему массу положительных черт личности, таких как

амбициозность, любовь к своей родной планете, мудрость, верность своим друзьям, выполнение обещаний, решительность, смелость, но в то же время осторожность и многое другое.

«Черт побери, это уже какое-то слишком сильное заигрывание».

БанХитДог говорил о нем так, словно он был воплощением всех добродетелей. Даже сам Хан Сяо был смущен.

Но это было действительно приятно...

Образ, который создал БанХитДог, был далек от него настоящего, но преимущества были очевидны. Таким путем только сами игроки могли создать его четкий образ. Со столь преданным папарацци... это определённо было ему на руку, так как увеличивало его личное влияние на игроков. Да что говорить, комментариев к этому видео было явно больше, чем к видео от Галактики Таймс. Множество людей восхваляли их капитана.

В более поздней части ролика БанХитДог сделал акцент на будущем Армии Блэкстара и выдвинул новое предположение.

- Тайная Война - это основная сюжетная линия в наших глазах, но, как я вижу, это может оказаться только поверхностью. Истинная скрытая сюжетная линия - это восхождение Армии Блэкстара!

- На самом деле Тайная Война - это лишь предыстория путешествия Блэкстара к тому, чтобы стать Супером выше класса А, и становления его армии как могучей силы в звездном поле!

Это предположение получило одобрение большинства игроков армии. Они ещё помнили те времена, когда Армия Блэкстара была намного меньше, чем сегодня. Когда началась Версия 3.0, Армия Блэкстара стала совершенно другой, пережив войну, и с тех пор росла с поразительной скоростью.

Теперь же, когда Блэкстар закончил Тайную Войну, возвышение армии и вправду больше походило на реальную основную сюжетную линию, которая всё больше отвлекала внимание от Тайной Войны.

Видя, что большинство армейских игроков согласились с этим, Хан Сяо сверкнул глазами.

Это была прекрасная возможность осуществить его план - превратить историю Тайной Войны в Кристаллы подземелья.

...

На следующий день игроков армии ждал приятный сюрприз.

Всем игрокам, участвовавшим в Тайной Войне, пришло сообщение – их армейский помощник по коммунитатору уведомил их о том, что за участие в войне они получили почетное звание [Тайный Воин]. Оно теперь значилось в армейском резюме. И это была форма признания со стороны армии.

Данный титул был связан с фракцией и не имел ничего общего с их интерфейсом. Однако все игроки с таким титулом навсегда получали десятипроцентную скидку при тратах внутри армии!

Игроки, участвовавшие в войне, сделались вне себя от радости, и не только из-за скидки, но и из-за чести, которую представлял этот титул. Могла быть только одна Тайная Война, так что сей титул давался только один раз, что означало, что это был титул фракции, который никогда не будет присужден снова. Значение всего этого было очевидно – они являлись свидетелями подъема армии; это была честь, которая доказывала их положение внутри войск как старших.

В то же самое время магазин фракций выставил на продажу тонну Кристаллов подземелий [Тайной Войны], которые включали в себя множество кампаний, растянувшихся на десять лет, что игроки не испытали.

Подземелья всегда были одним из любимых занятий игроков, и это пробудило их интерес. Все эти подземелья Тайной Войны явно принадлежали к одной и той же серии, и, точно так же, как и [Шесть Наций и организация Гермина], они подходили для их нынешнего уровня. Игроки уже считали это одной из особенностей растущей фракции. После каждой основной сюжетной линии Армия Блэкстара создавала соответствующую серию Кристаллов подземелий. Так что игроки уже к этому привыкли.

Помимо наград по фарму, подземелья Тайной Войны могли бы помочь игрокам узнать о путешествии Армии Блэкстара в течение десятилетнего периода обновления версии. Лично пережить это в подземельях было гораздо приятнее, чем словами записывать историю.

К тому же у Хан Сяо имелся и другой мотив. Тайная Война закончилась, и игроки теперь вступили в стадию свободного исследования. Появление кучи подземелий в это время даст им новые занятия, дабы они могли заполнить ими время между основными сюжетными линиями. Когда же придет приказ Багровой Династии исследовать Мерцающий Мир, он возьмет с собой Армию Блэкстара на его освоение. И тогда дел у них будет более чем достаточно.

Мерцающий Мир являлся сюжетной линией следующей версии. После того, как Багровая Династия закончит свое раннее формирование... только тогда она позволит различным организациям звездных полей принять участие в исследовании. Для игроков это было похоже на "мировой сервер". Они будут собираться там, исследовать неизвестное и сражаться за ресурсы. Впрочем, для него это означало, что в Версии 3.0 он сможет заранее ввести игроков армии в игру.

Однако в настоящее время все, что Хан Сяо мог сделать, – это просто ждать и сосредоточиться на расширении собственной армии, получая как можно больше прибыли от своего внезапно возросшего влияния. На текущий момент он сохранял Эволюционный Куб в эксклюзивном виде, наполняя искушением различные цивилизации звездного скопления Колтон.

С появлением массы новых членов дела внутри армии усложнились и стали более многочисленными. Но этими вопросами занимались Филипп и Сильвия, так что ему не о чем было беспокоиться.

...

Прошло полмесяца, и большинство членов, пожелавших присоединиться, были завербованы. Расширение Армии Блэкстара постепенно начало замедляться.

Между тем все подразделения Земли Кровопролития вернулись в звездное скопление Сеул через звездные врата.

– Ваше Превосходительство Тиран, что вы собираетесь делать?

Услышав осторожный и сдержанный вопрос Джорда, Хебер обернулся.

После того, что случилось на дуэли, он держался в тени, спокойно наблюдая за расширением Армии Блэкстара.

Его имя стало ступенькой Хан Сяо, а его репутация сильно пострадала. Этот результат был слишком далек от его ожиданий.

Тем не менее, Блэкстар теперь был его союзником... на бумаге, так что было бы невозможно сделать его мишенью для создания своей репутации. Багровая Династия приказала им заключить мир.

Хебер некоторое время молчал, прежде чем наконец произнести:

– Разошли от моего имени приглашения в различные организации Расколотого Звездного Кольца. Я собираюсь устроить новую вечеринку.

– Тогда Блэкстар... – сердце Джорда забилося быстрее.

– Поскольку он теперь пятый Супер выше класса А Расколотого Звездного Кольца, он, конечно, заслуживает приглашения. – Не став смотреть на выражение лица Джорда, Хебер устремил взгляд вперед.

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1086468>