

В тот момент, когда Хан Сяо увидел Стефани, он почувствовал, что она выглядит знакомой. Когда он внимательно посмотрел на нее, его сердце екнуло.

Он не узнал других охотников, но эта женщина была ему знакома!

Многие игроки в его прошлой жизни знали Стефани. Она была очень активна во время Версии Бедствия Суперо. Она была подчиненной Супера выше класса А из Бездны Звезд — Тысячи Теней. Она сражалась за Тысячу Теней с бесчисленными Суперами в качестве пешек, включая многих игроков, которые объединились, чтобы убить ее. В конце концов, она погибла в бою, будучи окруженной многими силами... или же, лучше сказать, что ее наконец освободили.

После этого появился соответствующий Кристалл подземелья. Стефани была внутри подземелья в качестве скрытого босса. Был шанс получить чрезвычайно редкую награду, победив ее. На более поздних этапах предыдущей жизни Хан Сяо, с чрезвычайно высокой частотой повторных прохождений игроками в 87,6%, она вошла в список ста наиболее часто работающих боссов и получила почетное звание "Леди Стефани"!

На этом этапе количество игроков в Галактике было в десятки раз больше, чем количество игроков Версии 2.0. Количество игроков в сети одновременно составляло более десяти миллионов. Тот факт, что более восьмидесяти процентов игроков повторили подземелье Стефани раньше, свидетельствовал о его популярности!

Это было немного неловко упоминать, но Хан Сяо сражался со Стефани по меньшей мере тремя сотнями различных аккаунтов. Он не мог быть более знаком с ней.

Хан Сяо не ожидал, что узнает одного из врагов, поэтому он был удивлен.

Поначалу он не знал, кто был его вдохновителем. Теперь, когда он увидел Стефани, все стало ясно, и он нашел истину.

Это был Тысяча Теней!

«Неудивительно, теперь все сходится...» – Хан Сяо был взволнован. Если вдохновитель действительно был Тысячей Теней, он знал, почему охотники захватывали Суперо.

Они должны были обеспечить Тысячи Теней новыми "тенями"!

Способность Тысячи Теней была очень странной. Он мог поглощать других людей и превращать их в своих подчиненных, которых называли "тенями". Тени все еще сохраняли большую часть своей индивидуальности, но у них было чувство принадлежности и преданности Тысяче Теней, которые невозможно было стереть. В этом состоянии их воспоминания слегка изменялись.

Тени спали внутри Тысячи Теней, но в то же время они могли действовать за него.

Способности теней сохранялись или даже усиливались после слияния с Тысячью Теней. Тысяча Теней жил слишком долго. Никто не знал, сколько теней было в его теле. Он был чрезвычайно таинственным членом Древних.

Хан Сяо вспомнил секрет, который игрок нашел в его прошлой жизни. Чтобы жить дольше, Тысяча Теней обратился за помощью к особым людям и те наделили его способностью Эспера - живучестью. Затем он покинул свое тело и превратился в странное "существо-Эспера". Обычные методы не могли убить его. Он прожил почти тысячу лет и был членом Древних.

Узнав правду, Хан Сяо почувствовал себя мрачно. Тысяча Теней любил высококачественные тени, так что он, вероятно, не откажется от Хан Сяо так просто. Хан Сяо не имел абсолютно никакого желания становиться частью Тысячи Теней; он потеряет себя и станет марионеткой!

Стефани была тенью Тысячи Теней. История ее жизни тоже была довольно трагичной. Перед смертью ее истинное "Я" на мгновение вернулось и объяснило ее происхождение.

Еще в начале эры исследований, до рождения Изначальных, когда война между тремя Вселенскими Цивилизациями распространилась по всей Вселенной...

Она родилась в эпоху войны антаррианцев. Родная планета ее цивилизации была втянута в войну. Она проявила незаурядный талант с юных лет, поэтому за ее быстрый рост ее выбрали воином, сражающимся за свой дом.

За короткий промежуток времени чуть больше десяти лет, она уже стала защитницей своего дома, в том возрасте, когда нормальная женщина расы космического человека находилась на пике своего развития. В столь юном возрасте она стала главным защитником Антарра. Она была настолько сильна, что даже три цивилизации слышали о ней.

Однако между Багровой Династией и Федерацией Света вспыхнула гигантская война, которая использовала целое звездное скопление в качестве поля битвы. Антаррианцы попали под удар. Их родная планета пала, а колониальные планеты превратились в руины под железными копытами Багровой Династии. Лишь горстке людей удалось спастись на космических кораблях, использовавшихся для миграции, и Стефани оказалась одной из выживших.

Люди на войне были реалистами. Уцелевшие не стали грезить по родной планете и быстро покинули поле боя в поисках нового дома, чтобы возродиться вновь. Однако незванный гость не сводил со Стефани глаз... Тысяча Теней.

Тысяча Теней был родом из долгоживущей расы и жил уже много лет. В то время он еще не отдал свое тело и не был выше класса А. Он хотел силу Стефани, поэтому он перехватил космический корабль, в котором находились выжившие антарианцы.

В конце концов, цивилизация Антарра стала еще одной исчезнувшей цивилизацией, и Стефани стала одной из теней Тысячи Теней.

История записывала только то, что произошло, холодные слова не могли передать эмоций. Мотивы, чувства и реакции каждого тогда стали загадкой. В прошлой жизни Хан Сяо, после того как Стефани стала частью подземелья, некоторые игроки из любопытства искали ее историю. Из нескольких описаний в некоторых исторических книгах они узнали, что некоторые историки полагали, что если бы Стефани таинственным образом не исчезла, то она могла бы стать одной из [Изначальных].

Тем не менее, в Эпоху Исследований было слишком много классов Бедствий, которые имели большой потенциал, и большинство из них погибли в бою. Изначальные были первой группой вне класса А, вышедшей из гор трупов и морей крови живыми. Тысяча Теней не принадлежал к числу Изначальных. Он всегда был очень загадочным, появившись только ближе к концу Эры Исследований как Супер выше класса А .

Всего за один взгляд эти мысли промелькнули в голове Хан Сяо. Он глубоко вздохнул. Истинная личность врага была обнаружена – быть врагом Тысячи Теней было определенно очень тяжело, но пока это не было важно.

Самая насущная проблема заключалась в том, чтобы справиться с девятью классами Бедствия.

Особенно Стефани.

С толчком, луч [Псионический Удар Кита] направился прямо к Стефани. Огромная механическая армия вокруг Хан Сяо начала двигаться навстречу всем врагам.

Банг банг банг!

Бесчисленные псионические пушки перекрещивались, и механические солдаты приближались к врагам с оружием и щитами в руках. Стефани и остальные тоже зашевелились.

Битва разгорелась; сцена мгновенно стала хаотичной!

Хан Сяо никогда не переоценивал себя. Хотя его механическая армия была намного сильнее, чем раньше, столкновение с девятью опытными классами бедствия все еще было за пределами его возможностей. Среди девяти врагов было два Механика. Один из них был Мастером Артиллерии, стрелявшим большими лучами из пушек чрезвычайно высокого калибра, сокрушая механических солдат одного за другим.

Другой использовал Стиль галактической крепости. Из его рук выросла крепость высотой в несколько сотен метров. Он обладал чрезвычайно мощной огневой мощью и собственной защитой.

Дзинь!

Металл безостановочно лязгал о металл, электрические искры сменяли кровь, а металлолом и провода падали дождем.

Среди остальных врагов было два Бойца, один Маг и четыре Эспера. Стефани была одной из Эсперов!

Способности Стефани были самыми загадочными. Как ныряющий орел, она направилась прямо к Хан Сяо в середине армии. Везде, где она проходила, механические солдаты были разбиты практически вдребезги. Воздух вокруг нее, казалось, был искажен высокой температурой. Откуда-то издалека она подняла руку и прицелилась в Хан Сяо.

Всего от одного движения на интерфейсе Хан Сяо появилось несколько уведомлений.

Вы вошли в состояние [Легкое Замедление]. -12% ловкости. Продолжительность: 8 секунд!

Вы вошли в состояние [Легкое Ослабление]. -6% всех Атрибутов. Продолжительность: 8 секунд!

Вы вошли в состояние [Легкое Замешательство]. +10% шанс быть прерванным при использовании способностей. Продолжительность: 8 секунд!

Вы вошли в состояние [Аномальное возбуждение]. Ваша атака колеблется в пределах 80-110%. Продолжительность: 8 секунд!

Вы вошли в состояние [Иллюзии света]. -10% точности, -10% восприятия. Продолжительность: 8 секунд!

Вы вошли в состояние [Легкой усталости]. +8% расход Энергии и Стойкости. Продолжительность: 10 секунд!

Ваша способность [Стальное Тело] активирована. Весь истинный урон аннулируется!

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1045261>