

С приближением дня Профессиональной Лиги практически все игроки начали собираться на турнирной планете. Даже те кто не принимал участие, могли бы присутствовать на арене в качестве зрителей. Это будет крупномасштабное событие с участием всех игроков, и для игроков, которые любят живые события, это было то, что они не могли пропустить.

Необитаемая планета, служившая площадкой для соревнований, начала наполняться жизнью. Космические корабли летали туда и обратно, и вся планета служила полем битвы, огромной территорией. Игроки, занимающиеся судейством, и волонтеры построили множество платформ и смотровых площадок. Продолжая стиль предыдущего сезона, они позволили игрокам принять участие в строительстве площадки, чтобы усилить их чувство причастности к событию. Поскольку там присутствовало много бездельничающих игроков, они были рады помочь.

Случайные игроки готовили площадку на планете, в то время как участвующие игроки воспользовались временем, чтобы сделать свои последние приготовления, укрепить свое оборудование и обновить свои навыки.

Хан Сяо привел с собой целый флот к турнирной планете, в центре которого находился флагманский корабль. В этих кораблях находились различные припасы со склада. Когда появился флот Блэкстара, игроки на планете были удивлены, так как не знали, почему появился флот армии.

После прибытия флота он продолжал плавать в открытом космосе. Игрокам было любопытно, поэтому они вошли на флагманский корабль и обнаружили там Хан Сяо.

Когда игроки спросили, ответ Хан Сяо был лаконичен.

– Моя разведка показала, что большая часть наемников моей армии собралась на этой необитаемой планете. Это озадачило меня, и я подумал, что у вас, ребята, возникли неприятности, поэтому я прибыл посмотреть.

Эта причина была одновременно приемлемой и неожиданной для игроков. Многим из них это показалось интересным.

Игроки уже давно привыкли к реальной обратной связи от НИП. Каждое их действие будет определять суждение НИП, а также изменения в самой Галактике. Такой мощный механизм интерактивной обратной связи давал возможность игрокам полностью погрузиться в атмосферу игры.

Когда лидер армии Блэкстара заметил десятки тысяч своих людей, собравшихся в одном месте, то он встревожился и прибыл проверить. Это было освежающим опытом для игроков.

Что касается взаимодействия персонажей, то некоторые игроки наслаждались ролевыми играми, общаясь с НИП в соответствии с игрой, чтобы сделать ее максимально реалистичной, в то время как другие без утайки рассказали Хан Сяо, что у них проходил турнир.

- Ну раз так, то я хотел бы оценить рост моих наемников. Как хорошо, что у меня сейчас нет важных дел, - ответил Хан Сяо естественным тоном, делая вид, что игнорирует такие слова, как "Профессиональная Лига" и другие игровые термины. Вместо этого он намекнул, что-то, что они делают - это что-то наподобие крупномасштабного дружеского спарринга.

Большинство игроков в нем не сомневались. Они не ожидали, что появится НИП, который решит понаблюдать за их Профессиональной Лигой, но это только делало ее более интересной.

Кроме того, узнав, что корабль снабжен различными отделами снабжения и технического обслуживания, а также оборудованием и зельями, игроки были еще более довольны. Это означало, что теперь рядом с ними был круглосуточный магазин.

Самой счастливой группой на самом деле были игроки клуба. Поскольку они были до неприличия богаты, услуги, которые предоставлял Блэкстар, могли позволить им гибко корректировать свою тактику без необходимости бежать на другие планеты, чтобы подготовить свои запасы. Это сэкономило им много времени.

То, что Хан Сяо наблюдал за этим событием, естественно, не вызывало подозрений у игроков. До тех пор, пока он не перейдет рамки дозволенного, никто не будет думать о странности всего этого дела.

Независимо от того, насколько низка вероятность того, что в нем, как в НИП, заподозрят игрока, даже если кто-то действительно узнает, это будет бесполезно. Если бы у него с самого начала могли появиться такие проблемы, они бы уже давно возникли. До тех пор, пока он не вмешивался в Профессиональную Лигу, сохраняя дистанцию, не было никакой необходимости паниковать.

...

Три дня спустя долгожданная вторая Профессиональная Лига официально началась!

Первый этап, естественно, был отборочным. Его можно было считать гарниром перед основным блюдом. Под руководством сотрудников Лиги многочисленные конкурсанты сформировали команды, которые должны были пройти процедуру исключения и получить квалификацию для участия в формальном раунде.

Поскольку место проведения было намного больше по сравнению с первой Профессиональной Лигой, время, затраченное на отборочные матчи, было значительно сокращено.

На форумах официальные лица обнародовали основные моменты отборочных матчей для каждого дивизиона. Любой контент второй Профессиональной Лиги был тщательно проанализирован, и все, что не связано с Профессиональной Лигой, было потеряно в море постов.

Игроки каждой страны обсуждали гигантов, сеяных игроков, а также потенциальных темных лошадок.

На китайской доске главные команды четырех гигантов могли прямиком попасть в регулярный сезон команд и не нуждались в участии в отборочных турнирах. Больше всего внимания уделялось командам первой линии, таким как Грозовой Шторм, Фанатики и так далее.

Ривервейл Бешеного Меча также привлек внимание многих. Устраняя команду за командой, они прорвались через отборочный турнир.

В одиночном разряде Король Адмирал, Бешеный Меч и другие, кто сражался и участвовал в международных соревнованиях, также имели право пропустить квалификацию, избавив себя от напряженной конкуренции.

В отличие от командных отборочных, поскольку одиночные игры были открыты для всех, большинство игроков хотели попробовать свои силы. Таким образом, количество игроков в этом событии было самым высоким, практически во всем игровом сообществе.

По сравнению с Версией 1.0, сила игроков теперь была намного выше, давая начало различным жанрам и стилям боя, а также трюкам. Сцены были более интенсивными, полными света и звезд, поскольку использовались различные способности, заставляя всех, кто смотрел на это, испытывать головокружение.

С тех пор как они вошли в галактику, игроки также начали вступать в контакт с классами Магов и Псиоников. Многие новички, а также старые игроки, которые играли на новых аккаунтах, выбрали эти два класса. Все конкурсные подразделения имели одинаковые пять классов для Суперов, но соотношение было разным. В профессиях, которые появились только в Версии 2.0, доля игроков, естественно, была наименьшей.

Однако по сравнению с его предыдущей жизнью ситуация изменилась. Первоначально доля игроков в классе Механиков была второй по величине с конца и даже уступала классу Магов. Однако сейчас количество игроков с профессией Механика было вторым по величине с начала, уступая только классу Бойцов.

Это было потому, что Хан Сяо подтолкнул многих игроков к классовому продвижению Механика еще в Версии 1.0.

Другой момент, который отметил Хан Сяо, заключался в том, что в среднем сила Китайских игроков была выше, превосходящую в его прошлой жизни. Поскольку он позволил планете Аквамарины войти в космос на пару лет раньше остальных, будь то опыт, деньги или боевые возможности, область Расколотого Звездного Кольца имела больше преимуществ по сравнению с его прошлой жизнью. Богатые ресурсы позволяли лучше поддерживать различные боевые возможности и тактику, и любые более-менее приличные боевые команды имели стандарты, которые были намного выше нормы.

Второй сезон Профессиональной Лиги был беспрецедентным, так как вся планета использовалась в качестве поля боя. Отборочные матчи и дивизионные бои проходили быстро, а поскольку график был короче, чем в первой Профессиональной Лиге, ощущение было более интенсивным.

Через десять дней отборочные соревнования наконец подошли к концу, и был выпущен список лидеров каждого дивизиона.

Списки, выпущенные в других регионах, не сильно отличались по сравнению с предыдущим сезоном, но в Расколотом Звездном Кольце список сезона претерпел значительные изменения. В то время как сильные команды все еще были в милях впереди, как и в предыдущем сезоне, были большие изменения, замеченные в нижних ступенях, с появлением многих новых команд и игроков.

Одним из таких игроков, который заставил Хан Сяо почувствовать себя немного удивленным, была Кленовая Луна, которая должна была принять участие только в третьей Профессиональной Лиге. Она не только участвовала в этом сезоне, но даже вошла в список лучших 64-х мест в одиночном турнире, что сделало ее одной из темных лошадок.

Хан Сяо смотрел видеоканал Кленовой Луны. Она обычно собиралась вместе с Бешеным Мечом и Хао Тянем, и в результате ее стандарты росли чрезвычайно быстро. Все деньги, которые она зарабатывала, немедленно тратились. Она обладала потенциалом стать профессионалом с самого начала, иначе не смогла бы стать такой знаменитой в его прошлой жизни.

Однако, по сравнению с его предыдущей жизнью, стандарт Кленовой Луны все еще был далек от ее пика. Главная причина, по которой ей удалось попасть в рейтинг одиночек, заключалась в том, что она купила чертеж механического костюма Дракона Пустоты у Хан Сяо и создала свою собственную более бедную версию этого костюма. Только в третьей Профессиональной Лиге профессия Механика начнет демонстрировать свои преимущества Версии и подниматься к власти. Прямо сейчас класс Механиков не был ни сильным, ни слабым. И оснащенная механическим костюмом, который считался богоподобным в этой Версии, пусть она и не могла крушить всех подряд, Кленовая Луна могла позволить себе сделать больше ошибок.

Как говорится, каждая Версия будет иметь поколение Богов. Профессия Механика в Версии 2.0 была недостаточно сильна, но с великим наставником Хан Сяо игроки, которые выбрали профессию Механика, отрезали много тупиков. По крайней мере, в пределах Расколотого Звездного Кольца недостатки Механика были не столь очевидны.

В списке одиночек в классе Механиков было по меньшей мере на десять игроков больше, чем в его прошлой жизни. В области командных сражений класс Механика также был важным членом команды, необходимым для каждой команды.

Хан Сяо оставил свой отпечаток в отборочных матчах. Разнообразные механизмы стали неотъемлемой частью соревнований, так что большинство игроков использовали оборудование

Блэкстара. Продажи генной медицины также увеличились, и клубы покупали их в больших количествах, поскольку они могли обеспечить внезапное преимущество в битве. Если бы не обилие запасов, вполне вероятно, что клубы купили бы все генетические лекарства, которые были у Хан Сяо на складе.

Воспользовавшись преимуществами Профессиональной Лиги, чтобы быстро заработать денег, сумма банковского депозита Хан Сяо превысила его краткосрочную цель.

Отборочные соревнования закончились, и вот-вот должно было подойти основное блюдо.

Влияние недавней крупномасштабной операции Хан Сяо все еще сохранялось, и различные организации наблюдали за каждым шагом армии Блэкстара.

Сцена большой толпы "наемников Блэкстара", собравшихся на случайной планете для участия в конкурсе, привлекла внимание многих организаций, что заставило их начать догадываться о намерениях Хан Сяо.

Когда несколько групп наемников узнали об этой новости, их лица наполнились завистью. Этот инцидент косвенно продемонстрировал тот контроль, который Блэкстар имел над своей группой наемников. У большинства наемников не было ни верности, ни связей, о которых можно было бы говорить, но у Блэкстара были тысячи таких "товарищей". Они были не только сплочены, но и готовы следовать приказам Блэкстара действовать в унисон, не требуя при этом ни эна. Они были более надежны, чем те внештатные наемники, которых нанимало большинство групп.

Многие организации верили, что Блэкстар имеет все необходимое, чтобы в будущем превратиться из группы наемников в настоящую вооруженную организацию.

Поскольку этот инцидент добавил много помощников в Сектор Ноль, имя армии Блэкстара попало в поле зрения высших эшелонов цивилизации Пурпурного Кристалла, и они благосклонно на нее смотрели.

В настоящее время Хан Сяо требовалось всего лишь несколько сотен дополнительных очков благосклонности фракции, чтобы достичь уровня уважения.

На этот раз ситуация также привлекла внимание цивилизации Пурпурного Кристалла.

– Блэкстар собрал более восьмидесяти процентов своих наемников на планете, чтобы сражаться друг с другом. Что же он делает?

В канцелярии Секции Ноль многие сотрудники Министерства Иностранных Дел обсуждали этот вопрос.

Ральф постучал по столу и уверенно улыбнулся.

– Есть только одно объяснение. Тренировка. Блэкстар тренирует своих солдат!

Глаза всех присутствующих загорелись, когда они начали кивать и хвалить его.

Ральф расплылся в улыбке. В его сознании армия Блэкстара вела имитационные сражения, чтобы имитировать реальное поле боя.

– Какой надежный союзник! – Ральф не мог не вздохнуть.

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1026553>